



**HAL**  
open science

## ENSIM 4A Statique des poutres ( résistance des matériaux )

Jean-Michel Génevaux, Hugo Dujourdy

► **To cite this version:**

Jean-Michel Génevaux, Hugo Dujourdy. ENSIM 4A Statique des poutres ( résistance des matériaux ). École d'ingénieur. France. 2013. cel-00611692v12

**HAL Id: cel-00611692**

**<https://cel.hal.science/cel-00611692v12>**

Submitted on 3 Apr 2020 (v12), last revised 16 Dec 2024 (v17)

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



Open licence - etalab

ENSIM 4A

Mécanique :  
Statique des poutres (résistance des matériaux) .

[http ://umtice.univ-lemans.fr/course/view.php?id=2860](http://umtice.univ-lemans.fr/course/view.php?id=2860)

Jean-Michel Génévaux et Hugo Dujourdy  
avec les complicités des étudiant-e-s qui m'ont détecté  
les (trop) nombreuses autant qu'originales fautes d'orthographe et de grammaire.



*Chaque fois que je me plante, je pousse.[1]*

3 avril 2020

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Méthode de travail</b>	<b>4</b>
1.1	Les objectifs . . . . .	4
1.2	La pédagogie de la CRAIEM . . . . .	4
1.2.1	Les phases de travail . . . . .	4
1.2.2	Conseils aux référents . . . . .	7
1.3	L'évaluation des compétences et objectifs pédagogiques. . . . .	7
1.4	Absence . . . . .	10
<b>2</b>	<b>Compétences, note.</b>	<b>12</b>
2.1	Compétences . . . . .	12
2.2	Note . . . . .	12
<b>3</b>	<b>Rappels de physique pour l'ingénieur : homogénéité, unités et dimensions</b>	<b>14</b>
3.1	Objectifs . . . . .	14
3.2	Homogénéité, adimensionalisation . . . . .	14
3.3	Adimensionalisation . . . . .	15
3.4	Unités logarithmiques relatives ou absolues . . . . .	15
3.5	Ordres de grandeurs . . . . .	15
3.6	Brevets d'acquisition de connaissance . . . . .	16
3.7	Brevets de vérification de connaissance . . . . .	16
<b>4</b>	<b>Rappel de mécanique du solide : liaisons - chargement - isostaticité - hyperstaticité</b>	<b>18</b>
4.1	Liaisons parfaites normalisée - torseur des efforts transmissibles . . . . .	18
4.2	Torseurs de chargement . . . . .	20
4.3	isostaticité - hyperstaticité . . . . .	21
<b>5</b>	<b>Cours de théorie des poutres</b>	<b>26</b>
5.1	Les Outils . . . . .	29
5.1.1	De l'élasticité à la théorie des poutres . . . . .	29
5.1.2	Notion de poutre . . . . .	34
5.1.3	Efforts intérieurs . . . . .	37
5.1.4	Description de la section droite . . . . .	42
5.1.5	Annexe 1 . . . . .	48
5.2	Lois de comportement de la poutre . . . . .	48
5.2.1	Objectif . . . . .	48
5.2.2	1ère cinématique . . . . .	51
5.2.3	2nd cinématique . . . . .	55
5.2.4	3ième cinématique . . . . .	59
5.2.5	Exemple d'utilisation : sollicitation de traction . . . . .	60
5.2.6	flexion simple autour de l'axe $H\vec{z}$ . . . . .	60
5.3	Dimensionnement . . . . .	63
5.3.1	Cercle de Mohr des contraintes . . . . .	63
5.3.2	Critères de limite d'élasticité . . . . .	63

5.3.3	Méthode de calcul . . . . .	65
5.3.4	Exemple de calcul . . . . .	66
5.3.5	Formules de Bresse . . . . .	69
5.4	Résolutions de problèmes . . . . .	71
5.4.1	Résolution par superposition . . . . .	72
5.4.2	Méthodes énergétiques . . . . .	74
5.4.3	Résolution de systèmes hyperstatiques . . . . .	76
5.4.4	Systèmes articulé . . . . .	84
5.5	Non linéarités géométriques (grands déplacements) . . . . .	84

Si vous êtes l'une des 208 personnes qui téléchargent annuellement ce polycopié sur <http://www.archives-ouvertes.fr>, et que vous passez par Le Mans, venez m'offrir un café (sans sucre)... et on en profitera pour parler du contenu afin de l'améliorer.

Jean-Michel

# Chapitre 1

## Méthode de travail

### 1.1 Les objectifs

Cet enseignement sera dispensé pendant les séances de CRAIEM ("Coopérons à notre Rythme d'Apprentissage Individualisé en Ecole Mutuelle"). Pour que vous puissiez organiser vos apprentissages, pour chacun des enseignements, un plan de travail personnel et pour l'année résume :

- les étapes de formation (brevets) (Fig. 1.1),
- les objectifs de formations (ceintures ou examen).
- le nombre de séances qu'il vous faut suivre.

### 1.2 La pédagogie de la CRAIEM

Les groupes étudiants entrent progressivement en formation (Fig. 1.2) : un groupe td commence la formation pendant 3 séances, puis est rejoint par un second groupe pendant 3 séances, puis l'ensemble des deux groupes est rejoint par le troisième groupe pour 10 séances. Chaque groupe arrête progressivement lorsqu'il a atteint son cota de 16 séances.

#### 1.2.1 Les phases de travail

Les séquences d'enseignement théoriques en présentiel (CRAIEM) sont divisées en six parties :

1. Lecture d'une partie du photocopié, visualisation de vidéos, sont faites à la maison en dehors des séances.

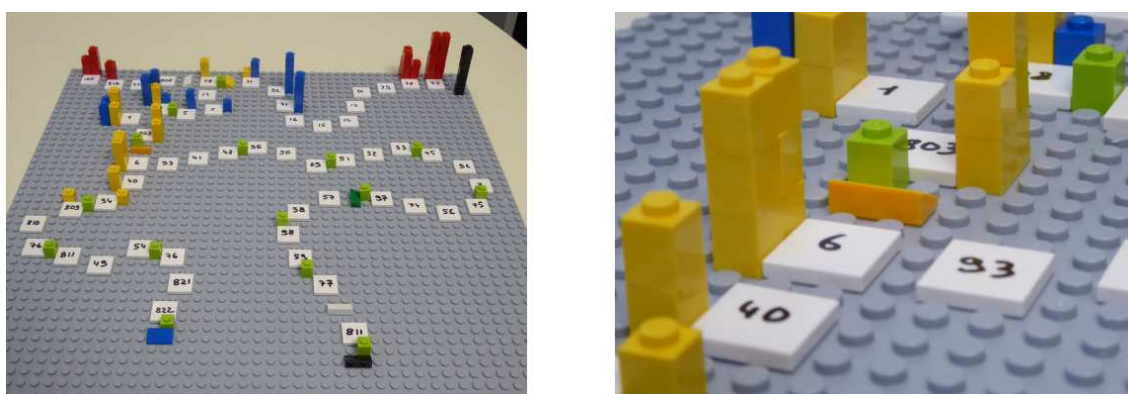


FIGURE 1.1 – Parcours de formation : les numéros représentent les brevets, les tuiles inclinées les ceintures/COP, les briques vertes les consignes temporelles de lecture, les briques jaune bleu rouge les positions des étudiants dans l'apprentissage.

semaines	1			2			3a		4a		5	6	7a		8a		9	10	11a		12a			13a												
va1	td1	td2	td3	td4	td5	td6	c1	c2	c3	c4			c5	c6	c7	c8			c9	c10																
va2				td1	td2	td3															td4	td5	td6													
vaalt																									td1	td2	td3	td4	td5	td6						

FIGURE 1.2 – Entrée progressive des groupes pour la mise en place d’une école mutuelle.

2. En entrant dans la salle, vous donnez à l’enseignant votre fiche 1.3 et vous allez vous asseoir en cercle.
3. L’enseignant classe les questions par numéro de page, lit chacun à haute voix et y répond. Les réponses sont enregistrées en vidéo, puis sont indexées dans le photocopie aux lieux adéquats ce qui permet de les consulter en différé. La prise d’image est assurée par un étudiant-cameraman. Un étudiant-secrétaire, note les questions dans un fichier texte pour faciliter la mise à disposition ultérieure. Pendant cette phase de question-réponse, un étudiant fait circuler une feuille démarginée : le nombre de signature doit correspondre au nombre de présents.
4. Un second temps peut être consacré au débat d’une durée maximale de 15 minutes. L’image du jour est affichée. Il vous est posé une question à laquelle vous répondrez en 3 temps : 2 minutes de réflexion personnelle, 4 minutes de confrontation d’idées par groupe de 4, mise en commun collective sous le format : ”Je pense que ... et mes raisons sont les suivantes ...”.
5. Une phase d’exercices (brevets) est alors, à votre rythme. La banque de brevet regroupe l’ensemble des exercices. Afin que chacun puisse se concentrer sur son travail, si vous échangez avec vos voisins, merci de le faire en chuchotant. Pour cette phase vous pouvez avoir deux rôles : apprenant ou référent.
  - Si vous avez reçu un mél pour être expert d’un brevet, en entrant dans la salle, vous regardez combien d’étudiants sont inscrits pour le brevet dont vous êtes l’encadrant, vous mettez autour du cou votre badge 1.4, vous préparez un ou plusieurs pôles de 4 personnes. Après participation à la phase de question/réponse, vous récupérez une brique Lego de la couleur de votre groupe, vous vous tenez à disposition des étudiants qui travaillent sur votre brevet. Vous les aidez en respectant les règles d’aide notées au dos de votre badge. Attendez qu’ils appellent à l’aide pour intervenir : pendant ce temps continuer de travailler (seul) sur votre brevet d’apprenant. Si vous avez une difficulté pour expliquer, venez en parler à l’enseignant qui vous donnera un ”coup de pouce”. Parmi les apprenants avec lesquels vous travaillez pendant une séance, demandez à l’un d’entre eux de prendre ce rôle de référent pour ce brevet pour la séance suivante. Il note son mél sur le badge, et vous barrez le votre. Vous remettez les tables en position si nous sommes dans la salle d’examen de l’IUT ou la C05 de l’Ensim. Vous rendez le badge à l’enseignant.
  - Si vous êtes apprenant, vous récupérez une brique Lego de la couleur de votre groupe. Ils ont été écrits suite aux erreurs rencontrées les plus fréquemment dans les copies d’examen. Cette banque de brevets concerne l’ensemble des trois années de formation à l’ENSIM et certaines formations à l’UFR. Vous serez aidé soit par un référent, soit par l’enseignant s’il n’y a pas encore de référent. Pour un brevet que vous avez bien compris, vous pouvez en devenir le référent : votre rôle est alors d’aider les autres à l’obtenir. Un système de badge, que vous mettez autour du cou lors des séances suivantes, permet aux étudiants de vous identifier et de venir chercher de l’aide. Vous notez votre mél sur le badge, et le référent barre le sien.
6. Les trois dernières minutes d’une séquence sont utilisées pour poser votre brique Lego sur le graphe de progression à proximité de la tuile comportant le numéro du brevet sur lequel vous êtes en train de travailler. Ce plateau permet à l’enseignant de préparer la salle pour la séance suivante et de vous accompagner plus particulièrement si vous êtes derrière le peloton ou à galoper devant. Vous déposerez aussi une fiche de retour sur la séance 1.5 qui permet de mesurer si le fonctionnement est adéquat.


J'ai lu jusqu'à la page .....  
 Depuis la dernière séance,  
 j'ai regardé ... vidéos,  
 j'ai travaillé ..... heures.

0  0,5  1  2  4  8

Je n'ai pas de question.  
 Mes questions sont les suivantes :

Couleur  j  o  b  v  m  n  
 Page :

Suite au dos (si nécessaire) :

 courriel si tu souhaites  
 un rendez-vous

Librement inspiré par [samuel.jean.bassetto@polymtl.ca](mailto:samuel.jean.bassetto@polymtl.ca)

FIGURE 1.3 – Fiche de travail personnel à compléter avant d'entrer dans la salle.

**033**

Prenom.nom.etu :

FIGURE 1.4 – Exemple de badge de référent.



Fiche librement inspirée d'après celle conçue par  
samuel-jean.bassetto@polymtl.ca

La phase de questions/réponse m'a permis de mieux comprendre.
  
La phase de débat scientifique m'a intéressé.
  
Durant les brevets, l'expert a respecté les consignes d'aide.
  
Demande de rendez vous :
Courriel : 

FIGURE 1.5 – Fiche de retour d'information en fin de séance.

### 1.2.2 Conseils aux référents

Si vous êtes "expert", merci de veillez à respecter ces conseils. Si vous êtes "apprenant", merci de signaler à l'expert qu'il ne respecte pas ces conseils : vous l'aidez à prendre la bonne posture afin que vous appreniez le plus efficacement possible.

Quelques conseils à l'expert :

- Commence par demander "Tu en es où? Qu'est ce que tu as déjà fait? A quoi ça te fait penser? Raconte ce que tu as compris du problème". Essaie de parler moins de 10% du temps. Cela permet de l'aider juste là où il en a besoin.
- Fais écrire l'étudiant plutôt que de le faire à sa place.
- Si tu dois faire l'exercice car l'étudiant n'écrit pas, essaie de le faire travailler sur un exercice jumeau : changer les fonctions, les conditions aux limites, les valeurs numériques... Par exemple en math, si l'étudiant doit dériver  $f(x) = 2x \cos(x)$ , lui faire dériver  $g(x) = 5x \sin(x)$ .
- Quand tu as expliqué quelque chose, demande à l'étudiant de réexpliquer ce que tu viens de faire.
- Se taire quand ils ont redémarré pour les laisser faire.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés *069 Comment va-t-on utiliser les triaides?*, *062 Est-ce que vous allez faire cours?*, *249 Quand ferez-vous un cours magistral?*, *292 Comment s'abonne-t-on à la chaîne "statique des poutres"?*

## 1.3 L'évaluation des compétences et objectifs pédagogiques.

L'évaluation est faite par la validation de compétences et objectifs pédagogiques (COP). Le chaînage des COP testées est indiqué figure 1.1.

La validation des COP est faite soit par un examen, soit par des ceintures. Chacun choisi son type d'évaluation lors de la seconde séance d'enseignement de cette matière.

- Si vous optez pour une évaluation par un examen classique de 1h30, pour vous entraîner à manipuler les concepts, à prendre un peu de hauteur et vous approprier la démarche globale, des sujets de travaux dirigés, des sujets d'examens et leur corrigés sont disponibles sur <http://umtice.univ-lemans.fr/course/view.php?id=403>. Vous aurez à composer sur chacune des COP. Un taux de réussite  $t(i)$  est associé à chaque COP  $i$ .
- Si vous optez pour une évaluation par ceintures, une COP n'est pas acquise si l'une des conditions suivantes est fausse :
  - vous avez détaillé la démarche,
  - vous avez détaillé quelques résultats intermédiaires chiffrés (avec les unités précisées),
  - vous trouvez le(s) résultat(s) (avec les unités précisées),
  - toutes vos équations sont homogènes,
  - les scalaires sont égaux à des scalaires,
  - les vecteurs sont égaux à des vecteurs,
  - les torseurs sont égaux à des torseurs,
  - les tenseurs sont égaux à des tenseurs,
  - votre copie de réponse à cette compétence utilise des écritures complètes, bases, points d'expression d'un torseur,
  - vos résultats chiffrés sont suivis par des unités,
  - si vos deux copies (rendu à la maison et surveillée) sont différentes.

Insistons : une COP n'est pas acquise par la méthode ceintures, si la démarche est juste, mais le résultat faux (erreur de calcul lors de cette COP, ou lors des COP parentes). Le taux de réussite  $t$  est donc soit 0% soit 100%. Vous pouvez tenter d'obtenir une ceinture lorsque vous vous sentez prêt-e à le faire. Vous ne pouvez tenter qu'une ceinture à la fois. Vous pouvez tenter une ceinture au maximum 3 fois. Si au bout de 3 tentatives, vous ne la détenez pas, vous pouvez tenter la ceinture  $n + 1$  suivante (3 fois). L'obtention de la ceinture de niveau  $n + 1$  vous attribue alors les ceintures de niveaux  $n + 1$  et  $n$ .

Le passage d'une ceinture se fait en deux phases :

- **phase continue** : Vous passez des ceintures en autonomie, à votre rythme, jusqu'au jour de l'examen.
  - vous envoyez un mél à [jmgenev@univ-lemans.fr](mailto:jmgenev@univ-lemans.fr) avec comme titre : "ensim, sdp, couleur-de-la-compétence",
  - l'enseignant vous envoie par mél le sujet,
  - Sur votre copie (fournie), à coté de la déclaration suivante : *"Je m'engage sur l'honneur à n'évoquer avec personne le contenu du sujet de passage de cette ceinture. Cependant, dans le cas où je ne réussirais pas à l'obtenir, j'ai compris pouvoir discuter de mon travail avec les étudiants ayant acquis cette ceinture. Si l'enseignant à la preuve que je n'ai pas respecté mon engagement (j'ai admis le non-respect, je suis incapable de refaire la ceinture en mode surveillé...), un rapport de fraude est fait par l'enseignant et transmis au directeur de l'école ou au directeur de l'UFR qui transmet à la commission de discipline de l'université. L'enseignant y demandera que je ne puisse plus passer de ceintures en autonomie dans la matière concernée pour l'année universitaire en cours."*, vous écrivez "lu et approuvé" et vous signez. Cela permet à vos camarades de faire une mesure "libre et non faussée" de leurs savoirs scientifiques et non de leur COP de mémorisation... ou de (risquée) recopie.
  - vous composez de façon individuelle en dehors des séances d'enseignement,
  - vous rendez votre copie, sujet et brouillon, le tout agrafé dans cet ordre à l'enseignant au début d'une de ses séances d'enseignement à l'Ensim ou à l'UFR Sciences. Pour trouver les heures et salles où le trouver, consultez ADSOFT filtre "genevaux",
  - l'enseignant jette un dé,
    - si vous ne possédez pas de jeton "non dopé", si le jet de dé correspond à un nombre anti-dopage qui dépend du niveau de la ceinture,
    - si vous possédez un jeton "non dopé", si le jet de dé est "6",

alors vous recomposez immédiatement en mode surveillé en n'ayant à votre disposition que un polycopié vierge.

- vous rendez votre nouvelle copie à l'enseignant.
  - Si l'enseignant estime que votre erreur est minime, après consultation de votre copie en sa présence, il peut vous proposer d'utiliser un "jocker". Si vous l'utilisez, la ceinture est validée. Vous ne disposez que d'un jocker par an.
  - **phase terminale** : le jour de l'examen, vous êtes convoqué pour passer les ceintures restantes surveillées pendant une durée de 1h15, en même temps que les étudiants qui ont choisi une évaluation par examen. Les sujets vous sont fournis à l'entrée dans la salle. La validation se fait alors avec un taux de réussite de 0% à 100%. En cas d'absence, les procédures sont les mêmes que pour un examen. Si vous êtes détenteur de toutes les ceintures en autonomie, venez juste émarginer.
  - La date et l'heure de l'examen closent les rendus de ceintures.
- Vos validations/échecs aux compétences vous seront transmises via

*<http://perso.univ-lemans.fr/~jmgenev/comp>*

Au premier échec, la bulle deviendra rouge, au second orange, au troisième rouge. Si elle est réussie, elle deviendra verte.

En cas d'échec ou de réussite, le sujet suivant vous sera envoyé par mél.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pou-

vez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés *602 Peut-on choisir entre examen et validation de compétences comme en 2015-2016 ?*, *603 Recevrons-nous en une fois les 4 sujets de compétences si l'on souhaite les faire de façon anticipée ?*, *604 Avant la date d'examen, est-il possible d'avoir validé les 4 compétences ?*, *607 Les modalités de contrôle ne peuvent pas être unique car dans chaque cours elles diffèrent. Comment le CA a-t-il pu voter cela ?*.

Être détenteur d'une compétence, implique qu'en tant qu'expert de celle-ci, vous aidiez vos camarades à l'obtenir. Votre dialogue doit porter sur un exemple similaire proposé par le demandeur d'aide. Il ne doit pas porter sur l'exemple qu'il a à résoudre. Vous l'orientez sur les brevets afférents, en répondant à leur questions sur ces brevets, en insistant sur des points qui vous ont éventuellement fait rater cette compétence dans des tentatives précédentes. Vous ne dévoilez pas le contenu du sujet de la compétence ni les réponses.

"C'est arrivé près de chez vous" : L'exemple d'étudiants qui "travaillent à 3 pour résoudre un sujet de compétence, recopie chacun sur une feuille la réponse qu'ils ont élaborée collectivement, rendent le même jour à la même heure leur feuilles en espérant ne pas faire 6", ne respectent pas les règles. En cas de détection par l'enseignant, le passage par compétences est arrêté pour eux et dans le reste de leur scolarité, ils feront des examens dans les modules à venir.

L'interfaçage avec les modalités de contrôle des connaissances nécessite, hélas, une note... (Relire l'invariant pédagogique 19 de Célestin Freinet [13]). Le cumul de vos points vous fourni la note. Nous transmettrons les compétences que chacun d'entre vous a validées, aux collègues des enseignements à venir qui ont comme prérequis des compétences de ce module.

Attention, une compétence est attribuée en "tout ou rien". Il n'est pas possible de répondre à des petits bouts de chaque compétence pour grappiller quelques points.


 <b>ENSIM</b> École d'ingénieurs Le Mans Université		À rédiger exclusivement en euros.	
<b>Vingt-trois euros</b> ----- <small>Payer contre ce chèque, non endossable, sauf au profit d'une banque ou de tout établissement admis à être endossable par la loi</small>		<b>23 euros</b>	
<b>à Trésor Public (pour remboursement des frais engagés)</b>			
<small>Payable en France</small>			
<b>Ensim-banque</b> Rue Aristote 72000 Le Mans  TEL. 0243833000	<b>1234567890</b> Nom : ..... Prénom : ..... Année : ..... Enseignement : .....	À ..... Le .....	signature

FIGURE 1.6 – Chèque d'absence.

Nous vous souhaitons une bonne découverte, une intéressante confrontation des modèles que nous développerons lors de cette formation à la réalité des essais effectués en travaux pratiques, et bien sûr... une bonne coopération entre vous, sauf lors de la validation de compétences.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés *073 Je n'ai pas fini de lire le polycopié. Est-ce grave?*, *060 Doit-on connaître toutes les formules du*

*poly?*, *078 Comment concrètement passer une compétence anticipée?*, *085 Qu'est-ce qu'un étudiant référent d'un brevet?*, *086 Le jet de dé est un système super-hasardeux...*, *087 Comment fonctionnent les triades?*, *223 A quelle vitesse doit-on avancer dans le polycopié, dans les exercices...?*, *272 Quelle est la cause de la mention "bof", pour la compétence "homogénéité des équations"?*, *273 Existe-t-il un polycopié pour les brevets?*, *290 Pour la formation à l'Ensim, si on échoue 3 fois à la compétence orange, et que l'on valide la compétence rouge, cela valide-t-il la compétence orange et donc on récupère les points de celle-ci?*, *288 Comment récupère-t-on les ceintures échouées et corrigées?*

## 1.4 Absence

Le conseil d'administration a voté l'obligation d'être présent en cours. Il nous semble plus pertinent que l'obtention des compétences de base soit obligatoire pour justifier les 14 000 euros par an que la nation verse pour vous former grâce aux impôts. Ne pas venir à une séance de 1h1/4, représente donc un gaspillage de 23 euros... sauf si vous travaillez à la maison et que vous atteignez les compétences de base.

Pour concrétiser ceci auprès des étudiants non alternants, la méthode suivante est utilisée :

- en début de séance, une feuille d'émargement circule : le nombre de signatures doit correspondre au nombre de présents,
- l'enseignant détecte les étudiants qui réapparaissent après une ou des absences et leur demande de compléter un chèque de 23 euros de ensim-banque par absence (Fig. 1.6),
- le 10 avril 2020, les compétences acquises par chaque étudiant sont figées,
- pour un étudiant qui a donné un ou plusieurs chèques, s'il a les compétences de base, l'enseignant déchire les chèques,
- pour un étudiant qui a donné un ou plusieurs chèques, s'il n'a pas les compétences de base, l'enseignant lui rend les chèques et l'invite à faire un vrai chèque de remboursement du montant total au Trésor Public (ou à une association de son choix : ingénieur sans frontière par exemple...).



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés *255 Que sont les chèques de 23 euros ?*, *256 Je m'étonne que vous osiez demander de l'argent à un étudiant, par un chèque de 23 euros !*, *257 Quand on est malade, doit-on aussi payer 23 euros ?*.

# Chapitre 2

## Compétences, note.

### 2.1 Compétences

L'enchaînement des compétences est visible sur

*<http://perso.univ-lemans.fr/~jmgenev/comp>.*

1. blanche de physique pour l'ingénieur, 0 pts, anti-dopage "5 et 6" : savoir déterminer si une équation est homogène ou la dimension d'une variable à partir de l'homogénéité.
2. jaune de mécanique, 0 pts, anti-dopage "5 et 6" : déterminer si un système est isostatique, hypostatique ou hyperstatique de degré  $n$  et exprimer les réactions aux liaisons en fonction du chargement et des éventuelle inconnues hyperstatiques.
3. orange, 4 pts, anti-dopage "6" : déterminer les composantes d'un torseur d'efforts intérieurs et les exprimer en fonction du chargement et des éventuelles inconnues hyperstatiques.
4. bleue, 4 pts, anti-dopage "5 et 6" : déterminer le chargement maximal admissible d'une structure isostatique.
5. verte 4 pts, anti-dopage "4, 5 et 6" : déterminer un élément du torseur de déplacement d'un point d'une structure isostatique et les exprimer en fonction du chargement.
6. marron, 4 pts, anti-dopage "3, 4, 5 et 6" : résoudre un problème hyperstatique extérieurement.
7. noire, 4 pts, anti-dopage "2, 3, 4, 5 et 6" : résoudre un problème hyperstatique intérieurement.
8. rouge, 6 pts : En équipe de 4 étudiants détenteurs des compétences bleue et verte, concevoir, dimensionner, fabriquer un jardin suspendu à épices qui respecte un cahier des charges.

Les compétences qui sont un prérequis de ce cours et que vous auriez dû valider les années précédentes, ne rapportent pas de points. Par contre, il est obligatoire de les détenir pour accéder aux compétences de ce cours (orange à rouge).

### 2.2 Note

Votre note à ce cours sera le cumul des points acquis.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *084 Dans quel cas, une validation de compétence est surveillée ou en autonomie ?*, *088 A quoi correspondent les couleurs blanche, jaune, etc. Cela correspond-t-il à quelque chose ?*.

Formation à la compétence blanche de physique pour l'ingénieur.

## Chapitre 3

# Rappels de physique pour l'ingénieur : homogénéité, unités et dimensions

### 3.1 Objectifs

- Homogénéité d'une relation
- Équation aux dimensions
- Unités adimensionnelles.  
Unités angulaires : radian = unité physique. minutes et secondes d'arc.
- Unités logarithmiques relatives ou absolues, dimensionnées ou adimensionnées : dB, dBm, dBm - dBm = dB, dB/km, pH, octave, magnitude et niveau (visuelle, sismique), etc ...
- Ordres de grandeurs, échelles : de taille ; de masse ; de temps ; de puissance acoustique ; de puissance lumineuse ; débit d'informations...
- Conversions des principales unités entre système métrique et système impérial

### 3.2 Homogénéité, adimensionalisation

Les grandeurs de part et d'autre d'une équation sont généralement de natures différentes. Par exemple, le principe fondamental de la dynamique en terme de résultante

$$\vec{F} = m\vec{\Gamma}_{G,S/R_0}, \quad (3.1)$$

exprime une relation entre un effort  $F$ , une masse  $m$  et l'accélération du centre de gravité d'un solide  $\Gamma$  (voir cours de "Mécanique Générale"). Cette écriture est intrinsèque : elle ne dépend pas du repère dans lequel les grandeurs sont exprimées (repère cartésien, cylindrique, sphérique, curviligne...). Vous devez de vérifier pour chaque loi, que l'équation est homogène : que les dimensions sont les mêmes de part et d'autre d'un signe égalité. Dans l'exemple précédent, l'équation est homogène à une masse fois une longueur divisée par un temps au carré :

$$MLT^{-2}. \quad (3.2)$$

Les équations sont donc indépendantes de l'unité prise pour chaque grandeur (pour la longueur  $L$  : le mètre, le centimètre, le pouce...). Il suffit de choisir les mêmes unités de part et d'autre de l'équation. Lorsque vous sumez deux termes, ils doivent aussi être homogènes. Ajouter une carotte et un chou ne fera pas deux quelque chose, mais juste un début de pot-au-feu. Essayez d'additionner des km/h et des kg pour vous en convaincre. La norme internationale ISO 1000 (ICS 01 060) décrit les unités du Système International et les recommandations pour l'emploi de leurs multiples et de certaines autres unités. Le Système International compte sept unités de base : le mètre, le kilogramme, la seconde, l'ampère, le kelvin, la mole et la candela, censées quantifier des grandeurs physiques indépendantes.



Lorsqu'une grandeur est définie par une dérivée, une dérivée partielle ou une intégrale, l'équation aux dimensions est construite comme si les dérivées correspondaient à une division et l'intégrale à une multiplication. Par exemple,

- si  $f(s) = \frac{dg(s)}{ds}$  avec  $g(s)$  en m et  $s$  en kg, alors  $f(s)$  s'exprime en m/kg,
- si  $k(t_1) = \int_{t_0}^{t_1} g(t)dt$  avec  $g(t)$  en V et  $t$  en s, alors  $k(t_1)$  s'exprime en V.s.

### 3.3 Adimensionalisation

Des grandeurs sont sans dimension. Vous n'ignorez pas que le périmètre d'un cercle de rayon  $r$  est  $p = 2\pi r$ . Si on ne décrit qu'une partie du cercle une relation similaire lie la longueur de l'arc de cercle  $c$  au rayon :  $c = \alpha r$ . L'angle est donc  $\alpha = c/r$  un rapport de deux longueurs : l'angle, exprimé en radian est sans dimension. De même, l'écoulement d'un fluide visqueux dépend du rapport entre les effets dynamiques et les effets visqueux. Lorsque l'on souhaite faire une maquette à échelle réduite, il faut conserver ce rapport entre les différentes forces : on conservera le nombre de Reynolds  $Re = \frac{vd}{\nu} = \frac{\rho v d}{\eta}$ , avec  $d$  une dimension caractéristique de l'écoulement,  $v$  une vitesse caractéristique de l'écoulement,  $\nu$  la viscosité cinématique,  $\rho$  la masse volumique et  $\eta$  la viscosité dynamique. L'adimensionalisation des équations est très utilisée en mécanique des fluides, hélas beaucoup moins en mécanique des solides. Ceci n'est en fait dû qu'à des habitudes différentes au sein des deux communautés. Adimensionaliser les équations a l'avantage de faire apparaître les groupements adimensionnels de paramètres qui régissent le comportement, mais présente l'inconvénient, en cas d'erreur de calcul par une omission d'un terme adimensionnel, de laisser l'équation homogène (ce ne sont que des multiplications/additions/divisions de nombres sans dimension), et donc enlève un moyen de vérifier le résultat final.

### 3.4 Unités logarithmiques relatives ou absolues

Des capteurs, comme nos oreilles par exemple, ne sont pas sensibles de façon linéaire au signal reçu, pour nos oreilles, au bruit. Il est donc intéressant de ne pas mesurer le niveau acoustique sur une échelle linéaire, mais logarithmique. De plus, prendre en compte le seuil d'audibilité pour définir l'échelle logarithmique amène à considérer un niveau de référence de pression de  $P_{ref} = 2 \cdot 10^{-5}$  Pa.

On construit alors  $L_p = 10 \log \left( \frac{p_{eff}^2}{p_{ref}^2} \right) = 20 \log \left( \frac{p_{eff}}{p_{ref}} \right)$  dont l'unité est alors le décibel noté dB, avec  $p_{eff}$  la pression efficace en Pa. Le choix d'une échelle logarithmique dans la représentation graphique d'une relation entre deux grandeurs  $a$  et  $b$  peut être justifiée par :

- des répartitions des valeurs de  $a$  ou  $b$  de façon géométrique
- pour déterminer des coefficients lorsque la fonction liant  $a$  et  $b$  est non linéaire.

Prenons par exemple une relation théorique du type  $b = a^{0.34}$ . Si l'on cherche à vérifier expérimentalement l'exposant de cette relation, il est plus judicieux de tracer  $\log b$  en fonction de  $\log a$  : la fonction théorique ( $\log b = 0.34 \log a$ ) est une droite passant par l'origine, les points expérimentaux permettent de leur côté de déterminer la pente expérimentale (avec son incertitude) qui donne la valeur expérimentale du coefficient (avec son incertitude).

### 3.5 Ordres de grandeurs

Il ne suffit pas que votre mesure soit donnée dans des unités cohérentes, par exemple si votre capteur mesure la vitesse du cycliste en descente par la rupture de deux faisceaux lasers distants de 1 cm dans un intervalle de temps de  $12.3 \cdot 10^{-2}$  s, encore faut-il que la valeur soit réaliste. Dans le cas de votre cycliste, il roule à 0.29 km/h! On compte sur votre expérience.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés 268 Com-

*bien de chiffres significatifs dans 1340,40 ?, 270 que 13,40 en a quatre ?.  
Pourquoi 1340 a trois chiffres significatifs alors*

### **3.6 Brevets d'acquisition de connaissance**

Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 155, 212, 228 et 808.

Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <http://umtice.univ-lemans.fr/course/view.php?id=403>.

### **3.7 Brevets de vérification de connaissance**

Pour vérifier que vous savez réinvestir cette connaissance sur un autre cas, je vous invite à obtenir les brevets 211, 213, 224 et 099. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <http://umtice.univ-lemans.fr/course/view.php?id=403>.

Formation à la compétence jaune de mécanique du solide.

## Chapitre 4

# Rappel de mécanique du solide : liaisons - chargement - isostaticité - hyperstaticité

Ce chapitre concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 4.1.

### 4.1 Liaisons parfaites normalisée - torseur des efforts transmissibles

Dans ce cours, la résultante du torseur des efforts transmissibles sera notée  $\vec{R}$ , le moment sera noté  $\vec{M}$ . La liaison étant considérée parfaite, la puissance développée dans cette liaison doit être nulle quels que soient les déplacements et rotations éventuels possibles. Ceci implique que le travail d'une liaison soit nul. Il est calculé par le *comoment* des deux vecteurs :

$$\left\{ \begin{array}{c} \check{\omega} \\ \vec{u}_A \end{array} \right\}_A \otimes \left\{ \begin{array}{c} \vec{R} \\ \vec{M}_A \end{array} \right\}_A = 0, \quad (4.1)$$

qui se développe en

$$\check{\omega} \cdot \vec{M}_A + \vec{u}_A \cdot \vec{R} = 0. \quad (4.2)$$

Ci-dessous, sont donnés les torseurs d'efforts transmissibles. On peut les retrouver à partir des formules ci-dessus, en écrivant pour la liaison choisie le torseur cinématique associé (mouvements de translation et de rotation autorisés par la liaison), puis choisir un torseur d'inter-effort qui a a priori toutes les composantes en résultante et en moment, et écrire que le comoment est nul quelle que soit l'amplitude des mouvements possibles.

Les liaisons associées à un problème tridimensionnel sont normalisées. La symbolique est donc la même que celle que vous utilisez pendant la formation de Technologie-Mécanique. Utilisez les dessins associés !

- liaison tridimensionnelle encastrement :  $\{\tau\}_A = \left\{ \begin{array}{c} R_i \vec{i} + R_j \vec{j} + R_k \vec{k} \\ C_i \check{i} + C_j \check{j} + C_k \check{k} \end{array} \right\}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle pivot d'axe  $A\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \left\{ \begin{array}{c} R_i \vec{i} + R_j \vec{j} + R_k \vec{k} \\ C_j \check{j} + C_k \check{k} \end{array} \right\}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle glissière d'axe  $A\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \left\{ \begin{array}{c} R_j \vec{j} + R_k \vec{k} \\ C_i \check{i} + C_j \check{j} + C_k \check{k} \end{array} \right\}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle hélicoïdale d'axe  $A\vec{i}$  de pas  $p$  :  $\{\tau\}_A = \left\{ \begin{array}{c} -\frac{2\pi C_i}{p} \vec{i} + R_j \vec{j} + R_k \vec{k} \\ C_i \check{i} + C_j \check{j} + C_k \check{k} \end{array} \right\}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle pivot glissant d'axe  $A\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \left\{ \begin{array}{c} R_j \vec{j} + R_k \vec{k} \\ C_j \check{j} + C_k \check{k} \end{array} \right\}_A$ ,

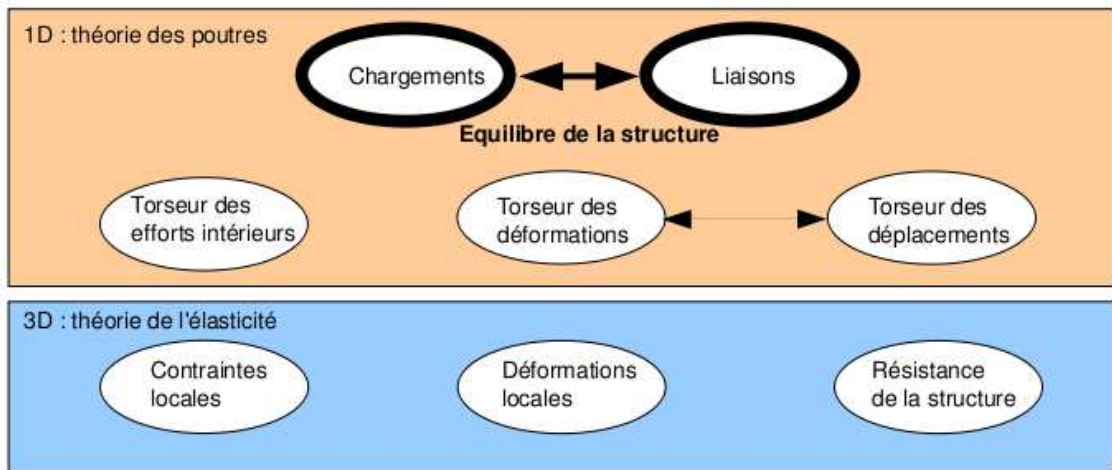


FIGURE 4.1 – Les concepts utiles à la détermination du degré d'hyperstatisme et des réactions aux liaisons.



FIGURE 4.2 – La symbolique des liaisons 2d utilisée dans ce cours (non normalisée) de gauche à droite : encastrement 2d, appui simple 2d, appui sur rouleau 2d, glissière 2d

- liaison tridimensionnelle sphérique à doigt d'axe  $A_i\vec{i}$  et  $A_j\vec{j}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_i\vec{i} + R_j\vec{j} + R_k\vec{k} \\ C_k\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle sphérique en A :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_i\vec{i} + R_j\vec{j} + R_k\vec{k} \\ 0 \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle appui plan de normale  $A_i\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_i\vec{i} \\ C_j\vec{j} + C_k\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle linéaire rectiligne de normale  $A_j\vec{j}$  de direction  $A_i\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_j\vec{j} \\ C_k\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle linéaire annulaire d'axe  $A_i\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_j\vec{j} + R_k\vec{k} \\ 0 \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison tridimensionnelle ponctuelle d'axe  $A_i\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_i\vec{i} \\ 0 \end{Bmatrix}_A$ .

Les liaisons associées à un problème bidimensionnel ne sont pas normalisées. Faites attention à la signification de chaque symbole en fonction de l'ouvrage. Pour notre part, la symbolique présentée dans la figure 4.2 sera utilisée. Pour un problème dans le plan  $(A, \vec{i}, \vec{j})$  :

- liaison bidimensionnelle encastrement :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_i\vec{i} + R_j\vec{j} \\ C_k\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison bidimensionnelle appui simple :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_i\vec{i} + R_j\vec{j} \\ 0\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison bidimensionnelle appui sur rouleaux de normale  $A_j\vec{j}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_j\vec{j} \\ 0\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ ,
- liaison bidimensionnelle glissière d'axe  $A_i\vec{i}$  :  $\{\tau\}_A = \begin{Bmatrix} R_j\vec{j} \\ C_k\vec{k} \end{Bmatrix}_A$ .

- **Erreur classique** : Il ne faut pas, lorsque le problème est bidimensionnel, utiliser les liaisons

tridimensionnelles (et inversement).

• **Erreur classique :** Lorsque 2 poutres (ou plus) de directions différentes se raccordent en un point B, il ne faut pas rajouter une liaison encastrement entre ce point B et le référentiel Galiléen : le point B peut se déplacer, tourner... et toutes les poutres aboutissant à ce point B se déplacent et tournent au point B de la même valeur.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 037 et 038. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pou-

vez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé 089 *Que représente l'équation avec le comoment pour la compétence jaune de sdp ?*, 090 *Les liaisons 2D ne sont pas normalisées. Doit-on normaliser par rapport aux forces ?*, 091 *Que signifie le fait que la puissance développée est nulle pour une liaison parfaite ?*, 092 *Les liaisons bidimensionnelles sont dessinées, mais on ne sait pas à quoi elles correspondent..*

## 4.2 Torseurs de chargement

Dans ce cours, la résultante sera notée  $\vec{F}$ , le moment sera noté  $\check{C}$ . Les différents torseurs de chargements sont :

— force concentrée au point A de direction  $\vec{i}$

$$\{\tau_1\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{F} \\ \vec{0} \end{array} \right\}_A, \quad (4.3)$$

— couple concentré au point A de direction  $\vec{i}$

$$\{\tau_2\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \check{C} \end{array} \right\}_A, \quad (4.4)$$

— densité linéique de force  $p\vec{i}$  sur un segment de longueur  $ds$  au point P

$$\{d\tau_3\} = \left\{ \begin{array}{c} p\vec{i}ds \\ \vec{0} \end{array} \right\}_P, \quad (4.5)$$

— densité linéique de couple  $\check{c}\vec{i}$  sur un segment de longueur  $ds$  au point P

$$\{d\tau_4\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \check{c}ds \end{array} \right\}_P, \quad (4.6)$$

— torseur équivalent exprimé au point C, d'un chargement linéique sur un segment AB :

$$\{\tau_5\} = \int_A^B \left\{ \begin{array}{c} p\vec{i}ds \\ \check{c}ds \end{array} \right\}_P = \int_A^B \left\{ \begin{array}{c} p\vec{i}ds \\ \check{c}ds + p\vec{i}ds \wedge \vec{PC} \end{array} \right\}_C = \left\{ \begin{array}{c} \int_A^B p\vec{i}ds \\ \int_A^B (\check{c} + p\vec{i} \wedge \vec{PC})ds \end{array} \right\}_C. \quad (4.7)$$

Attention dans la dernière égalité ci-dessus d'avoir exprimé  $\vec{p}$  et  $\check{c}$  dans une base fixe qui ne dépend pas de l'abscisse curviligne.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *219 Peut-on avoir en un même point, une liaison et un chargement ?*, *222 Comment trouve-t-on les termes non nuls des liaisons d'inter-effort ?*, *250 Un torseur a une résultante et un moment... comment les utiliser ?*, *251 C'est quoi un pseudo-vecteur ?*, *252 Comment calculer la somme de charges réparties ?*.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 039 et 090. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 4.3 isostaticité - hyperstaticité

Avant de rechercher les efforts intérieurs à une poutre, il est parfois nécessaire de calculer les réactions qui transitent par les liaisons qui maintiennent cette poutre en contact avec les autres solides voisins.

**démarche** La procédure suivante est à suivre

1. Isolement du solide. Pour ce faire :
  - vous définissez le solide ou l'ensemble de solides que vous souhaitez isoler (pour nous ce sera la poutre considérée),
  - par la pensée, vous entourez ce domaine isolé par une fine peau,
  - à chaque endroit où cette fine peau intersecte une liaison, ou un chargement, un torseur doit être écrit
2. Bilan des actions. En chaque point où doit être écrit un torseur, vous écrivez : le point, le type de liaison (éventuellement précisez de quel axe), le torseur (d'effort transmissible ou de chargement). Vous rajoutez à cette liste les torseurs de chargement à distance (pesanteur, forces électromagnétiques, ...)
3. Principe fondamental de la statique. Si le domaine isolé est en équilibre, la somme de ces torseurs est nulle. En présence d'un chargement linéique ou surfacique, l'écriture de l'équilibre doit faire apparaître l'intégration de ce torseur sur le domaine d'intégration (intégrale simple ou double).
4. Écriture du système d'équations. Dans le cas d'un problème tridimensionnel, l'équilibre se traduit par l'écriture de 6 équations (trois de résultante, trois de moment). Dans le cas d'un problème bidimensionnel, l'équilibre se traduit par l'écriture de 3 équations (deux de résultante, une de moment autour d'un axe perpendiculaire au plan du problème).
5. Détermination du nombre d'inconnues hyperstatiques. Attention, **le calcul (nombre d'inconnues - nombre d'équations = degré d'hyperstatisme) est faux!** En effet, tout dépend comment les inconnues sont positionnées dans les équations. La méthode est la suivante :
  - Vous entourez en rouge les chargements. Ce sont les données du problème.
  - Parmi les réactions aux liaisons (les inconnues), vous entourez en bleu celles qui peuvent être déterminée en fonction des chargements.
  - Si toutes les inconnues sont déterminées : le système est dit isostatique.

- Si toutes les inconnues ne peuvent pas être déterminées (deux inconnues sur une même équation, et qui n'apparaissent pas ailleurs par exemple), le système est hyperstatique vis-à-vis de ce degré de liberté. Vous choisissez l'une de ces inconnues que nous appellerons *inconnue hyperstatique*, vous l'encadrez en vert, et vous la supposez connue (au même titre que les chargements en rouge) pour recherchez toutes les inconnues qui peuvent de ce fait être maintenant déterminées (vous les entourez en bleu). Vous pouvez être amené à choisir plusieurs inconnues hyperstatiques.
  - **Le degré d'hyperstatisme est le nombre minimal d'inconnues (entourées en vert) qui ont dues être choisies comme hyperstatiques.**
6. Vous écrivez l'expression de chaque inconnue déterminée (en bleu), en fonction du chargement (en rouge) et des inconnues hyperstatiques (en vert). Dans la suite du problème, chaque fois qu'une inconnue bleu apparaît, elle sera remplacée par son expression rouge et verte.

**Exemples** L'exemple de détermination du degré d'hyperstatisme d'un système tridimensionnel est présenté figure 4.3.

L'exemple de détermination du degré d'hyperstatisme d'un système bidimensionnel est présenté figure 4.4. On remarquera que l'équilibre est écrit au point  $D$ , mais qu'il aurait pu être écrit en un autre point, les équations qui auraient alors été obtenues seraient une combinaison linéaire des équations présentées dans l'exemple. L'inconnue hyperstatique choisie est l'inconnue  $R_2$ . Il aurait été possible de choisir  $R_3$  ou  $C_2$ . Quelque soit ce choix, le nombre d'inconnues hyperstatique reste de 1.

**Système isostatique associé** On appelle système isostatique associé, le système identique géométriquement, mais dont les liaisons aux points où des inconnues hyperstatiques ont été choisies, doivent être modifiées :

1. si l'inconnue hyperstatique est une force dans la direction  $\vec{i}$ , le degré de liberté associé, la translation dans la direction  $\vec{i}$ , est libérée. La liaison est donc remplacée par la liaison qui bloque les mêmes degrés de liberté sauf ce degré de liberté. Par exemple, si le problème est tridimensionnel, une liaison encastrement, sera transformée en une liaison glissière d'axe  $\vec{i}$ . Si le problème dans le plan  $(A, \vec{i}, \vec{j})$ , une liaison appuis simple sera remplacée par une liaison appuis sur rouleau de normale  $\vec{j}$ .
2. si l'inconnue hyperstatique est un couple dans la direction  $\vec{i}$ , le degré de liberté associé, la rotation dans la direction  $\vec{i}$ , est libérée. La liaison est donc remplacée par la liaison qui bloque les mêmes degrés de liberté sauf ce degré de liberté. Par exemple, si le problème est tridimensionnel, une liaison encastrement, sera transformée en une liaison pivot d'axe  $\vec{i}$ .

Ce système isostatique associé est considéré comme chargé par

1. le même chargement extérieur que le système initial,
2. auquel on ajoute les inconnues hyperstatiques, qui sont alors considérées comme un chargement connu.

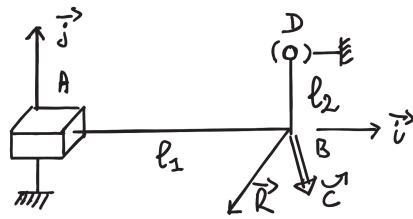
**Équation associée à une inconnue hyperstatique** Le problème isostatique associé peut donc être résolu complètement en fonction des données de chargement et des inconnues hyperstatiques. Appelons cette solution *solution 1*.

Pour retrouver le problème initial, l'inconnue hyperstatique assurait que le déplacement associé à celle-ci était nul. Il faut donc rajouter une équation cinématique par inconnue hyperstatique :

1. si l'inconnue hyperstatique est une force  $R\vec{i}$  au point  $B$ , le déplacement dans cette direction en ce point doit être nul :  $\vec{u}_B \cdot \vec{i} = 0$ .
2. si l'inconnue hyperstatique est un couple  $C\vec{i}$  au point  $B$ , la rotation dans cette direction en ce point doit être nulle :  $\vec{\omega}_B \cdot \vec{i} = 0$ .

Ces équations supplémentaires, fournissent des relations entre les inconnues hyperstatiques et les chargements. Elle permettent donc de déterminer les inconnues hyperstatiques en fonction du chargement.





- Données
- déterminable
- ⊖ déterminée
- inconnue hyperstatique

Bilan des actions

+ liaison glissière 3D d'axe  $A\vec{i}$   $\left\{ \mathcal{L}_1 \right\} = \left\{ \begin{matrix} R_{01} \vec{j} + R_{02} \vec{k} \\ C_1 \vec{i} + C_2 \vec{j} + C_3 \vec{k} \end{matrix} \right\}_A$

+ chargement en B (données du pb)  $\left\{ \mathcal{L}_2 \right\} = \left\{ \begin{matrix} \vec{F} \\ \vec{C} \end{matrix} \right\}_B = \left\{ \begin{matrix} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} + F_3 \vec{k} \\ C_4 \vec{i} + C_5 \vec{j} + C_6 \vec{k} \end{matrix} \right\}_B$

+ liaison sphérique en D  $\left\{ \mathcal{L}_3 \right\} = \left\{ \begin{matrix} R_{03} \vec{i} + R_{04} \vec{j} + R_{05} \vec{k} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_D$

Equilibre

La somme des torseurs doit être nulle

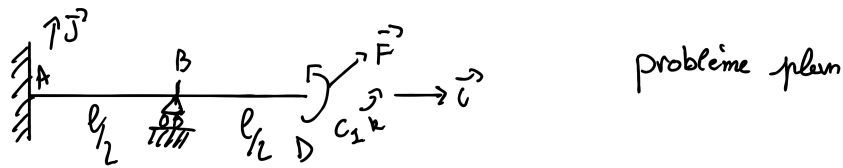
$\sum \left\{ \mathcal{L} \right\} = \left\{ \vec{0} \right\}$

$\left\{ \begin{matrix} R_1 \vec{j} + R_2 \vec{k} \\ C_1 \vec{i} + C_2 \vec{j} + C_3 \vec{k} \end{matrix} + (R_1 \vec{j} + R_2 \vec{k}) \wedge \vec{AB} \right\}_B + \left\{ \begin{matrix} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} + F_3 \vec{k} \\ C_4 \vec{i} + C_5 \vec{j} + C_6 \vec{k} \end{matrix} \right\}_B$   
 $+ \left\{ \begin{matrix} R_3 \vec{i} + R_4 \vec{j} + R_5 \vec{k} \\ (R_3 \vec{i} + R_4 \vec{j} + R_5 \vec{k}) \wedge \vec{DB} \end{matrix} \right\}_B = \left\{ \vec{0} \right\}$  avec  $\vec{AB} = l_2 \vec{i}$   
 $\vec{DB} = -l_2 \vec{j}$

$\left\{ \begin{matrix} R_3 = -F_1 \\ R_1 + R_4 = -F_2 \\ R_2 + R_5 = -F_3 \end{matrix} \right. \quad \left\{ \begin{matrix} C_1 + l_2 (R_5)' = -C_4 \\ C_2 + (R_3)' l_1 = -C_5 \\ C_3 - l_1 (R_1)' - l_2 (R_3)' = -C_6 \end{matrix} \right. \Rightarrow \text{hyperstatique de degré } \mathcal{L}$

hyperstatique en translation dans la direction  $\vec{j}$  et dans la direction  $\vec{k}$

FIGURE 4.3 – Détermination du degré d'hyperstatisme pour un système 3D. (Numérisation fournie par Nicolas Pajusco. Merci à lui.)



Bilan des actions

+ chargement (donné)  $\left\{ \mathcal{L}_1 \right\} = \left\{ \begin{array}{l} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} \\ c_1 \vec{k} \end{array} \right\}_D$

+ liaison encastrement 2D  $\left\{ \mathcal{L}_2 \right\} = \left\{ \begin{array}{l} R_1 \vec{i} + R_2 \vec{j} \\ c_2 \vec{k} \end{array} \right\}_A$

+ liaison appui sur rouleau  $\left\{ \mathcal{L}_3 \right\} = \left\{ \begin{array}{l} R_3 \vec{j} \\ 0 \vec{k} \end{array} \right\}_B$

Equilibre  $\varepsilon \{ \mathcal{L} \} = \{ 0 \}$

$$\left\{ \begin{array}{l} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} \\ c_1 \vec{k} \end{array} \right\}_D + \left\{ \begin{array}{l} R_1 \vec{i} + R_2 \vec{j} \\ c_2 \vec{k} + (R_1 \vec{i} + R_2 \vec{j}) \wedge \overrightarrow{AD} \end{array} \right\}_D + \left\{ \begin{array}{l} R_3 \vec{j} \\ 0 \vec{k} + R_3 \vec{j} \wedge \overrightarrow{BD} \end{array} \right\}_D = \{ 0 \}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} \\ c_1 \vec{k} \end{array} \right\}_D + \left\{ \begin{array}{l} R_1 \vec{i} + R_2 \vec{j} \\ (c_2 - R_2 l) \vec{k} \end{array} \right\}_D + \left\{ \begin{array}{l} R_3 \vec{j} \\ -R_3 \frac{l}{2} \vec{k} \end{array} \right\}_D = \{ 0 \}$$

D'où les équations :

$$\begin{cases} \boxed{R_1} = -F_1 \\ \boxed{R_2} + \boxed{R_3} = -F_2 \\ \boxed{c_2} - \boxed{R_2} l - \boxed{R_3} \frac{l}{2} = -c_1 \end{cases}$$

- données
- déterminable
- ⊖ déterminée
- inconnue hyperstatique

Le système est hyperstatique d'ordre 1.

en translation dans la direction  $\vec{j}$

FIGURE 4.4 – Détermination du degré d'hyperstatisme pour un système 2D. (Numérisation fournie par Nicolas Pajusco. Merci à lui.)

La solution complète du problème qui vérifie les conditions aux limites du problème de départ, exprimée en fonction uniquement du chargement du problème de départ, est alors connue en remplaçant les inconnues hyperstatiques par leur expressions en fonction du chargement dans la solution 1.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *003* *Qu'est-ce qu'un tenseur?*, *237* *Quelle conséquence a le choix d'une inconnue hyperstatique?*, *238*

*Qu'est-ce que le principe des travaux virtuels?*, *240* *Pourquoi les coefficient de correction de section dépendent du modèle utilisé?*, *218* *Lorsque l'on choisi une inconnue hyperstatique, on la considère connue... mais alors, comment peut-on la déterminer?*, *220* *Comment identifie-t-on une force dans une certaine direction, lorsque l'on choisi une inconnue hyperstatique?*, *221* *Les torseurs sont écrits en certains points. A quel moment doit-on effectuer le changement de point et comment le choisir?*, *267* *le calcul du "nombre d'inconnus - nombre d'équations = degré d'hyperstatisme" est faux, pourquoi? Un exemple?*, *271* *Comment déterminer les inconnues hyperstatiques?*.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 013, 014, 015, 016, 091, 092 et 031. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

## Chapitre 5

# Cours de théorie des poutres

# Bibliographie

- [1] M. Guez, *La communication non violente*, stage 1
- [2] J.M. Génévaux, *Introduction aux tenseurs*, cours de l'Ensim niveau L3, <http://www.archives-ouvertes.fr>
- [3] Albigès Résistance des matériaux
- [4] Courbon
- [5] Feodosiev
- [6] Laroze Résistance des matériaux et structures (tome 2) éd. : Masson-Eyrolle
- [7] Germain Introduction à la mécanique des milieux continus éd. : Masson
- [8] Timoshenko
- [9] Techniques de l'ingénieur, B5 I, 600,601, 5020, 5040 (concentrations de contraintes)
- [10] JM Génévaux, *Base de l'acoustique*, cours de Licence Professionnelle Vibration Acoustique, <http://www.archives-ouvertes.fr>
- [11] JM Génévaux, *Modélisation*, cours de 4ième année de L'École Nationale Supérieure d'Ingénieurs du Mans, <http://www.archives-ouvertes.fr>
- [12] S Durand, *Mécanique des solides déformables*, cours de 4ième année de L'École Nationale Supérieure d'Ingénieurs du Mans
- [13] J.M. Génévaux A. Pelat, *Une pédagogie participative en école d'ingénieur (alias Freinet 5CH)*, formation pédagogique de l'Université du Maine, mars 2014, <https://cel.archives-ouvertes.fr/???>

Formation à la compétence orange de statique des poutres.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser une présentation de cette compétence. Le fichier est nommé *208 Compétence orange de statique des poutres : détermination du torseur des efforts intérieurs..*

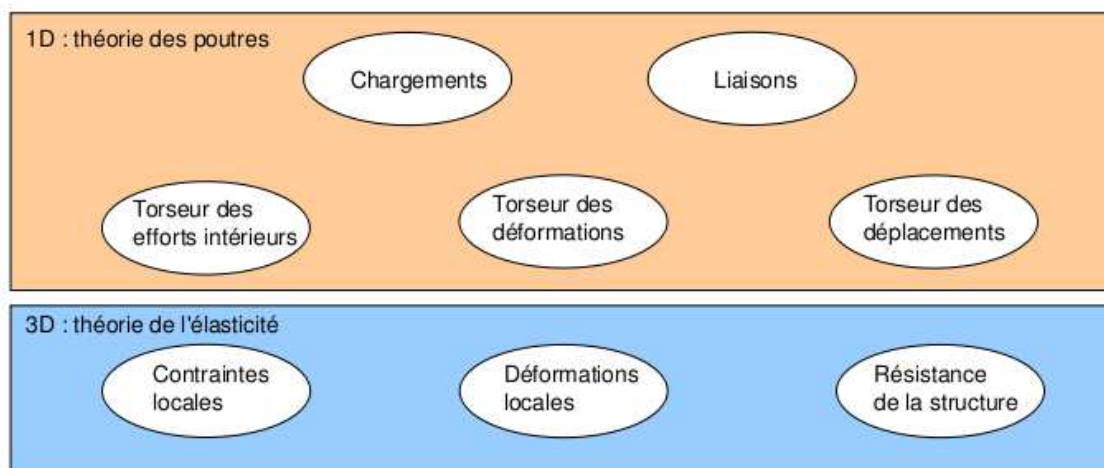


FIGURE 5.1 – Les différents concepts nécessaires à la théorie des poutres.

## 5.1 Les Outils

### 5.1.1 De l'élasticité à la théorie des poutres

Le synopsis de la démarche associée à la théorie des poutres est présenté figure 5.1.

Nous travaillons ici dans un repère local à un point. Nous noterons les vecteurs de ce repère local  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ .

La théorie des poutres est une simplification de la théorie de l'élasticité. Elle peut être envisagée lorsque le corps solide déformable possède une dimension bien plus grande que les deux autres. Un solide de ce type sera appelé *poutre*. Si l'on fait une section dans le plan des petites dimensions, le barycentre de cette section sera noté  $H$ . Si vous lisez d'autres livres de théorie des poutres, ce point est généralement appelé  $G$ . Pour éviter que vous ne le confondiez avec le centre de gravité de la poutre complète (erreur devenue classique ces dernières années, mais extrêmement énervante pour l'enseignant), nous choisirons de l'appeler par la lettre  $H$ . L'ensemble des barycentres de la poutre définit la *ligne moyenne*. Si la section est perpendiculaire à la ligne moyenne, elle sera appelée *section droite*. La position sur cette ligne moyenne est repérée par une abscisse  $s$ . Cette ligne moyenne peut être continue, discontinue, être continuellement dérivable par rapport à la variable  $s$  ou non.

La théorie des poutres fournit des solutions en déplacement et contraintes qui ne sont pas nécessairement valables en tout point. Mais loin des points d'application des chargements, des liaisons (blocages cinématiques) et des variations brusques de section, elle est tout à fait suffisante. Ces conditions sont présentes en de nombreux points de ce type de structures.

Nous rappelons les grandeurs et relations utiles en élasticité tridimensionnelle : (voir tableau 5.1)

Le même jeu de relations est présent dans le cas de la théorie des poutres, seules les grandeurs utilisées sont décrites à l'aide d'objets que l'on appelle *torseur*. Ce sont les mêmes êtres mathématiques que ceux que vous avez utilisés en mécanique des solides indéformables pour décrire leur mouvement. Ils seront ici simplement associés aux déplacements et rotations d'une section droite, aux déformations d'une section droite et aux efforts généralisés (résultante et moment) sur cette section.

#### Analyse à l'échelle locale 3D

Nous ne rappellerons que quelques définitions de l'élasticité linéaire isotrope.

- Les différentes possibilités de déformations d'un volume élémentaire ( $dx\,dy\,dz$ ). On définit les 3 déformations d'allongement (ou de contraction)  $\epsilon_{xx}, \epsilon_{yy}, \epsilon_{zz}$ , ainsi que les 6 déformations de cisaillement  $\epsilon_{xy}, \epsilon_{yz}, \epsilon_{zx}, \epsilon_{yx}, \epsilon_{zy}, \epsilon_{xz}$ .
- Tenseur des déformations. Ces 9 composantes peuvent être ordonnées dans une matrice

	déplacements	déformations	contraintes
	$\vec{u}$	$\bar{\epsilon}$	$\bar{\sigma}$
condition aux limites en déplacement	$\vec{u} = \vec{u}_d$ sur $\Gamma_u$		
passage déplacements déformations	+ éq. compatibilité $\epsilon_{ik,jl} - \epsilon_{kj,il} =$ $\epsilon_{il,jk} - \epsilon_{lj,ik}$ pour $i \neq j$ et $l \neq k$	$\bar{\epsilon} = 1/2 \left( \text{grad } \vec{u} + {}^T \text{grad } \vec{u} \right)$	+ éq. compatibilité (Beltrami) $(1 + \nu)\Delta\sigma_{ij} + \frac{\partial^2(\text{trace}\bar{\sigma})}{\partial x_i \partial x_j} = 0$ si $\text{grad}f = 0$
loi de comportement		$\bar{\epsilon} = \frac{1+\nu}{E}\bar{\sigma} - \frac{\nu}{E}\text{trace}(\bar{\sigma})\bar{I}_d$	$\bar{\sigma} = 2\mu\bar{\epsilon} + \lambda\text{trace}(\bar{\epsilon})\bar{I}_d$
équations d'équilibre (statique)	éq. de Navier : $(\lambda + \mu)\text{grad}(\text{div}\vec{u})$ $+ \mu\text{div}(\text{grad}\vec{u}) + \rho\vec{u} = 0$		$\text{div}\bar{\sigma} + \rho\vec{f} = 0$ $\frac{\partial\sigma_{xx}}{\partial x} + \frac{\partial\sigma_{xy}}{\partial y} + \frac{\partial\sigma_{xz}}{\partial z} + f_x = 0$ $\frac{\partial\sigma_{xy}}{\partial x} + \frac{\partial\sigma_{yy}}{\partial y} + \frac{\partial\sigma_{yz}}{\partial z} + f_y = 0$ $\frac{\partial\sigma_{xz}}{\partial x} + \frac{\partial\sigma_{yz}}{\partial y} + \frac{\partial\sigma_{zz}}{\partial z} + f_z = 0$
condition aux limites en contraintes			$\vec{T}(P, \vec{n}) = \bar{\sigma}\vec{n} = \vec{F}_d$ sur $\Gamma_f$
passage contrainte torseur			$N = \int_S \sigma_{xx} dS$ $T_y = \int_S \sigma_{xy} dS$ $T_z = \int_S \sigma_{xz} dS$ $M_x = \int_S \sigma_{\theta x} r dS$ $M_{fy} = \int_S \sigma_{xx} z dS$ $M_{fz} = - \int_S \sigma_{xx} z dS$

TABLE 5.1 – Équations de la mécanique des solides déformables dans le cas d'une modélisation tridimensionnelle



	torseur des déplacements	torseur des déformations	torseur des efforts intérieurs
	$\{U\} = \begin{Bmatrix} \check{\omega} \\ \check{u} \end{Bmatrix}_H$	$\{Def\} = \begin{Bmatrix} \alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z} \\ \epsilon_x \check{x} + \gamma_y \check{y} + \gamma_z \check{z} \end{Bmatrix}_H$	$\{\tau_{int}\} = \begin{Bmatrix} N\check{x} + T_y\check{y} + T_z\check{z} \\ M_x\check{x} + M_{fy}\check{y} + M_{fz}\check{z} \end{Bmatrix}_H$
condition aux limites en déplacement	$\{U\} = \{U\}_d$ au point $P_d$		
passage déplacements déformations	formules de Bresse (fonction de $\epsilon_x, \gamma_y, \dots$ )		
loi de comportement	formules de Bresse (fonction de $N, T_y, \dots$ )	$\alpha_x = M_x/GI_0^c$ $\alpha_y = M_{fy}/EI_{Hy}$ $\alpha_z = M_{fz}/EI_{Hz}$ $\epsilon_x = N/ES$ $\gamma_y = T_y/GS_y$ $\gamma_z = T_z/GS_z$	$M_x = \alpha_x GI_0^c$ $M_{fy} = \alpha_y EI_{Hy}$ $M_{fz} = \alpha_z EI_{Hz}$ $N = \epsilon_x ES$ $T_y = \gamma_y GS_y$ $T_z = \gamma_z GS_z$
équations d'équilibre (poutre droite)			$p_x + \frac{dN}{ds} = 0$ $p_y + \frac{dT_y}{ds} = 0$ $p_z + \frac{dT_z}{ds} = 0$ $c_x + \frac{dM_x}{ds} = 0$ $c_y + \frac{dM_{fy}}{ds} - T_z = 0$ $c_z + \frac{dM_{fz}}{ds} + T_y = 0$
condition aux limites en chargement			$-\{\tau_{s+}\} + \{\tau_{s-}\} = \{\tau_d\}$ au point $P_f$
passage torseur contrainte			$\sigma_{xx} = N/S + \frac{M_{fy}\check{z}}{I_{Hy}} - \frac{M_{fz}\check{y}}{I_{Hz}}$ $\sigma_{yx} = \frac{T_y g_y(\check{y}, \check{z})}{S}$ $\sigma_{zx} = \frac{T_z g_z(\check{y}, \check{z})}{S}$ $\sigma_{yy} = 0$ $\sigma_{yz} = 0$ $\sigma_{zz} = 0$ $\sigma_{\theta x} = \frac{M_x \check{r} g_{\theta}(\check{y}, \check{z})}{I_0}$

TABLE 5.2 – Équations de la mécanique des solides déformables dans le cas d'une modélisation unidimensionnelle.

associée au tenseur des déformations  $\bar{\bar{\epsilon}}$ . Ce tenseur est symétrique de part sa construction. Il y a donc 6 composantes indépendantes.

- Tenseur des contraintes. Il est associé aux contraintes agissant sur chaque facette d'un parallélépipède. La facette de normale  $\vec{x}$  subit les contraintes  $\sigma_{xx}, \sigma_{yx}, \sigma_{zx}$ . Nous appellerons  $E$  le module de Young du matériau (en Pa). Nous appellerons  $\nu$  le coefficient de Poisson du matériau (sans unité). Nous appellerons  $G = \frac{E}{2(1+\nu)}$  le module de Coulomb du matériau (en Pa). La loi de comportement permettant de passer du tenseur des déformations au tenseur des contraintes est,

$$\bar{\bar{\epsilon}} = \frac{1+\nu}{E} \bar{\bar{\sigma}} - \frac{\nu}{E} \text{trace}(\bar{\bar{\sigma}}) \bar{\bar{I}}_d, \quad (5.1)$$

ou

$$\bar{\bar{\sigma}} = 2\mu \bar{\bar{\epsilon}} + \lambda \text{trace}(\bar{\bar{\epsilon}}) \bar{\bar{I}}_d, \quad (5.2)$$

avec les deux coefficients de Lamé donnés par,

$$\mu = \frac{E}{2(1+\nu)} = G, \quad (5.3)$$

$$\lambda = \frac{E\nu}{(1+\nu)(1-2\nu)}. \quad (5.4)$$

On rappelle que la trace d'une matrice est la somme des termes sur la diagonale de celle-ci.

Tableau 1 : Caractéristiques de plusieurs matériaux.

matériau	Mod. de Young 10 <sup>9</sup> Pa	Coeff. de Poisson	lim. élas. trac. 10 <sup>6</sup> Pa	lim. élast. compr. lim. élas. traction	masse vol. kg/m <sup>3</sup>
acier	210	0.285	200 à 600	1	7800
aluminium AU4G	75	0.33	300	1	2800
béton	14 à 21	0.3	300	11	1900
bronze	100	0.31	24	30	8400
cuiivre	100	0.33	18	13	8900
fonte	100	0.29	18 à 25	33	7100
laiton	92	0.33	20	14	7300
marbre	25	0.3	50	150	2800
plexiglas	2.9	0.4	8	12	1800
titane	100	0.34	20 à 47d	10	4510
verre	60	0.2 à 0.3	3 à 8	100	2530



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé 053 *Qu'est ce que la trace d'un tenseur ?*, 058 *Qu'est-ce qu'un tenseur ?*, 074 *Pourquoi parle-t-on de tenseur ?*.

### Analyse à l'échelle 1D

On doit définir des grandeurs "équivalentes" à celles utilisées en 3D, au point de la section droite appartenant à la fibre moyenne. Cette fibre moyenne est la ligne qui relie l'ensemble des barycentres des sections droites de la poutre. Une section droite est une coupure de la poutre dans le plan qui contient les deux plus petites dimension. Nous utiliserons des torseurs : torseur de chargement, de mouvement possible à une liaison, de déplacement, d'inter-effort, de déformation, d'effort intérieur. Un torseur est toujours composé d'un vecteur appelé *résultante*  $\vec{R}$  et d'un pseudo-vecteur appelé *moment*  $\vec{M}$ , et il est exprimé nécessairement en un point A. Pour ceux qui ne se souviennent plus de ce qu'est un pseudo-vecteur, consultez le cours sur les tenseurs de 3A [2]. Dans le cas d'un

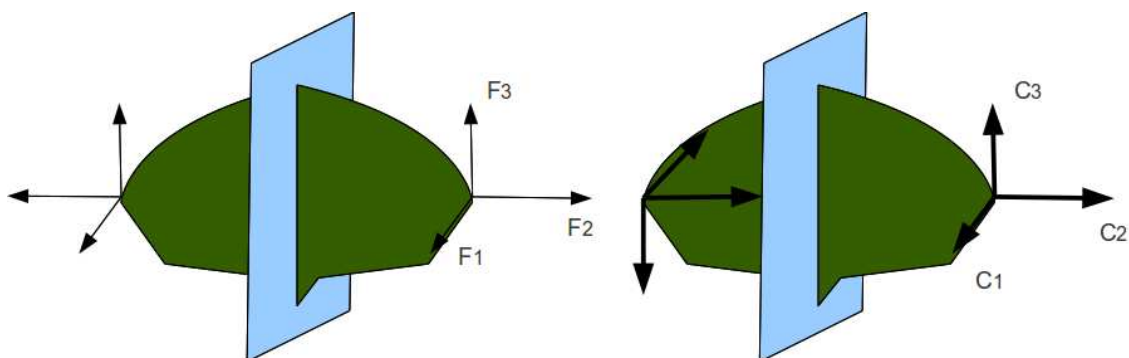


FIGURE 5.2 – Un vecteur et un pseudo-vecteur ne sont pas transformés de la même façon par un plan de symétrie.

torseur de chargement, la figure 5.2 illustre que les forces  $F_i$  et les couples  $C_i$  en un point A ne subissent pas les mêmes transformations par un plan de symétrie : la force est un vecteur, le couple, un pseudo-vecteur.

Pour changer d'un point A à un point B, la formule de changement de point d'un torseur est à connaître.

Pour un torseur de chargement, d'inter-effort ou d'effort intérieurs :

$$\{\tau\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{R} \\ \check{M}_A \end{array} \right\}_A = \left\{ \begin{array}{c} \vec{R} \\ \check{M}_B \end{array} \right\}_B = \left\{ \begin{array}{c} \vec{R} \\ \check{M}_A + \vec{R} \wedge \vec{AB} \end{array} \right\}_B. \quad (5.5)$$

Un moyen mnémotechnique pour retenir la formule de changement de point, est de vous souvenir de votre héros de jeunesse "BABAR" :  $\check{M}_B = \check{M}_A + \vec{BA} \wedge \vec{R}$ .

Pour un torseur de déplacement :

$$\{U\} = \left\{ \begin{array}{c} \check{\omega} \\ \vec{u}_A \end{array} \right\}_A = \left\{ \begin{array}{c} \check{\omega} \\ \vec{u}_B \end{array} \right\}_B = \left\{ \begin{array}{c} \check{\omega} \\ \vec{u}_A + \check{\omega} \wedge \vec{AB} \end{array} \right\}_B. \quad (5.6)$$

• **Erreur classique** : Il ne faut pas oublier de préciser, pour tout torseur, en quel point il est exprimé.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé 002 Pourquoi parle-t-on de pseudo-vecteur, pour l'un des termes du torseur ?, 241 Qu'est-ce que le moment d'une force ?, 242 Dans les premières pages, comment trouve-t-on les références bibliographiques ?, 015 Que représentent dans la table 3.1, les équations

de compatibilité ?, 016 Que représentent dans la table 3.1, les équations de Beltrami ?, 017 Que représentent dans la table 3.2, les formules de Bresse ne sont pas détaillées. Est-ce normal ?, 018 Que représente le module de Coulomb noté "G" ?, 019 Les couples sont représentés par des pseudo-vecteurs car ils n'obéissent pas aux mêmes règles en cas de plan de symétrie. La figure est peu claire pour le comprendre., 054 Qu'est-ce que la fibre moyenne d'une poutre ?, 057 Pourquoi fait-on la théorie des poutres avant de faire l'élasticité ?, 253 Que signifient les 2 barres au dessus du terme epsilon ?, 254 Pour la déformation d'un solide, vous avez parlé de cisaillement, mais pas de torsion et de rotation. Pourquoi ?, 258 Comment différenciez-vous un tenseur et une matrice ?, 259 A quoi sert le tableau 4.1 p.28 ? Comment s'en sert-on ?.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le **brevets 078**. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.1.2 Notion de poutre

Nous travaillons ici,

- soit dans un repère global associé à l'ensemble de la poutre. Nous noterons les vecteurs de ce repère global  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ ,
- soit dans un repère local à un point  $H$ . Nous noterons les vecteurs de ce repère local  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ . Le vecteur  $\vec{x}$  sera toujours choisi parallèle à la fibre moyenne. Les vecteurs  $\vec{y}$  et  $\vec{z}$  orthogonaux à  $\vec{x}$ , seront dans les directions principales de la section droite (voir paragraphe 5.1.4).

• **Erreur classique** : Il ne faut pas oublier de préciser, pour tout torseur, dans quel repère il est exprimé.

#### Principes et lois

Nous développerons une théorie linéaire, donc nous vérifierons le principe de superposition : si un chargement 1 implique un champ de torseurs de déplacement 1, un chargement 2 implique un champ de torseurs de déplacement 2, alors appliquer la somme des deux chargements implique un champ de déplacement somme des deux champs précédents.

Le principe de St Venant, exprime que la solution de la théorie des poutres fournie est admissible loin des points de chargement, de liaison, des discontinuités de fibre moyenne et de sa dérivée et des variations brusques de section.

Le mouvement d'un point  $M$  de la poutre sera associé au mouvement du point  $H$  de la section droite à laquelle il appartient. Il est donc nécessaire de définir le type de lien cinématique entre le point  $M$  et le point  $H$ . Différentes hypothèses de cinématique de section droite sont possibles :

- de Bernoulli : une section plane reste plane et normale à la fibre moyenne. Nous la nommerons plus tard, *cinématique numéro 2*,
- de Timoshenko : une section plane reste plane,
- de Bernoulli généralisée : une section plane peut se voiler. Nous la nommerons plus tard, *cinématique numéro 3*.

La rigidité équivalente de la section droite sera dépendante de la cinématique choisie.

#### Cinématique d'un point de la fibre moyenne

Ce paragraphe concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 5.3.

- Le torseur des déplacements du barycentre d'une section peut être écrit

$$\{U\} = \left\{ \begin{array}{c} \check{\omega} \\ \vec{u} \end{array} \right\}_H, \quad (5.7)$$

avec  $\check{\omega}$  l'angle dont à tourné la section droite,  $\vec{u}$  le déplacement du point  $H$ . Les unités S.I. de  $\omega$  est le radian qui est sans dimension, celles de  $u$  est le m.

- Le torseur des déformations entre deux points  $H(s)$  et  $H(s+ds)$  éloignés l'un de l'autre de  $ds$  qui peut être pris infiniment petit, est défini par :

$$\{Def\}_H = \lim_{ds \rightarrow 0} \frac{1}{ds} \left( \{U\}_{H(s+ds)} - \{U\}_{H(s)} \right). \quad (5.8)$$

Tout calculs faits (voir figure 5.4), on obtient,

$$\{Def\}_H = \left\{ \begin{array}{c} \frac{d\check{\omega}}{ds} \\ \frac{d\vec{u}}{ds} - \check{\omega} \wedge \vec{x} \end{array} \right\}_H. \quad (5.9)$$

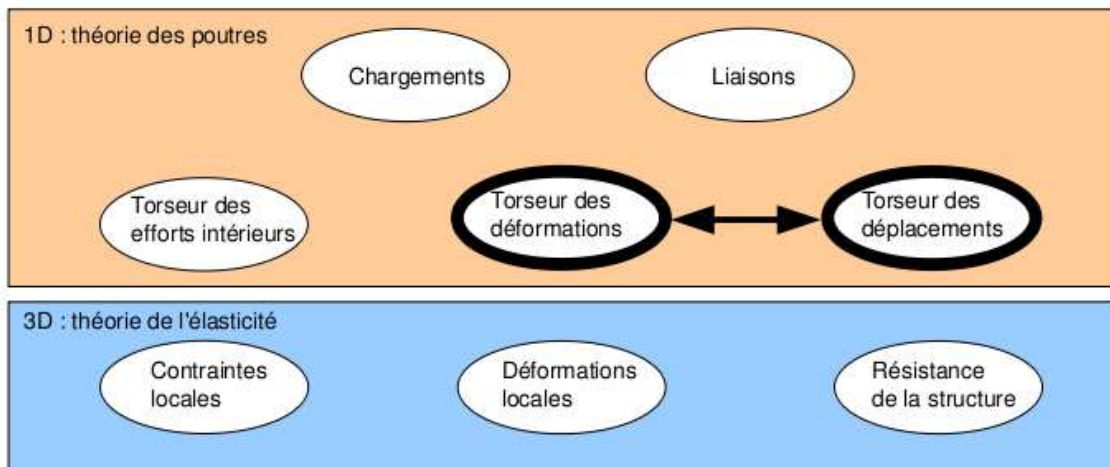


FIGURE 5.3 – Les concepts à la description du mouvement de la fibre moyenne.

Pour cette démonstration, vous noterez qu'est effectué un développement de Taylor des variables et que seuls les termes d'ordre 2 sont conservés. Si entre deux points  $H$  et  $H'$ , le mouvement est celui d'un solide rigide, les deux torseurs sont reliés par la formule de changement de point, alors le torseur des déformations est nul.

Attention ! Dans ce cours,

- $\tilde{\omega}$  désigne un angle de rotation (en radian), et non une vitesse de rotation (dans le torseur cinématique d'un solide, elle était notée  $\vec{\Omega}_{S2/S1}$ ).
- $\vec{u}$  désigne un déplacement (en mètre)
- Ils sont donnés par rapport au repère global  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$



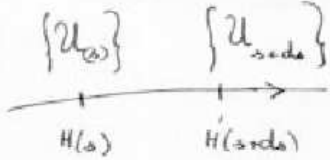
Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *001 Qu'est-ce qu'une poutre ?*, *244 Qu'est ce qu'un matériau orthotrope ?*.



Pour vérifier votre assimilation de ce paragraphe, je vous invite à faire le brevet 012. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *056 Qu'est-ce qu'un torseur des déplacements ?*.



$$\begin{aligned}
 \{\mathcal{D}_d\} &= \lim_{ds \rightarrow 0} \frac{1}{ds} \left[ \{U_{s+ds}\} - \{U_s\} \right] \\
 &= \lim_{ds \rightarrow 0} \frac{1}{ds} \left[ \begin{Bmatrix} \vec{w}(s+ds) \\ \vec{v}(s+ds) \end{Bmatrix}_{H'} - \begin{Bmatrix} \vec{w}(s) \\ \vec{v}(s) \end{Bmatrix}_H \right] \\
 &= \lim_{ds \rightarrow 0} \frac{1}{ds} \left[ \begin{Bmatrix} \vec{w}(s+ds) \\ \vec{v}(s+ds) + \vec{w}(s+ds) \wedge \vec{H}' \vec{H} \end{Bmatrix}_H - \begin{Bmatrix} \vec{w}(s) \\ \vec{v}(s) \end{Bmatrix}_H \right] \\
 &= \lim_{ds \rightarrow 0} \frac{1}{ds} \left\{ \begin{array}{l} \vec{w}(s) + \frac{d\vec{w}}{ds}(s) ds + o(ds^2) - \vec{w}(s) \\ \vec{v}(s) + \frac{d\vec{v}}{ds}(s) ds + \left( \vec{w}(s) + \frac{d\vec{w}}{ds}(s) ds \right) \wedge (-ds \vec{n}) - \vec{v}(s) \end{array} \right\}_H \\
 &= \lim_{ds \rightarrow 0} \frac{1}{ds} \left\{ \begin{array}{l} \frac{d\vec{w}}{ds} ds \\ \frac{d\vec{v}}{ds} ds + \vec{w} \wedge (-\vec{n}) ds \end{array} \right\}_H \\
 &= \left\{ \begin{array}{l} \frac{d\vec{w}}{ds} \\ \frac{d\vec{v}}{ds} + \vec{w} \wedge \vec{n} \end{array} \right\}_H
 \end{aligned}$$

FIGURE 5.4 – Démonstration de l'expression du tenseur des déformations.

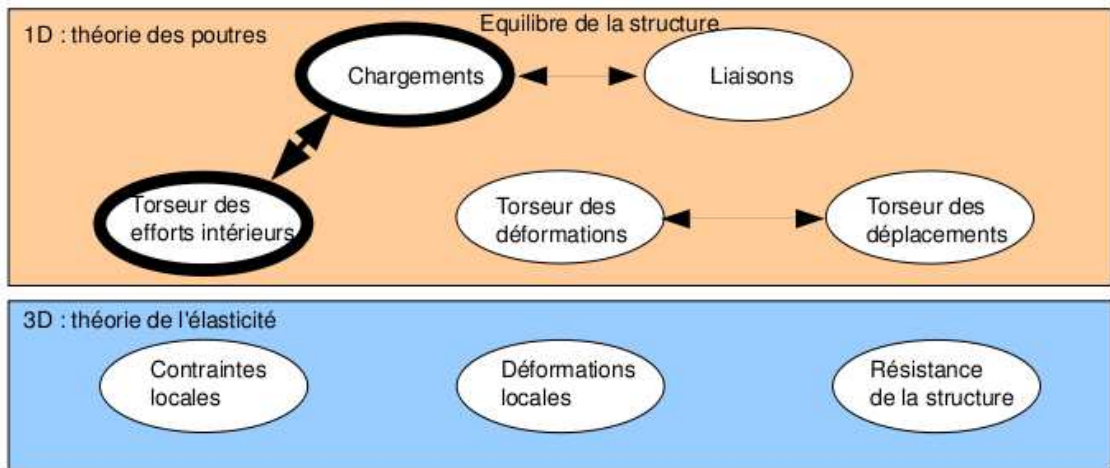


FIGURE 5.5 – Les concepts utiles à la détermination du degré d'hyperstatisme et des réactions aux liaisons.

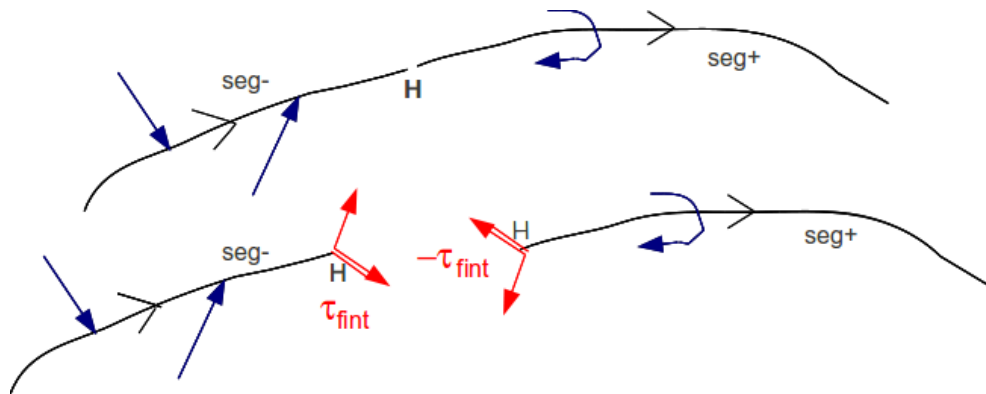


FIGURE 5.6 – Définition du torseur des efforts intérieurs.

### 5.1.3 Efforts intérieurs

#### Calcul du torseur des efforts intérieurs

Ce paragraphe concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 5.5.

Dans ce cours, pour le torseur des efforts intérieurs, la résultante sera notée  $\vec{R}_{int}$ , le moment sera noté  $\vec{M}_{int}$ .

On oriente la poutre. Soit le point H d'abscisse  $s$ . On notera  $seg+$  la demi poutre dont les abscisses sont supérieures à  $s$ . On notera  $seg-$  la demi poutre dont les abscisses sont inférieures à  $s$ .

Si le paramétrage est donné, on veillera pour la simplicité des calculs, à orienter la poutre dans le même sens que les paramètres sont croissants ( $s$  croissants ou  $\theta$  croissant).

Prenons comme définition que le torseur des efforts intérieur représente les actions de la partie  $seg+$  sur la partie  $seg-$  (voir figure 5.6).

Si l'on isole le segment  $seg-$ , celui-ci est sollicité par des torseurs extérieurs (de chargement ou de liaison) sur le segment  $seg-$  et par le torseur des efforts intérieurs. Ce segment étant à l'équilibre, la somme des torseurs doit être nulle, donc on obtient l'égalité,

$$\{\tau_{eff.int.}\} = - \sum_{seg-} \{\tau_{ext \rightarrow seg-}\}. \quad (5.10)$$

Nous aurions aussi pu isoler le segment  $seg+$ . Celui-ci est sollicité par des torseurs extérieurs (de chargement ou de liaison) sur le segment  $seg+$  et par un torseur qui est l'opposé du torseur des

efforts intérieurs par le principe d'action et de réaction. Nous faisons ici l'hypothèse qu'au point de coupure  $H$  il n'y a pas de force concentrée. Ce segment étant à l'équilibre, la somme des torseurs doit être nulle, donc on obtient l'égalité,

$$\{\tau_{eff.int.}\} = \sum_{seg+} \{\tau_{ext \rightarrow seg+}\}. \quad (5.11)$$

On note donc que nous disposons à chaque fois de deux manières de calculer le torseur des efforts intérieurs, en utilisant soit la partie  $seg+$  soit la partie  $seg-$ . Les deux méthodes donnent le même résultat, car la poutre, dans sa globalité  $seg+ \cup seg-$  est en équilibre. C'est à vous de choisir le segment qui implique le moins de calcul. Par exemple, si sur l'un des segments il y a des liaisons et des chargements, et sur l'autre que des chargements (par définition connus), c'est ce dernier segment qu'il faut utiliser car cela vous évite d'avoir à calculer les inconnues aux liaisons, et donc de faire l'équilibre global de la structure, déterminer son degré d'hyperstatisme, and so on....

En général, la connaissance du torseur des efforts intérieurs est nécessaire sur l'ensemble de la poutre. Plusieurs cas doivent être étudiés en faisant varier le point  $H$ , car lorsque  $s$  croît, à chaque passage d'un chargement, le torseur de chargement passe du segment  $seg+$  au segment  $seg-$ .

• **Erreur classique** : Si vous oubliez de définir l'orientation de la poutre par une phrase ("La poutre est orientée de A vers D") ou par une flèche sur le dessin du système, alors, le correcteur ne pourra être sûr que votre démarche est correcte : cela peut entraîner un échec à la tentative de ceinture.

**Exemple** Dans le premier exemple (figure 5.7, le calcul du torseur des efforts intérieurs ne nécessite pas la détermination des inconnues aux liaisons. On remarquera dans cet exemple que deux cas sont à étudier en fonction de la position du point  $H$ .

**Composantes du torseur des efforts intérieurs** La détermination du torseur des efforts intérieurs en un point  $H$  est généralement faite dans le repère global  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Son expression peut même être donnée en un point différent de  $H$ . Néanmoins, si le type de sollicitation vous est demandé, et c'est toujours le cas, il est nécessaire

1. d'exprimer ce torseur au point  $H$
2. de l'exprimer dans le repère local au point  $H$  qui prenne en compte l'orientation locale de la poutre et de la forme de sa section droite.

En effet, si par exemple le torseur des efforts intérieur comporte une force  $F\vec{j}$  la réponse en déformation de la poutre sera différente si la direction  $\vec{j}$  est parallèle à la fibre moyenne ou perpendiculaire.

Soit  $(H, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  le repère local tel que,

- $H\vec{x}$  tangent à la fibre moyenne,
- $H\vec{y}$  et  $H\vec{z}$  axes principaux de la section droite,

$$\{\tau_H\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{R} \\ \vec{M} \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{c} N\vec{x} + T_y\vec{y} + T_z\vec{z} \\ M_x\check{x} + M_f\check{y} + M_f\check{z} \end{array} \right\}_H, \quad (5.12)$$

avec,

- $N$  : effort normal,
- $T_y$  : effort tranchant suivant la direction  $\vec{y}$ ,
- $T_z$  : effort tranchant suivant la direction  $\vec{z}$ ,
- $M_x$  : moment de torsion,
- $M_f\check{y}$  : moment fléchissant autour de l'axe  $H\check{y}$ ,
- $M_f\check{z}$  : moment fléchissant autour de l'axe  $H\check{z}$ .

On écrira donc le torseur des efforts intérieurs, au point  $H$  et dans ce repère local, afin de pouvoir identifier les types de sollicitation que la poutre subit.



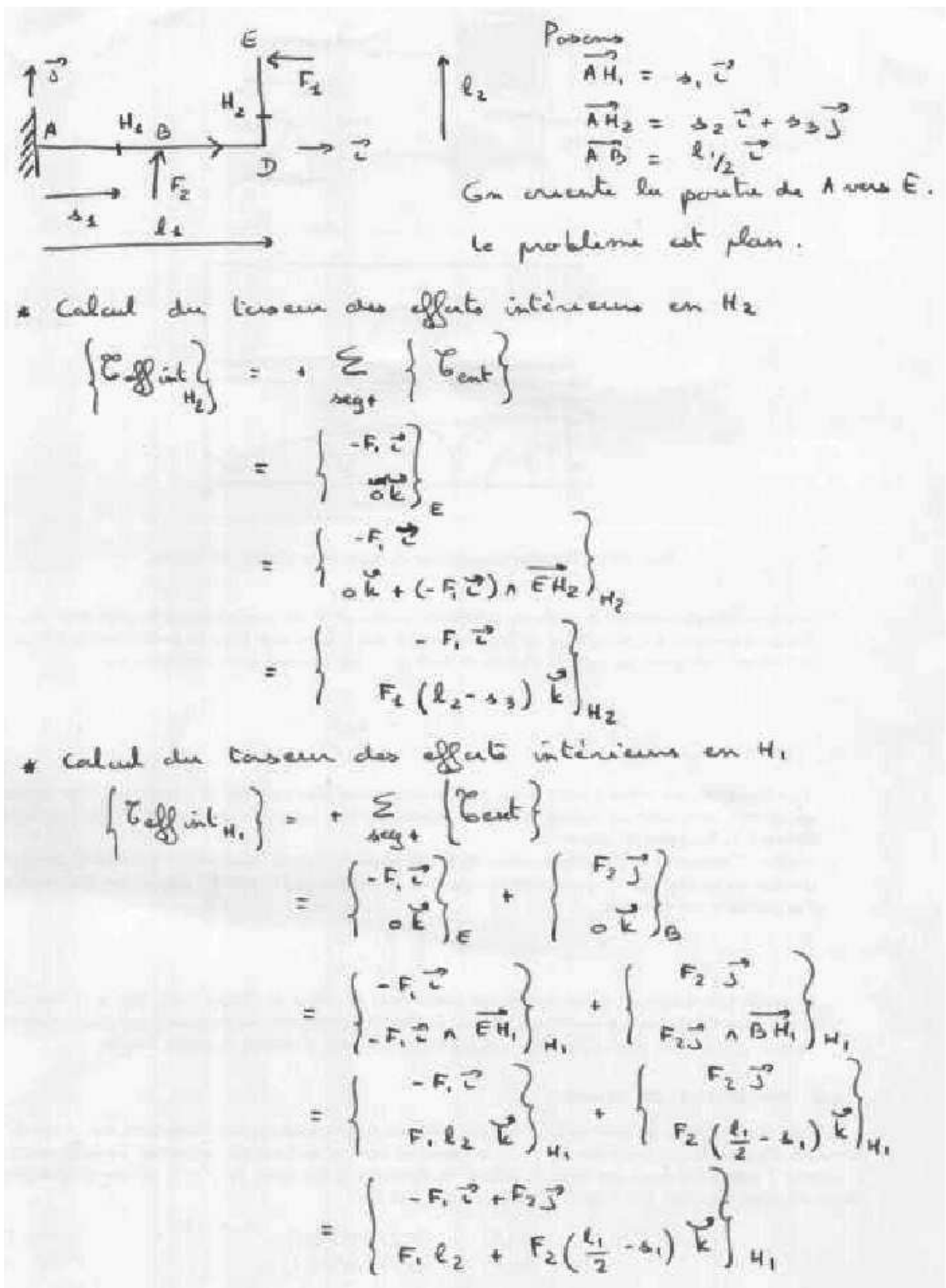


FIGURE 5.7 – Exemple de détermination du torseur des efforts intérieurs pour un système 2D.

**Exemple** Si l'on reprend le cas tridimensionnel précédemment traité, la détermination des composantes

- au point  $H_1$  donne un effort normal  $N_1 = -F_1$ , un effort tranchant dans la direction  $\vec{y}$   $T_{y1} = F_2$ , et un moment fléchissant autour de l'axe  $H\vec{z}$   $M_{fz1} = F_1(l_2) + F_2(l_1/2 - s_1)$ . En effet, repère local et global sont confondus :  $\vec{x} = \vec{i}, \vec{y} = \vec{j}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ .
- au point  $H_2$  compris entre B et D, donne un effort normal  $N_2 = -F_1$ , et un moment fléchissant autour de l'axe  $H\vec{z}$   $M_{fz2} = F_1 l_2$ . En effet, repère local et global sont confondus.
- au point  $H_2$  compris entre D et E, donne un effort tranchant dans la direction  $\vec{y}$   $T_{y2} = F_1$ , et un moment fléchissant autour de l'axe  $H\vec{z}$   $M_{fz2} = F_1(l_2 - s_3)$ . En effet, repère local et global ne sont plus confondus :  $\vec{x} = \vec{j}, \vec{y} = -\vec{i}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ .

• **Erreur classique** : Pour déterminer les composantes d'un torseur des efforts intérieurs, il ne faut pas oublier avant identification, d'exprimer ce torseur dans le repère local au point  $H$ .

• **Erreur classique** : Il ne faut pas confondre le moment  $M$  à une liaison, et un moment fléchissant  $M_f$  ou de torsion  $M_x$  : l'un traduit les efforts et moments transmissibles (qui peuvent être exprimés dans n'importe quel repère), l'autre des efforts et moments à l'intérieur de la poutre (qui ne peuvent être exprimés que dans le repère local au point  $H$  de cette poutre.)

• **Erreur classique** : Les composantes du torseur des efforts intérieurs doivent être exprimées en fonction des chargements et des inconnues hyperstatiques. Si vous les laissez en fonction des inconnues aux liaisons, vous ne trouverez pas les contraintes, déplacements et rotations en fonction du chargement.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 002, 005, 018, 001 et 803. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés 303 Pourquoi est-il indispensable de calculer le torseur des efforts intérieurs dans une base locale ?.

## Équations d'équilibre

Elles ne sont pas vues dans ce cours bien que figurant dans le second tableau du paragraphe 5.1.1. Elles ne sont pas indispensables à la résolution de problème. Référez-vous à la bibliographie.

**Formation à la compétence bleue de statique des poutres.**



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser une présentation de cette compétence. Le fichier est nommé *210 Compétence bleue de statique des poutres : détermination du chargement maximal*.

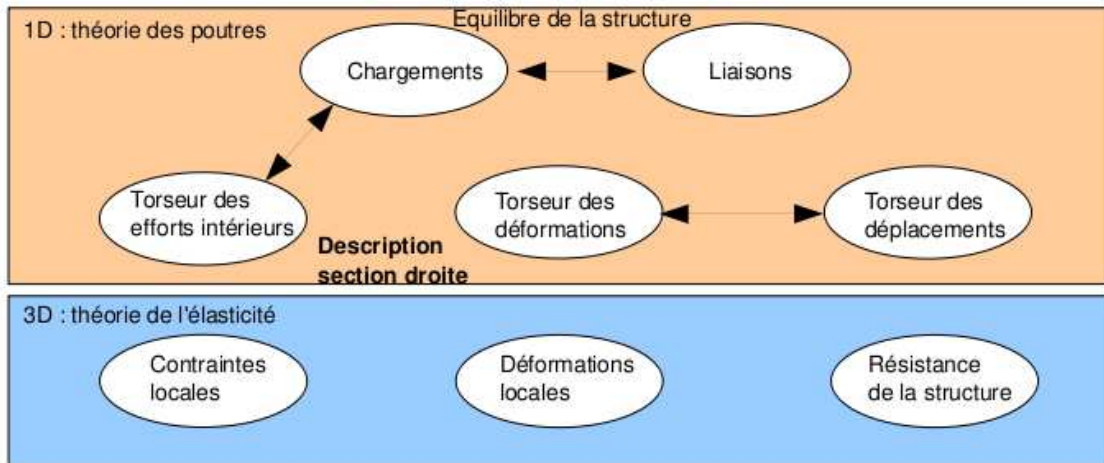


FIGURE 5.8 – Les concepts utiles à la détermination à venir de la loi de comportement de la fibre moyenne.

#### 5.1.4 Description de la section droite

Ce paragraphe concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 5.8.

La théorie des poutres n'utilisant que la fibre moyenne, il est nécessaire d'associer à cette fibre moyenne des grandeurs décrivant la section droite.

- **Erreur classique** : Attention aux unités ! Les intégrales sont effectuées sur des surfaces et non des volumes (comme dans le cas du cours de mécanique générale), et la masse volumique n'apparaît pas (comme dans le cas du cours de mécanique générale).

#### Moment statique d'une aire plane

Si la section droite est notée  $S$ , et  $\delta$  la distance entre un point  $M$  de cette section droite et une droite  $\Delta$  appartenant au plan de la section droite,

$$m_{\Delta} = \int \int_S \delta dS. \quad (5.13)$$

est le moment statique de cette section par rapport à la droite  $\Delta$ . Elle est homogène à une longueur<sup>3</sup>.

Un exemple de calcul de moment statique est fait figure 5.9.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *005 Qu'est ce physiquement qu'un moment quadratique ?, 244 Peut-on à partir de l'effort tranchant, calculer les contraintes dans l'épaisseur ? Qu'est ce qu'un matériau orthotrope ?*.

#### Barycentre

Si  $d_H$  est la distance entre le barycentre de la section droite et la droite  $\Delta$  appartenant au plan de la section droite, et  $S$  l'aire de la section droite, alors :

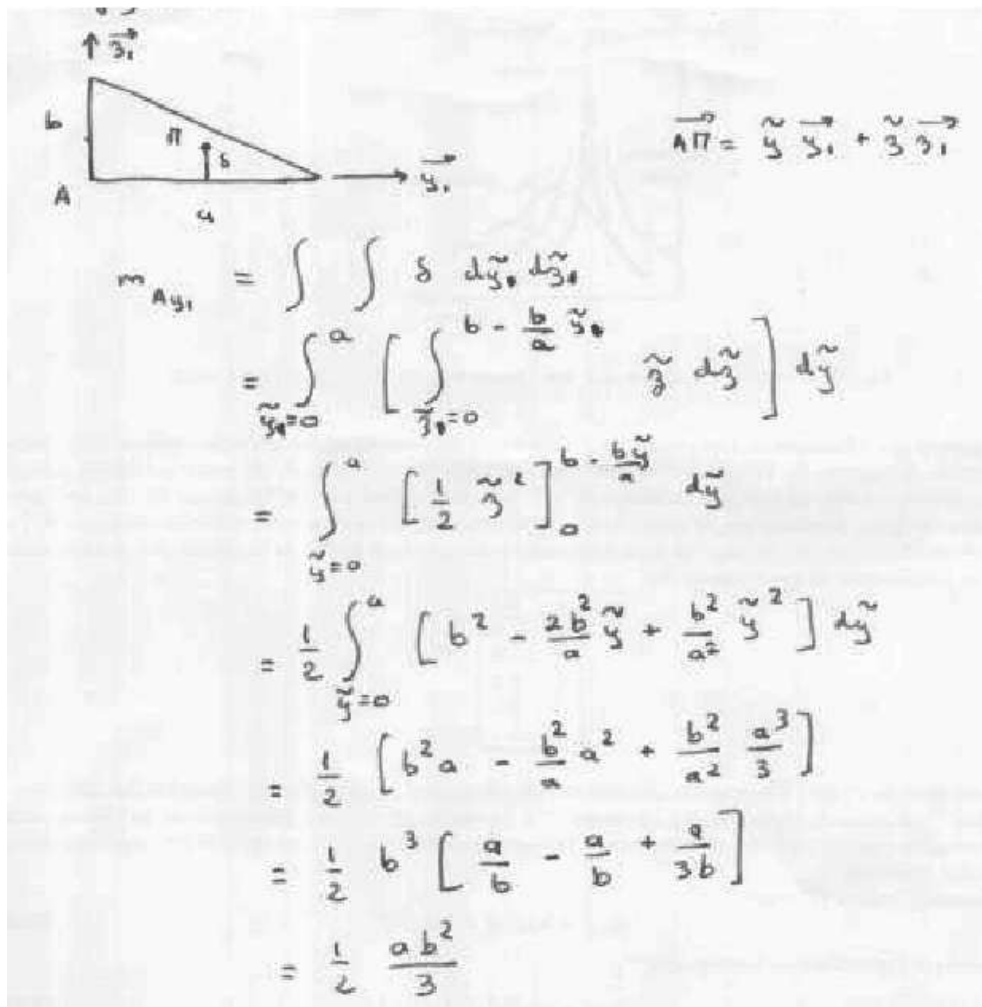


FIGURE 5.9 – Exemple de détermination du moment statique d’une section droite triangulaire.

$$\begin{aligned}
 S &= \frac{ab}{2} \\
 \vec{AH} \cdot \vec{y}_1 &= \frac{m_{Ay_1}}{S} \\
 &= \frac{ab^2}{6ab} \\
 &= \frac{b}{3}
 \end{aligned}$$

FIGURE 5.10 – Exemple de détermination du barycentre d’une section droite triangulaire.

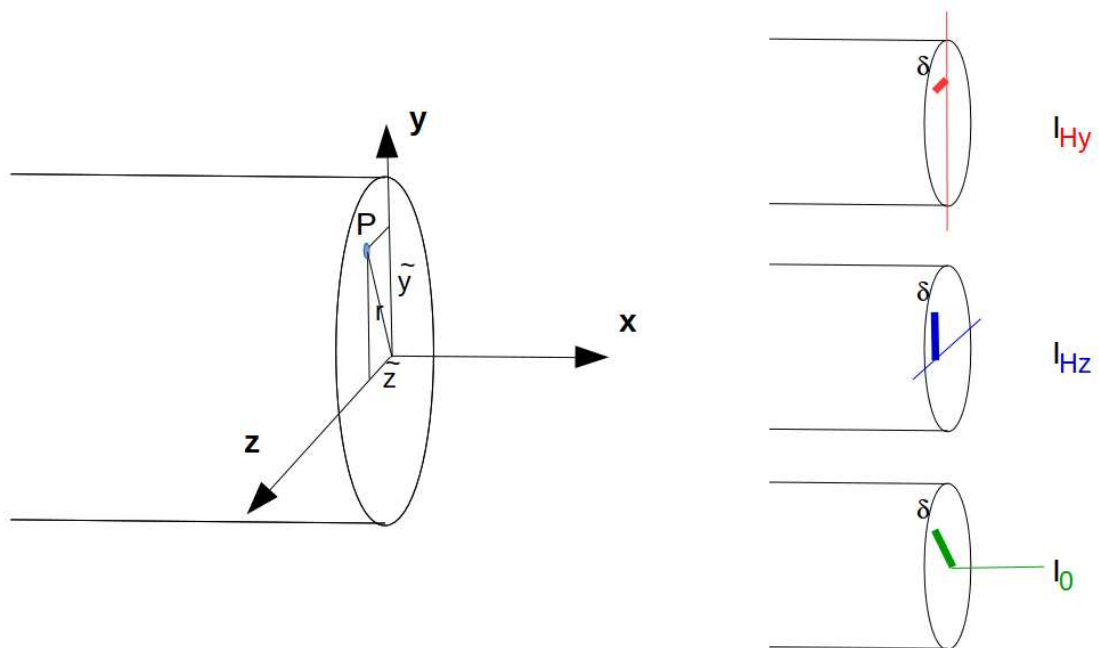


FIGURE 5.11 – Exemples de définition de la distance  $\delta$  pour chaque calcul de moment quadratique ou polaire.

$$d_H = \frac{m_{\Delta}}{S}. \quad (5.14)$$

Le distance est homogène à une longueur (Si! Si! N’est-ce pas formidable?).  
Un exemple de calcul du barycentre est fait figure 5.10.

• **Erreur classique** : Ne pas confondre le barycentre  $H$  d’une section avec le centre de gravité  $G$  de la poutre complète. Ils ne sont pas confondus pour une poutre faite en deux matériaux de masse volumique différentes dans l’épaisseur (par exemple un bilame).

### Moment quadratique - rayon de giration - produit quadratique d’une aire plane

La figure 5.11 présente un exemple des différents axes autour desquels peuvent être calculés les moments quadratiques et polaire passant par le barycentre  $H$  d’une section droite.

Le moment quadratique par rapport à une droite  $\Delta$  appartenant au plan de la section droite

$$I_{\Delta} = \int \int_S \delta^2 dS, \quad (5.15)$$

est homogène à une longueur<sup>4</sup>. Ce terme apparaîtra dans la loi de comportement en flexion : plus le point est éloigné de la fibre moyenne, plus il sera sollicité (proportionnalité à  $\delta$ ) et plus sa sollicitation créera un moment (à nouveau proportionnalité à  $\delta$ ) : d'où le terme en  $\delta^2$ . A aire de section droite  $S$  constante, plus la matière est loin de la fibre moyenne, plus le moment quadratique est grand.

Si la section droite est notée  $S$ ,  $\delta$  la distance entre un point M de cette section droite et une droite  $\Delta$  appartenant au plan de la section droite, et  $\delta'$  la distance entre un point M de cette section droite et une droite  $\Delta'$  appartenant au plan de la section droite, le produit quadratique de cette section par rapport aux deux axes  $\delta$  et  $\delta'$  est donné par

$$I_{\Delta\Delta'} = - \int \int_S \delta \delta' dS, \quad (5.16)$$

qui est homogène à une longueur<sup>4</sup>.

A l'aide de ces grandeurs, on peut construire le tenseur quadratique de la section droite. Par exemple, par rapport aux deux droites  $H\vec{y}_1$  et  $H\vec{z}_1$  avec  $\vec{y}_1$  et  $\vec{z}_1$  deux directions orthogonales entre elles, on obtient,

$$\bar{\bar{I}}_H = \begin{bmatrix} I_{Hy_1} & I_{Hy_1z_1} \\ I_{Hy_1z_1} & I_{Hz_1} \end{bmatrix}_{(\vec{y}_1, \vec{z}_1) \otimes (\vec{y}_1, \vec{z}_1)}. \quad (5.17)$$

Les axes principaux d'une section droite, sont les deux axes  $H\vec{y}$  et  $H\vec{z}$  tels que les termes hors diagonale de ce tenseur sont nuls :

$$\bar{\bar{I}}_H = \begin{bmatrix} I_{Hy} & 0 \\ 0 & I_{Hz} \end{bmatrix}_{(\vec{y}, \vec{z}) \otimes (\vec{y}, \vec{z})}. \quad (5.18)$$

Pour la diagonalisation d'une matrice, veuillez consulter vos cours de math ou [10].

**Exemple** Les calculs d'un moment quadratique et d'un produit quadratique d'une section triangulaire par rapport à deux droites passant par son barycentre sont détaillés figures 5.12 et 5.13. Le calcul des directions principales et de l'expression du tenseur d'inertie dans cette base est donnée ci-dessous.

Si l'on prend comme dimensions de la section triangulaire  $a = 3$  mm et  $b = 2$  mm, le programme scilab (demo09.sce) suivant donne  $A$  la matrice associée au tenseur d'inertie dans la base  $(\vec{y}_1, \vec{z}_1) \otimes (\vec{y}_1, \vec{z}_1)$ ,  $A2$  la matrice associée au tenseur d'inertie dans la base  $(\vec{y}, \vec{z}) \otimes (\vec{y}, \vec{z})$  et  $X$  les vecteurs directeurs (en colonne) des deux directions principales.

```
//demo09.sce avec scilab
a=3;b=2;
iyy=a*b^3/36;izz=b*a^3/36;iyz=a^2*b^2/72;izy=iyz;
A=[iyy,iyz;izy,izz];
A
[A2,X]=bdiag(A);
A2
X
```

Ceci fournit les résultats :

$$\bar{\bar{I}}_H = \begin{bmatrix} 0.67 & 0.5 \\ 0.5 & 1.5 \end{bmatrix}_{(\vec{y}_1, \vec{z}_1) \otimes (\vec{y}_1, \vec{z}_1)} \text{ mm}^4. \quad (5.19)$$

$$\bar{\bar{I}}_H = \begin{bmatrix} 0.43 & 0 \\ 0 & 1.73 \end{bmatrix}_{(\vec{y}, \vec{z}) \otimes (\vec{y}, \vec{z})} \text{ mm}^4. \quad (5.20)$$

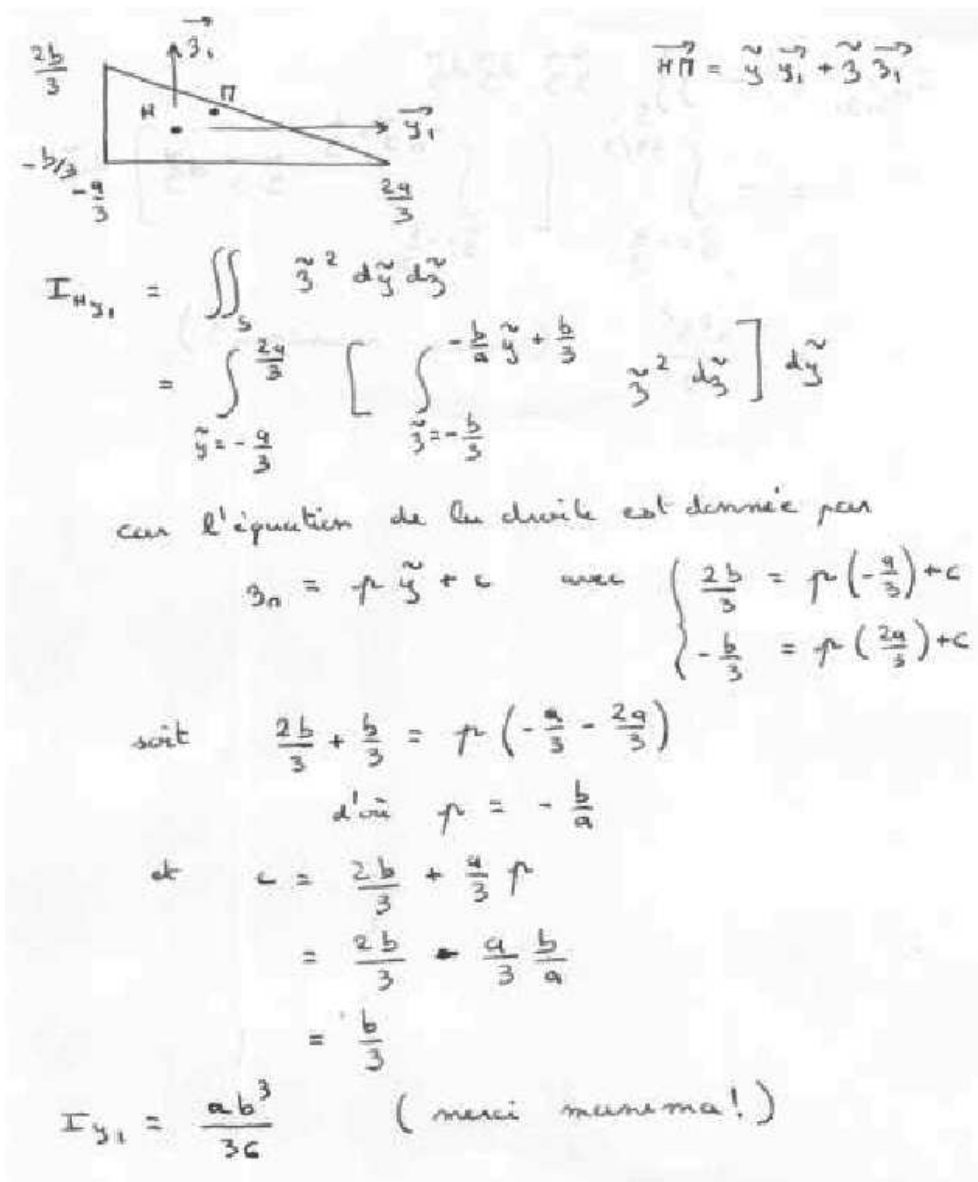


FIGURE 5.12 – Exemple de détermination d'un moment quadratique d'une section droite triangulaire.



$$\begin{aligned}
I_{H, y_1, z_1} &= - \iint_S \tilde{y} \tilde{z} \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= - \int_{\tilde{y} = -\frac{a}{3}}^{\frac{2a}{3}} \left[ \int_{\tilde{z} = -\frac{b}{3}}^{-\frac{b}{3}\tilde{y} + \frac{b}{3}} \tilde{y} \tilde{z} \, d\tilde{z} \right] d\tilde{y} \\
&= \frac{a^2 b^2}{72} \quad (\text{merci maxima!})
\end{aligned}$$

FIGURE 5.13 – Exemple de détermination d'un produit quadratique d'une section droite triangulaire.

$$\tilde{y} = -0.91\tilde{y}_1 + 0.42\tilde{z}_1, \quad (5.21)$$

$$\tilde{z} = -0.42\tilde{y}_1 - 0.91\tilde{z}_1. \quad (5.22)$$

Les deux vecteurs sont bien de norme 1. On remarquera dans ce cas que les directions principales ne sont pas parallèles à l'un des bords de la surface considérée. Les valeurs de moments quadratiques autour des deux axes principaux d'inertie sont les deux valeurs extrêmes (minimale et maximale) lorsque la base d'expression du tenseur d'inertie tourne autour de l'axe  $H\vec{x}$ .



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir la partie du brevet 006 associée au moment quadratique.

### moment polaire

Si la section droite est notée  $S$ , la normale à cette section  $\vec{x}$  (tangent à la fibre moyenne), et  $\delta$  la distance entre un point  $M$  de cette section droite et la droite  $H\vec{x}$ , alors le moment polaire par rapport à l'axe  $H\vec{x}$

$$I_0 = \int \int_S \delta^2 \, dS. \quad (5.23)$$

a la dimension d'une longueur<sup>4</sup>.

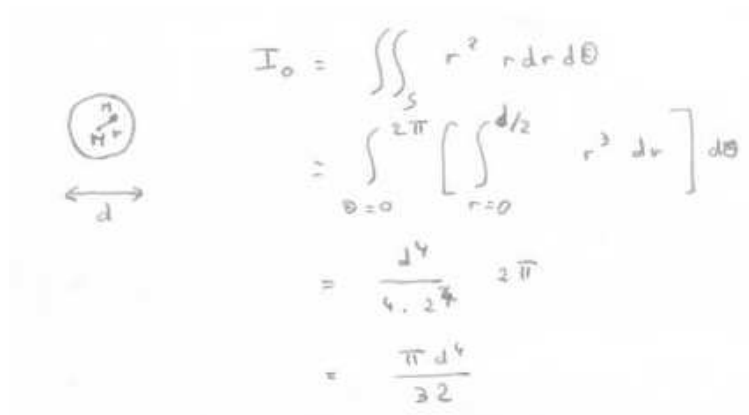
**exemple** Le calcul du moment polaire d'une section circulaire est détaillé figure 5.14.

- **Erreur classique** : Ne pas confondre moment quadratique et moment d'inertie. Ils ne sont pas homogènes entre eux!

- **Erreur classique** : Ne pas confondre produit quadratique et produit d'inertie. Ils ne sont pas homogènes entre eux!

Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pou-





The diagram shows a circular cross-section of a beam with diameter  $d$ . To its right, the polar moment of inertia  $I_o$  is calculated using a double integral in polar coordinates:

$$I_o = \iint_S r^2 r dr d\theta$$

$$= \int_{\theta=0}^{2\pi} \left[ \int_{r=0}^{d/2} r^3 dr \right] d\theta$$

$$= \frac{d^4}{4 \cdot 2^4} \cdot 2\pi$$

$$= \frac{\pi d^4}{32}$$

FIGURE 5.14 – Exemple de détermination d'un moment polaire d'une section droite circulaire.

vez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé 007 Quelles différences entre moment quadratique et moment polaire ?, 235 Détermination du barycentre, question sur la démonstration ?.

### 5.1.5 Annexe 1



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, nous vous invitons à obtenir les brevets 040 et 094. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

## 5.2 Lois de comportement de la poutre

Ce paragraphe concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 5.16.

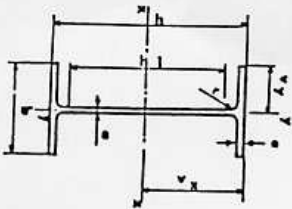
### 5.2.1 Objectif

En l'état actuel, vous savez calculer le torseur des efforts intérieurs en tout point d'une poutre en fonction du chargement et d'éventuelles inconnues hyperstatiques. Deux types de démarche peuvent alors vous être demandées :

1. calculer les déplacements et rotations de sections droite en certains points de la poutre
2. calculer les contraintes maximales dans la poutre pour déterminer si les limites d'élasticité du matériau constitutif de la poutre ne sont pas dépassées.

La première démarche nécessite à partir des torseurs d'efforts intérieurs, de calculer les torseurs de déformation, puis le champs de déplacement et de rotation des points de la fibre moyenne. Ces calculs peuvent être fait en restant dans une description 1D si l'on connaît la relation entre les composantes du torseur des déformations et les composantes du torseur des efforts intérieurs. Pour démontrer ces relations il faut passer (voir figure 5.16) par une description locale 3D des déformations et contraintes engendrées en un point  $P$  de la section droite distant du point  $H$  de la fibre moyenne par un vecteur tel que  $\vec{HP} = \tilde{y}\tilde{y} + \tilde{z}\tilde{z}$ . Ces relations appelées *loi de comportement de la poutre* dépendent des hypothèses de cinématique prises dans la section droite. C'est pourquoi, nous étudierons 3 cas. Ces trois cas sont illustrés sur une poutre en flexion représentée figure 5.17.

Poutres	Dimensions						Partie droite de l'âme $h_1$	Masse $M$ kg	Surface de peinture $S$ cm <sup>2</sup>	Caractéristiques rapportées à l'axe neutre										Moment d'inertie de torsion $J$ cm <sup>4</sup>	Module de résilience $d$ cm	Profil
	h	b	a	e	f	g				$I_x$	$I_y$	$I_{xy}$	$i_x$	$i_y$	$i_{xy}$	$r_x$	$r_y$	$r_{xy}$				
80	80	46	3,8	5,2	5	60	6,0	7,54	0,329	80,1	20,0	3,24	11,6	6,9	3,33	8,49	3,69	1,05	0,70	0,299	80	
100	100	55	4,1	5,7	7	75	8,1	10,3	0,401	171	34,2	4,07	19,7	8,7	4,22	15,9	5,79	1,24	1,10	0,313	100	
120	120	64	4,4	6,3	7	93	10,4	13,2	0,474	318	53,0	4,80	30,4	10,5	5,10	27,7	8,65	1,45	1,71	0,338	120	
140	140	73	4,7	6,9	7	112	12,9	16,4	0,550	541	77,3	5,74	44,2	12,2	5,99	44,9	12,3	1,65	2,54	0,359	140	
160	160	82	5,0	7,4	9	127	15,8	20,1	0,622	859	109	6,58	61,9	14,0	6,90	68,3	16,7	1,84	3,53	0,379	160	
180	180	91	5,3	8,0	9	146	18,8	23,9	0,698	1317	146	7,42	83,2	15,9	7,78	101	22,2	2,05	4,90	0,404	180	
200	200	100	5,6	8,5	12	159	22,4	28,5	0,768	1943	184	8,26	110	17,6	8,66	142	28,5	2,24	6,46	0,425	200	
220	220	110	5,9	9,2	12	178	26,2	33,4	0,848	2772	252	9,11	143	19,4	9,67	205	37,3	2,48	8,86	0,460	220	
240	240	120	6,2	9,8	15	190	30,7	39,1	0,921	3892	324	9,97	183	21,2	10,55	284	47,3	2,69	11,60	0,490	240	
270	270	135	6,6	10,2	15	220	36,1	45,9	1,04	5790	429	11,2	239	24,2	11,88	420	62,2	3,02	14,93	0,510	270	
300	300	150	7,1	10,7	15	249	42,2	53,8	1,16	8358	557	12,5	314	26,6	13,20	604	80,5	3,25	19,47	0,535	300	
330	330	160	7,5	11,5	18	271	49,1	62,6	1,25	11770	713	13,7	402	29,3	14,52	788	98,5	3,55	25,70	0,558	330	
360	360	170	8,0	12,7	18	299	57,1	72,7	1,35	16270	904	15,0	510	31,9	15,82	1043	123	3,79	36,20	0,600	360	
400	400	180	8,6	13,5	21	331	66,3	84,5	1,47	23130	1180	16,5	654	35,4	17,50	1318	146	3,95	46,80	0,607	400	
450	450	190	9,4	14,6	21	379	77,6	98,8	1,61	33740	1500	18,5	849	39,7	19,33	1876	176	4,12	63,80	0,618	450	
500	500	200	10,2	16,0	21	426	90,7	116	1,74	48200	1930	20,4	1100	43,9	21,28	2142	214	4,31	89,00	0,640	500	
550	550	210	11,1	17,2	24	488	106	134	1,88	67120	2440	22,3	1390	48,2	23,02	2668	254	4,45	118,4	0,657	550	
600	600	220	12,0	19,0	24	514	122	156	2,02	92080	3070	24,3	1760	52,4	25,16	3387	308	4,66	166,2	0,697	600	



**poutrelles IPE**

FIGURE 5.15 – Un exemple de caractéristiques d'une section droite.

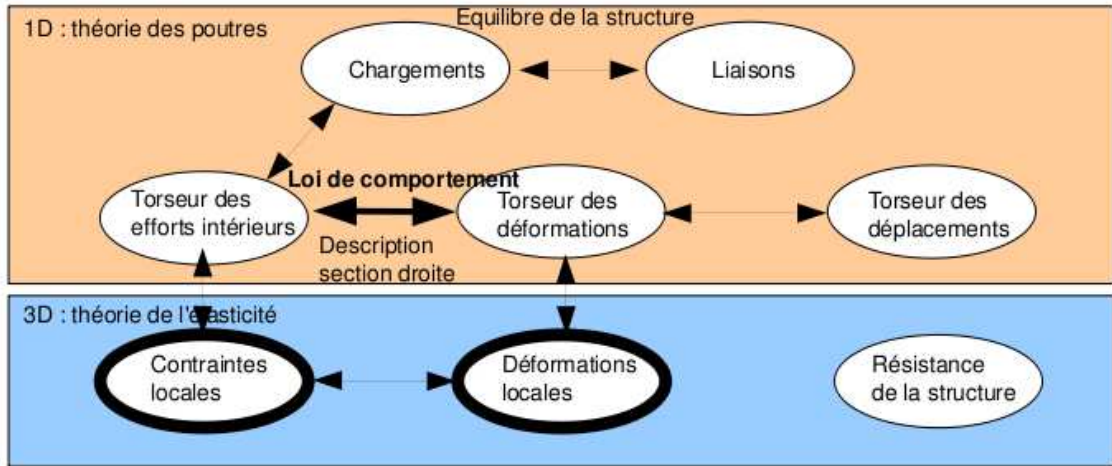


FIGURE 5.16 – Les concepts utiles à la détermination à venir de la loi de comportement de la fibre moyenne.

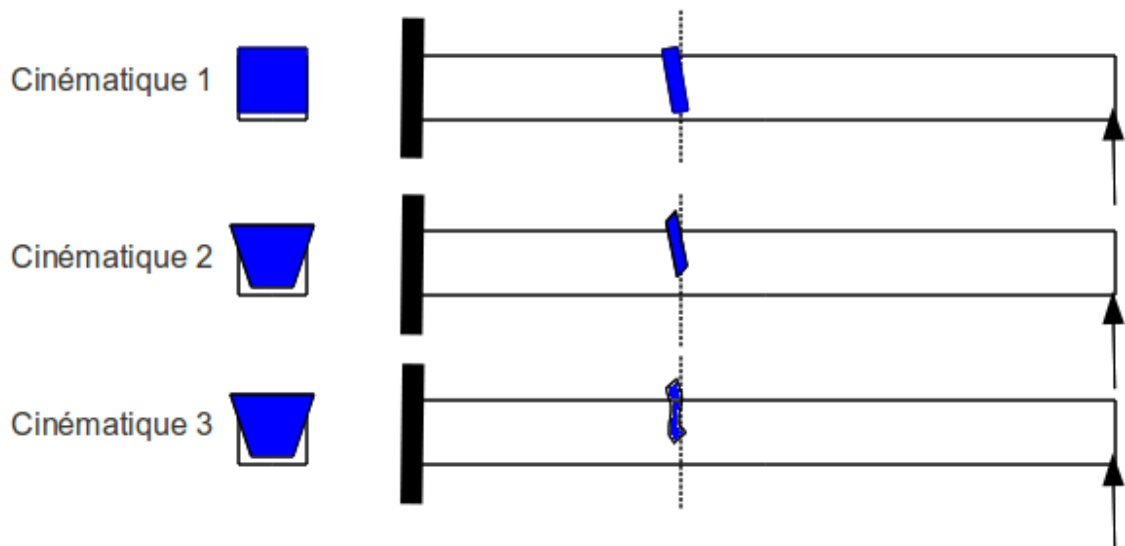


FIGURE 5.17 – Les trois cinématiques des sections droites envisagées, illustrées dans le cas d'une poutre de section droite rectangulaire, sollicitée en flexion et effort tranchant.

## 5.2.2 1ère cinématique

### description de la cinématique

Le plan normal suit le torseur en  $H'$  sans se déformer dans le plan. On peut alors calculer le déplacement du point  $P'$  par rapport au point  $P$  (voir figure 5.18). On considère le torseur des déformations connu. La section droite passant par  $H'$  subit un mouvement de corps solide, donc les torseurs de déplacement sont les mêmes pour tous les points de la section droite.

### déformations

On calcule le tenseur des déformations du parallélépipède entre  $P$  et  $P'$  de cotés  $d\tilde{y}$ ,  $d\tilde{z}$ ,  $ds$  (voir figure 5.19). On évalue dans un premier temps le gradient de  $\vec{u}$ , en notant que  $dx = ds$ ,  $dy = d\tilde{y}$  et  $dz = d\tilde{z}$ .

### contraintes

On calcule le tenseur des contraintes nécessaire à l'obtention de ce tenseur des déformations (voir figure 5.20). On utilise pour cela la loi de comportement de l'élasticité tridimensionnelle, qui utilise les coefficients de Lamé  $\mu$  et  $\lambda$ .

### torseur des efforts intérieurs

L'ensemble des contraintes sur les facettes de normale  $\vec{x}$  aux points  $P'$  de la section droite passant par  $H'$ , en se cumulant, réalisent les actions du segment  $\text{seg}+$  sur le segment  $\text{seg}-$ . Elles doivent donc être équivalentes au torseur des efforts intérieurs. Il faut donc faire des intégrales sur la section droite (voir figure 5.21). Comme le point  $H'$  est le barycentre de la section droite, les moments statiques sur l'ensemble de la section sont nuls : ceci fait disparaître quelques intégrales. D'autre part,  $ds$  pouvant être pris infiniment petit, d'autres intégrales sont négligeables. Pour les termes de moment, apparaissent les moments quadratiques, le moment polaire et les produit quadratiques de la section droite. Ces derniers sont nuls si les axes  $\vec{y}$  et  $\vec{z}$  sont les directions principales de la sections droite : c'est ce qui est choisi.

### écriture matricielle

Les 6 équations précédentes peuvent être écrites sous forme matricielles en faisant apparaître le module de Young  $E$  et le coefficient de poisson  $\nu$ , grâce aux relations 5.3 les liants aux coefficients de Lamé.

$$\dots \begin{bmatrix} \frac{ES(-1+\nu)}{(1+\nu)(-1+2\nu)} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{ES}{2(1+\nu)} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{ES}{2(1+\nu)} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{Ebh(b^2+h^2)}{2(1+\nu)12} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{Ehb^3(-1+\nu)}{12(1+\nu)(-1+2\nu)} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{Ebh^3(-1+\nu)}{12(1+\nu)(-1+2\nu)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} N \\ T_y \\ T_z \\ M_x \\ M_{fy} \\ M_{fz} \end{bmatrix} = \dots \begin{bmatrix} \epsilon_x \\ \gamma_y \\ \gamma_z \\ \alpha_x \\ \alpha_y \\ \alpha_z \end{bmatrix} \quad (5.24)$$

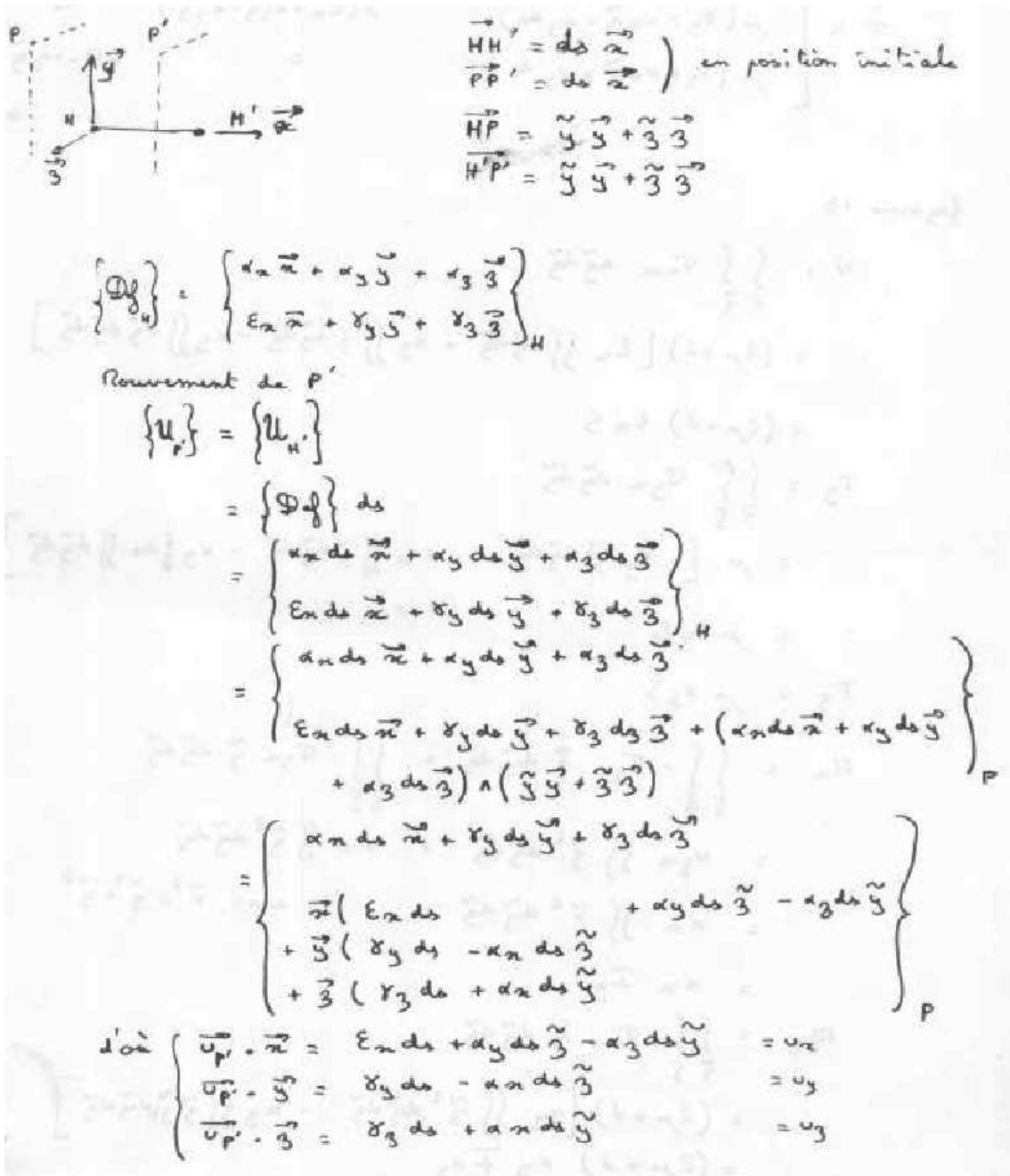


FIGURE 5.18 – Calcul du déplacement relatif du point  $P'$  par rapport au point  $P$ .

$$\begin{aligned}
 \underline{\underline{\tilde{D}}} &= \begin{bmatrix} u_{x,x} & u_{x,y} & u_{x,z} \\ u_{y,x} & u_{y,y} & u_{y,z} \\ u_{z,x} & u_{z,y} & u_{z,z} \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} \varepsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y} & -\alpha_z d_x & \alpha_y d_x \\ \delta_y - \alpha_x \tilde{z} & 0 & -\alpha_x d_y \\ \delta_z + \alpha_x \tilde{y} & \alpha_x d_x & 0 \end{bmatrix} \\
 \underline{\underline{D}} &= \begin{bmatrix} \varepsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y} & & \\ \frac{1}{2}(\delta_y - \alpha_x \tilde{z} - \alpha_z d_x) & \text{sym} & \\ \frac{1}{2}(\delta_z + \alpha_x \tilde{y} + \alpha_y d_x) & & \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

FIGURE 5.19 – Calcul du tenseur des déformations pour la cinématique 1.

$$\begin{aligned}
 \underline{\underline{\sigma}} &= 2\mu \underline{\underline{D}} + \lambda \text{trace} \underline{\underline{D}} \underline{\underline{Id}} \\
 \underline{\underline{\sigma}} &= \begin{bmatrix} (2\mu + \lambda)(\varepsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y}) & & \\ \mu(\delta_y - \alpha_x \tilde{z} - \alpha_z d_x) & \text{sym} & \\ \mu(\delta_z + \alpha_x \tilde{y} + \alpha_y d_x) & & \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

FIGURE 5.20 – Calcul du tenseur des contraintes pour la cinématique 1..

$$\begin{aligned}
N &= \int_{\tilde{y}} \int_{\tilde{z}} \sigma_{xx} d\tilde{y} d\tilde{z} \\
&= (2\mu + \nu) \left[ \epsilon_x \iint d\tilde{y} d\tilde{z} + \alpha_y \iint \tilde{z} d\tilde{y} d\tilde{z} - \alpha_z \iint \tilde{y} d\tilde{y} d\tilde{z} \right] \\
&= (2\mu + \nu) \epsilon_x S \\
T_y &= \int_{\tilde{y}} \int_{\tilde{z}} \sigma_{yx} d\tilde{y} d\tilde{z} \\
&= \mu \left[ \gamma_y \iint d\tilde{y} d\tilde{z} - \alpha_x \iint \tilde{z} d\tilde{y} d\tilde{z} - \alpha_z \int d\tilde{y} d\tilde{z} \right] \\
&= \mu \gamma_y S \\
T_z &= \mu \gamma_z S \\
M_x &= \int_{\tilde{y}} \int_{\tilde{z}} -\sigma_{yz} \tilde{z} d\tilde{y} d\tilde{z} + \int_{\tilde{y}} \int_{\tilde{z}} \sigma_{zy} \tilde{y} d\tilde{y} d\tilde{z} \\
&= \alpha_{yz} \iint \tilde{z}^2 d\tilde{y} d\tilde{z} + \alpha_{zx} \iint \tilde{y}^2 d\tilde{y} d\tilde{z} \\
&= \alpha_x \iint \tilde{r}^2 d\tilde{y} d\tilde{z} \quad \text{avec } \tilde{r}^2 = \tilde{y}^2 + \tilde{z}^2 \\
&= \alpha_x I_o \\
M_y &= \int_{\tilde{y}} \int_{\tilde{z}} \sigma_{xx} \tilde{z} d\tilde{y} d\tilde{z} \\
&= (2\mu + \nu) \left[ \alpha_y \iint \tilde{z}^2 d\tilde{y} d\tilde{z} - \alpha_z \iint \tilde{y} \tilde{z} d\tilde{y} d\tilde{z} \right] \\
&= (2\mu + \nu) \alpha_y I_{Hy} \\
M_z &= - \int_{\tilde{y}} \int_{\tilde{z}} \sigma_{xx} \tilde{y} d\tilde{y} d\tilde{z} \\
&= (2\mu + \nu) \alpha_z I_{Hz}
\end{aligned}$$

FIGURE 5.21 – Calcul des composantes du tenseur des efforts intérieurs la cinématique 1..



$$\begin{cases} \vec{u}_{P'} \cdot \vec{x} = \epsilon_x ds + \alpha_y ds \tilde{z} - \alpha_z ds \tilde{y} + \\ \vec{u}_{P'} \cdot \tilde{y} = \delta_y ds - \alpha_x ds \tilde{z} + \tilde{u}_y(\tilde{y}, \tilde{z}) \\ \vec{u}_{P'} \cdot \tilde{z} = \delta_z ds + \alpha_x ds \tilde{y} + \tilde{u}_z(\tilde{y}, \tilde{z}) \end{cases}$$

FIGURE 5.22 – Calcul du déplacement relatif du point  $P'$  par rapport au point  $P$  pour la cinématique 2.

### incompatibilité

Cette cinématique implique que les contraintes  $\sigma_{yy}$  et  $\sigma_{zz}$  ne sont pas nulles dans la section droite, donc a fortiori sur les surfaces latérales de la poutre. Or, sur ces surfaces non chargées, les contraintes exercées par l'air sur la poutre sont nulles. Il y a donc contradiction entre la réalité et le modèle associé à la cinématique 1. Prenons l'exemple d'un tenseur des déformations ne comportant que le terme  $\epsilon_x$ . Tous les petits parallélépipèdes entre les points  $P$  et  $P'$  s'allongent de la valeur  $\epsilon_x ds$ . De part l'effet Poisson, ils souhaitent se contracter dans les directions  $\tilde{y}$  et  $\tilde{z}$ . Or la cinématique 1 choisie, d'un mouvement en bloc rigide d'une section droite les en empêche. Cette cinématique n'est pas réaliste pour une poutre non bloquée sur toutes ses surfaces latérales.

Il nous faut chercher une cinématique telle que sur les surfaces latérales les contraintes  $\sigma_{yy}$  et  $\sigma_{zz}$  soient nulles. C'est l'objet de la seconde cinématique.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 809. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.2.3 2nd cinématique

Le plan normal peut se déformer dans le plan tel que  $\sigma_{yy}$  et  $\sigma_{zz}$  restent nuls.

#### description de la cinématique

Le tenseur des déformations est choisi identique à celui de la cinématique 1, mais un mouvement du point  $P'$  dans le plan  $\tilde{u}_y(\tilde{y}, \tilde{z})\tilde{y} + \tilde{u}_z(\tilde{y}, \tilde{z})\tilde{z}$ , mouvement pour l'instant inconnu, est rajouté (voir figure 5.22).

#### déformations

Le tenseur des déformations est aussi modifié par la présence de ces deux fonctions (voir figure 5.23).

#### contraintes

On peut donc en déduire par la loi de l'élasticité, le tenseur des contraintes (voir figure 5.24). Si la poutre n'est pas chargée sur ses faces de normale  $\tilde{y}$  et  $\tilde{z}$ , les  $\sigma_{yy}$ ,  $\sigma_{zz}$ , et  $\sigma_{yz}$  doivent être nulles sur ces faces. Recherchons une solution telles qu'elles soient nulles dans toute la poutre, cela impose une relation sur les fonctions inconnues. Si l'on réécrit ces conditions en terme de déformation, le coefficient de poisson  $\nu$  entre les déformations apparaît (voir figure 5.25). On peut alors en déduire les champs de déplacement complémentaires pour assurer que les contraintes soient nulles sur les faces latérales de la poutre. On remarquera que cela implique en tout point de la section droite, que les contraintes  $\sigma_{yy}$ ,  $\sigma_{zz}$ , et  $\sigma_{yz}$  sont toutes nulles.

$$\bar{\epsilon} = \begin{bmatrix} \epsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y} \\ \frac{1}{2} (\delta_y - \alpha_x \tilde{z} - \alpha_z \tilde{x}) \\ \frac{1}{2} (\delta_z + \alpha_x \tilde{y} + \alpha_y \tilde{x}) \end{bmatrix} \quad \left. \begin{array}{l} \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{z}} \\ \frac{1}{2} \left( \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{x}} + \frac{\partial \tilde{u}_x}{\partial \tilde{y}} \right) \\ \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{x}} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{sym} \\ (\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z}) \otimes (\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z}) \end{array}$$

FIGURE 5.23 – Calcul du tenseur des déformations pour la cinématique 2.

$$\begin{aligned} \bar{\sigma} &= 2\mu \bar{\epsilon} + d(\text{tr} \bar{\epsilon}) \bar{I}d \\ \left\{ \begin{array}{l} \sigma_{xx} = (2\mu + d)(\epsilon_x + \alpha_y \tilde{z} + \alpha_z \tilde{y}) + d \left( \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{y}} + \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{x}} \right) \\ \sigma_{yy} = (2\mu + d) \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{y}} + d \left( \epsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y} + \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{x}} \right) \\ \sigma_{zz} = (2\mu + d) \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{x}} + d \left( \epsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y} + \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{x}} \right) \\ \sigma_{xy} = \mu (\delta_y - \alpha_x \tilde{z} - \alpha_z \tilde{x}) \\ \sigma_{xz} = \mu (\delta_z + \alpha_x \tilde{y} + \alpha_y \tilde{x}) \\ \sigma_{yz} = \mu \left( \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{z}} + \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{y}} \right) \end{array} \right. \\ \left\{ \begin{array}{l} \sigma_{yy} = 0 \\ \sigma_{zz} = 0 \\ \sigma_{yz} = 0 \end{array} \right. &\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} (2\mu + d) \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{y}} + d \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{x}} = -d(\epsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y}) \\ d \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{y}} + (2\mu + d) \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{x}} = -d(\epsilon_x + \alpha_y \tilde{z} - \alpha_z \tilde{y}) \\ \frac{\partial \tilde{u}_y}{\partial \tilde{z}} + \frac{\partial \tilde{u}_z}{\partial \tilde{y}} = 0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

FIGURE 5.24 – Calcul du tenseur des contraintes pour la cinématique 2 et des conditions de surfaces libres de contrainte.

$$\left\{ \begin{array}{l} (2\mu+d) \varepsilon_{yy} + d \varepsilon_{33} = -d \varepsilon_{xx} \\ d \varepsilon_{yy} + (2\mu+d) \varepsilon_{33} = -d \varepsilon_{xx} \\ \varepsilon_{y3} + \varepsilon_{3y} = 0 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \varepsilon_{yy} = \varepsilon_{33} \\ \varepsilon_{yy} = \frac{-d}{2(\mu+d)} \varepsilon_{xx} \\ \varepsilon_{y3} = 0 \\ \varepsilon_{3y} = 0 \quad \text{car } \bar{\varepsilon} \text{ symétrique} \end{array} \right.$$

On  $\frac{-d}{2(\mu+d)} = -\nu$

$$\left\{ \begin{array}{l} \varepsilon_{yy} = -\nu \varepsilon_{xx} \\ \varepsilon_{33} = -\nu \varepsilon_{xx} \\ \varepsilon_{y3} = 0 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \tilde{u}_y = -\nu \varepsilon_{xx} \tilde{y} + a_0 \\ \tilde{u}_3 = -\nu \varepsilon_{xx} \tilde{z} + b_0 \end{array} \right.$$

Pour  $(\tilde{y}, \tilde{z}) = (0, 0)$  on choisit sans perte de généralité  
 $(\tilde{u}_y, \tilde{u}_z) = (0, 0)$  soit  $a_0 = 0$  et  $b_0 = 0$ .

FIGURE 5.25 – Relation entre les déformations pour la cinématique 2 et les champs de déplacement complémentaires.

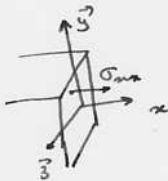
$$\begin{aligned}
N &= \iint \sigma_{xx} \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= \iint (2\mu + d) \varepsilon_x + d(-2\nu \varepsilon_x) \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= \varepsilon_x (2\mu + d - 2\nu d) \iint d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= ES \varepsilon_x \\
T_y &= \iint \sigma_{yx} \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= \iint \mu \gamma_y \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= \mu S \gamma_y \\
T_z &= \mu S \gamma_z \\
M_{fy} &= \iint \sigma_{xx} \tilde{z} \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= EI_{Hy} \alpha_y \\
M_{fz} &= \iint -\sigma_{xx} \tilde{y} \, d\tilde{y} \, d\tilde{z} \\
&= EI_{Hz} \alpha_z \\
M_x &= G I_0
\end{aligned}$$


FIGURE 5.26 – Expression des composantes du torseur des efforts intérieurs pour la cinématique 2.

### torseur des efforts intérieurs

Par la même démarche que pour la cinématique 1, il faut donc faire des intégrales sur la section droite (voir figure 5.26) pour obtenir les composantes du torseur des efforts intérieurs. Dans les calculs présentés la nullité des moments statiques par rapport à H est utilisée.

### écriture matricielle

Les 6 équations précédentes peuvent être écrites sous forme matricielles.

$$\begin{bmatrix} N \\ T_y \\ T_z \\ M_x \\ M_{fy} \\ M_{fz} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ES & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & GS & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & GS & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & GI_0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & EI_{Hy} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & EI_{Hz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \varepsilon_x \\ \gamma_y \\ \gamma_z \\ \alpha_x \\ \alpha_y \\ \alpha_z \end{bmatrix}, \quad (5.26)$$

avec  $G$  le module de Coulomb,

$$G = \frac{E}{2(1+\nu)}. \quad (5.27)$$

### incompatibilité

Cette cinématique implique que les contraintes  $\sigma_{yx}$  et  $\sigma_{zx}$  sont constantes dans l'épaisseur de la poutre, donc sur les surfaces extérieures latérales. Du fait de la symétrie du tenseur des contraintes, cela implique sur la surface de normale  $\vec{y}$  que la contrainte  $\sigma_{yx}$  soit non nulle. Or elle doit être égale

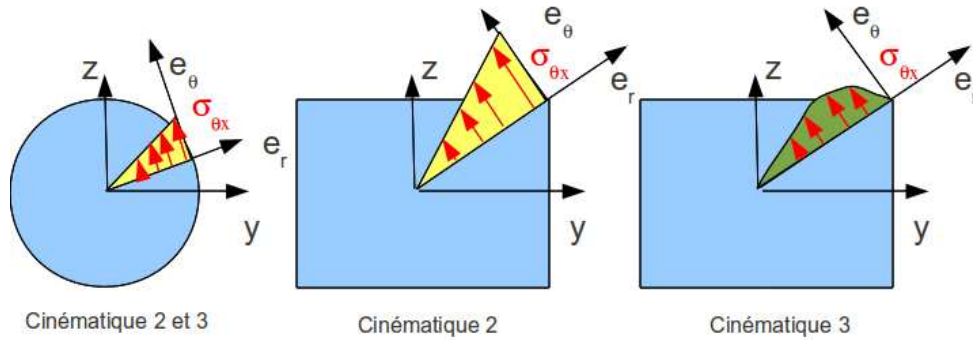


FIGURE 5.27 – Répartition des contraintes de cisaillement dues à une sollicitation de torsion, en fonction de la forme de la section droite et de la cinématique choisie.

à la contrainte exercée par l'extérieur sur cette surface. Si cette surface est libre, cette contrainte extérieure est nulle. Il y a donc contradiction entre la réalité et le modèle.

Il nous faut chercher une cinématique telles que la répartition des contraintes  $\sigma_{yx}$  et  $\sigma_{zx}$  soient des fonctions de  $\tilde{y}$  et  $\tilde{z}$  et nulles sur les bords de la section droite. C'est l'objet de la troisième cinématique qui implique un voilement de la section en présence d'un effort tranchant.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 810 et 076. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.2.4 3ième cinématique

Le plan normal se déforme dans le plan tel que  $\sigma_{yy}$  et  $\sigma_{zz}$  restent nuls, et tel que les contraintes  $\sigma_{yx}$  et  $\sigma_{zx}$  soient nulles sur les bords de la section droite. Cette cinématique (Fig. 5.17) sera étudiée plus avant dans le cours de modélisation [11]. Nous y obtiendrons des facteurs correctifs du moment polaire et des sections équivalentes sous effort tranchant. Ces facteurs correctifs sont détaillés dans les tableaux des figures 5.28 et 5.29. Il en est de même pour la sollicitation de torsion pour laquelle la proportionnalité de la contrainte de cisaillement avec la distance au point H n'est vérifiée que dans le cas d'une poutre de section droite circulaire (Fig. 5.27).

$$\begin{bmatrix} N \\ T_y \\ T_z \\ M_x \\ M_{fy} \\ M_{fz} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ES & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & GS_y & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & GS_z & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & GI_0^c & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & EI_{Hy} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & EI_{Hz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \epsilon_x \\ \gamma_y \\ \gamma_z \\ \alpha_x \\ \alpha_y \\ \alpha_z \end{bmatrix}, \quad (5.28)$$

On rappelle ci-dessous la loi de comportement pour la cinématique 2, qui ne diffère de la loi de comportement de la cinématique 3 que par trois termes, sur les lignes 2, 3 et 4 :

$$\begin{bmatrix} N \\ T_y \\ T_z \\ M_x \\ M_{fy} \\ M_{fz} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ES & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & GS & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & GS & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & GI_0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & EI_{Hy} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & EI_{Hz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \epsilon_x \\ \gamma_y \\ \gamma_z \\ \alpha_x \\ \alpha_y \\ \alpha_z \end{bmatrix}, \quad (5.29)$$

- **Erreur classique** : Ne pas confondre dans la notation ci-dessus,  $G$  le module de Coulomb

exprimé en  $Pa$ , le centre de gravité de l'ensemble de la poutre  $G$  (c'est un point, cela n'a pas d'unité), et le barycentre d'une section droite  $H$  (c'est un point, cela n'a pas d'unité).



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 811 et 049. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.2.5 Exemple d'utilisation : sollicitation de traction

Pour une poutre sollicitée en traction-compression, seul l'effort normal  $N$  est différent de 0. La loi de comportement de la fibre moyenne 5.28 fournie donc,

$$\begin{bmatrix} \epsilon_x \\ \gamma_y \\ \gamma_z \\ \alpha_x \\ \alpha_y \\ \alpha_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} N/ES \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}. \quad (5.30)$$

Les composantes du tenseur des déformations  $\bar{\epsilon}$  en un point  $P$  à la distance  $y_1$  et  $z_1$  de la fibre moyenne, sont alors données par,

$$\begin{aligned} \epsilon_{xx} &= N/ES, \\ \epsilon_{yy} &= -\nu\epsilon_{xx}, \\ \epsilon_{zz} &= -\nu\epsilon_{xx}, \\ \epsilon_{xy} &= 0, \\ \epsilon_{yz} &= 0, \\ \epsilon_{zx} &= 0. \end{aligned} \quad (5.31)$$

Les composantes du tenseur des contraintes  $\bar{\sigma}$  sont alors données par,

$$\begin{aligned} \sigma_{xx} &= N/S, \\ \sigma_{yy} &= 0, \\ \sigma_{zz} &= 0, \\ \sigma_{xy} &= 0, \\ \sigma_{yz} &= 0, \\ \sigma_{zx} &= 0. \end{aligned} \quad (5.32)$$

On note dans ce cas particulier que les tenseurs des contraintes et des déformations ne dépendent pas de la position du point  $P$  par rapport au point  $H$ .



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 054. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.2.6 flexion simple autour de l'axe $H\vec{z}$

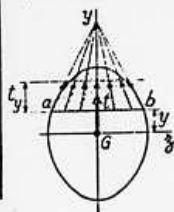
Une poutre est sollicitée en flexion simple autour de l'axe  $H\vec{z}$  lorsque  $M_{fz}$  et  $T_y$  sont différents de 0. La loi de comportement de la fibre moyenne 5.28 fournie donc,

TABLEAU II. — EFFORT TRANCHANT - CONTRAINTES DE CISAILEMENT

TABLEAU II, 2. — SECTIONS USUELLES - CONTRAINTES DE CISAILEMENT ET DÉFORMATION DUES A L'EFFORT TRANCHANT - FORMULES APPROCHÉES

Les formules approchées, donnant pour les sections usuelles les valeurs des contraintes de cisaillement et la valeur de la section réduite  $S_y$  (intervenant dans le calcul des déformations), ont été déterminées à partir des hypothèses mentionnées dans le tableau II, 1 et des hypothèses supplémentaires suivantes :

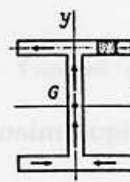
a) Cas des sections pleines.



Le long d'une ligne parallèle à l'axe d'inertie  $Gz$  d'ordonnée  $y$ , coupant le contour de la section aux deux points  $a$  et  $b$  :

1. les contraintes de cisaillement,  $t$ , passent toutes par le point de concours des deux tangentes en  $a$  et  $b$  au contour de la section.
2. la composante  $t_y$  suivant  $Gy$  des contraintes de cisaillement  $t$  est constante.

b) Cas des sections minces (fermées ou ouvertes).



La contrainte de cisaillement est tangente en chaque point à la ligne moyenne du profil.

SECTION	CROQUIS	CONTRAINTE DE CISAILEMENT			DÉFORMATION	
		Hypothèses	Valeur générale	Contrainte maximale	Diagramme	
Triangle isocèle			$t_y = \frac{6T}{S} \left( \frac{1}{3} + \frac{y}{h} \right) \left( \frac{2}{3} - \frac{y}{h} \right)$ $S = \frac{bh^2}{2}$	$t_y = 1,5 \frac{T}{S}$ pour $y = \frac{h}{6}$		
Rectangle			$t_y = \frac{3}{2} \frac{T}{S} \left[ 1 - \frac{4y^2}{h^2} \right]$ $S = bh$	$t_y = \frac{3}{2} \frac{T}{S}$ pour $y = 0$		$S_y = \frac{5}{6} S$
Losange			$t_y = \frac{T}{S} \left[ 1 + \frac{y}{h} - \frac{2y^2}{h^2} \right]$ $t_x = t_y \sqrt{1 + \frac{a^2}{4h^2}}$ $S = a \cdot h$	$t_y = \frac{9}{8} \frac{T}{S}$ pour $y = \frac{h}{4}$		$S_y = \frac{30}{31} S$
Carré évidé				$t_y = \frac{3}{2} \frac{T}{S} \frac{1+k+k^3}{1+k^2}$ pour $mm$		

FIGURE 5.28 - Effet du cisaillement p1

Tableau II, 2. — Sections usuelles - Contraintes de cisaillement et déformation dues à l'effort tranchant - Formules approchées (suite)

SECTION	CROQUIS	CONTRAINTE DE CISAILLEMENT				DÉFORMATION
		Hypothèses	Valeur générale	Contrainte maximale	Diagramme	Valeur de $S_1$
Hexagone			$t_y = \frac{T}{2,88 h^4} \frac{(h-y)(2h^2 + 3yh - y^2)}{(2h-y)}$ $S = 3,464 h^2$	$t_y = 1,46 \frac{T}{S}$ point A direction AB		
Cercle			$t_y = \frac{4}{3} \frac{T}{S} \left(1 - \frac{y^2}{R^2}\right)$ $t_{en A} = \frac{4}{3} \frac{T}{S} \sqrt{1 - \frac{y^2}{R^2}}$ $S = \pi R^2$	$t_y = \frac{4}{3} \frac{T}{S}$ lc long de CD		$S_1 = \frac{9}{10} S$
Ellipse			$t_y = \frac{4}{3} \frac{T}{S} \left(1 - \frac{y^2}{a^2}\right)$ $S = \pi a b$	$t_y = \frac{4}{3} \frac{T}{S}$ lc long de CD		
Section en I			$t_1 = \frac{6 T e (h - e)}{b h^2 - (b - b') (h - 2e)^2}$ $t_2 = t_1 (b/b')$ $t_3 = \frac{3}{2} \frac{T}{b'h} \frac{b - (b - b') \left(1 - \frac{2e}{h}\right)^2}{b - (b - b') \left(1 - \frac{2e}{h}\right)}$	$t_y = t_2$		
Section circulaire mince			$t_y = \frac{2T}{S} \cos \varphi$ $S = 2 \pi R e$	$t_A = t_B = \frac{2T}{S}$		$S_1 = 0,5 S$
Profil mince en I			$t_{2(A)} = \frac{T}{I} (b - z) h$ $t_{2(B)} = \frac{T}{I e} \left[ z b e' h + \frac{e}{2} (h^2 - y^2) \right]$ $S = 2 h e$ $S' = 2 b e' \quad \lambda = \frac{S}{S'}$ $I = \frac{h^2}{3} (S + 6 S')$	$t_{2(A)} = \frac{T}{I} b h$ $t_{2(B)} = \frac{T}{S} \frac{1}{1 + \frac{\lambda}{6}}$ $t_{2(C)} = \frac{T}{S} \frac{1 + \frac{\lambda}{4}}{1 + \frac{\lambda}{6}}$		$S_1 = 2 h e$

FIGURE 5.29 – Effet du cisaillement p2



$$\begin{bmatrix} \epsilon_x \\ \gamma_y \\ \gamma_z \\ \alpha_x \\ \alpha_y \\ \alpha_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ T_y/GS_y \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ M_{fz}/EI_{Hz} \end{bmatrix}. \quad (5.33)$$

Les composantes du tenseur des déformations  $\bar{\epsilon}$  en un point  $P$  à la distance  $y_1$  et  $z_1$  de la fibre moyenne, sont alors données par,

$$\begin{aligned} \epsilon_{xx}(y_1, z_1) &= -\frac{M_{fz}}{EI_{Hz}} y_1, \\ \epsilon_{yy}(y_1, z_1) &= -\nu\epsilon_{xx}, \\ \epsilon_{zz}(y_1, z_1) &= -\nu\epsilon_{xx}, \\ \epsilon_{xy}(y_1, z_1) &= \frac{T_y}{GS} g(y_1), \\ \epsilon_{yz} &= 0, \\ \epsilon_{zx} &= 0. \end{aligned} \quad (5.34)$$

La répartition des déformations dans l'épaisseur de la poutre n'est pas constante (cinématique 3). La fonction  $g(y_1)$  peut être calculée (voir cours de 2<sup>ème</sup> année à venir). C'est la raison pour laquelle il faut corriger la section en cisaillement ( $S_y$ ) dans la loi de comportement. Des exemples de ces fonctions sont fournies dans les tableaux joints (figures 5.28 5.29).

Les composantes du tenseur des contraintes  $\bar{\sigma}$  sont alors données par,

$$\begin{aligned} \sigma_{xx}(y_1, z_1) &= -\frac{M_{fz}}{I_{Hz}} y_1, \\ \sigma_{yy} &= 0, \\ \sigma_{zz} &= 0, \\ \sigma_{xy}(y_1, z_1) &= \frac{T_y}{S} g(y_1), \\ \sigma_{yz} &= 0, \\ \sigma_{zx} &= 0. \end{aligned} \quad (5.35)$$

On note dans ce cas particulier que les tenseurs des contraintes et des déformations dépendent de la position du point  $P$  par rapport au point  $H$ .

## 5.3 Dimensionnement

Ce paragraphe concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 5.30.

### 5.3.1 Cercle de Mohr des contraintes

Voir le cours de Mécanique des solides déformables [12].

### 5.3.2 Critères de limite d'élasticité

#### Rappels

Nous ne rappelons ici que quelques définitions.

— Contraintes principales Le tenseur des contraintes exprimé dans la une base  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  correspondant aux directions principales a pour forme

$$\bar{\sigma} = \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 \end{bmatrix}_{(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) \otimes (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)}. \quad (5.36)$$

— Les invariants de ce tenseur sont

$$I_1(\bar{\sigma}) = \text{trace}(\bar{\sigma}) = \sigma_1 + \sigma_2 + \sigma_3, \quad (5.37)$$

$$I_2(\bar{\sigma}) = (\text{trace}(\bar{\sigma}))^2 - \text{trace}(\bar{\sigma}^2) = \sigma_1\sigma_2 + \sigma_2\sigma_3 + \sigma_3\sigma_1, \quad (5.38)$$

$$I_3(\bar{\sigma}) = \det(s) = \sigma_1\sigma_2\sigma_3. \quad (5.39)$$

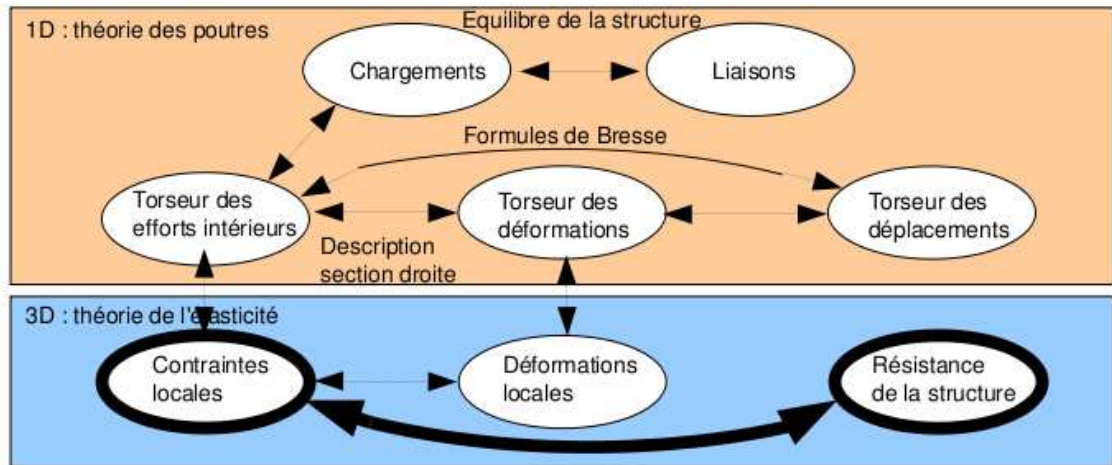


FIGURE 5.30 – Les concepts utiles au passage direct du torseur des efforts intérieurs au torseur de déplacement.

- Les parties sphérique  $\overline{\overline{S}}$  et déviatorique  $\overline{\overline{D}}$  peuvent aussi être calculées :

$$\overline{\overline{S}} = \frac{1}{3} \text{trace}(\overline{\overline{\sigma}}) \overline{\overline{Id}}, \quad (5.40)$$

$$\overline{\overline{D}} = \overline{\overline{\sigma}} - \overline{\overline{S}}, \quad (5.41)$$

avec  $\overline{\overline{Id}}$  le tenseur identité constitué de 1 sur la diagonale.

### Critère de Von-Mises

Le critère de Von-Mises est lié à la partie déviatorique du tenseur des contraintes

$$-I_2(\overline{\overline{D}}) < g^2, \quad (5.42)$$

soit

$$(\sigma_{xx} - \sigma_{yy})^2 + (\sigma_{yy} - \sigma_{zz})^2 + (\sigma_{zz} - \sigma_{xx})^2 + 6(\sigma_{xy} + \sigma_{yz} + \sigma_{zx})^2 < g^2, \quad (5.43)$$

avec  $g$  la valeur de contrainte à ne pas dépasser. Dans un espace engendré par les contraintes  $(\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)$ , la limite de Von Mises est un cylindre d'axe  $(1,1,1)$  et de section circulaire de rayon  $g$ .

### Critère de Tresca

Le vecteur contrainte tangentielle a un module inférieur à une valeur  $\tau$ . Dans un espace engendré par les contraintes  $(\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)$ , la limite de Tresca est un cylindre d'axe  $(1,1,1)$  et de section hexagonal de coté  $\tau$ .



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés *010 Comment choisir entre Tresca et Von Mises, pour dimensionner une structure ?*, *304 La charge maximale en torsion est différente si la section est carrée. Pourquoi ?*.

### 5.3.3 Méthode de calcul

Lors des travaux pratiques, les charges maximales à appliquer à la structure doivent absolument être calculée avant de faire les essais. L'enseignant, ne vous donnera l'autorisation de charger cette structure que lorsque vous lui aurez fourni les valeurs que vous ne dépasserez pas.

La démarche à suivre est la suivante :

- bilan des actions
- calcul du torseur des efforts intérieurs
- détermination des évolutions de ses composantes le long de la poutre (avec l'abscisse curviligne  $s$ ) :
  - effort normal :  $N(s) =$
  - effort tranchant dans la direction  $\vec{y}$  :  $T_y(s) =$
  - effort tranchant dans la direction  $\vec{z}$  :  $T_z(s) =$
  - moment de torsion :  $M_x(s) =$
  - moment de flexion autour de l'axe  $H\vec{y}$  :  $M_{fy}(s) =$
  - moment de flexion autour de l'axe  $H\vec{z}$  :  $M_{fz}(s) =$
- recherche du point le plus sollicité : Les critères de limite d'élasticité s'écrivant en élasticité, il faudrait calculer le tenseur des contraintes en tout point P est lui appliquer un critère (par exemple de Von Mises pour de l'acier). On peut simplifier le critère dans quelques cas particuliers :

**si la poutre est soumise à de la flexion  $M_{fz}$ , de l'effort tranchant  $T_y$  et de l'effort normal  $N$** , la contrainte en un point P de la section droite tel que  $\vec{HP} = \hat{y}\vec{y} + \hat{z}\vec{z}$  est donnée par :

$$\sigma_{xx}(s, \hat{y}) = \frac{N(s)}{S(s)} - \frac{M_{fz}(s)\hat{y}}{I_{Hz}(s)}. \quad (5.44)$$

Il faut rechercher le maximum et le minimum de  $\sigma_{xx}$ . On considérera donc les demie-épaisseurs de la poutre  $\hat{y}_{maxi} = h(s)/2$  ou  $\hat{y}_{maxi} = -h(s)/2$ . On se limitera :

- pour de l'acier à  $-240 \text{ MPa} < \sigma_{xx} < 240 \text{ MPa}$ ,
- pour de l'aluminium et ses alliages à  $-30 \text{ MPa} < \sigma_{xx} < 30 \text{ MPa}$ ,
- pour du bois sollicité dans le sens des fibres (longitudinalement) à  $-20 \text{ MPa} < \sigma_{xx} < 50 \text{ MPa}$ .

Pour les autres matériaux, consultez les tableaux affichés en salle tp.

**si la poutre est soumise à de la torsion pure  $M_x$ , et que la section est circulaire de rayon  $r(s)$** , alors la contrainte est une contrainte de cisaillement. Elle est donnée en un point P de la section droite tel que  $\vec{HP} = \hat{r}\vec{e}_r$  par,

$$\sigma_{x\theta}(s, \hat{r}) = \frac{M_x(s)\hat{r}}{I_0(s)}. \quad (5.45)$$

Sa valeur maximale est donnée pour  $\hat{r} = r(s)$ . On se limitera :

- pour de l'acier à  $-240/2 \text{ MPa} < \sigma_{x\theta} < 240/2 \text{ MPa}$ ,
- pour de l'aluminium et ses alliages  $-30/2 \text{ MPa} < \sigma_{x\theta} < 30/2 \text{ MPa}$ ,

Pour les autres matériaux, consultez les tableaux affichés en salle tp.

**dans le cas où en un point est présent une contrainte normale  $\sigma_{xx}$  et une contrainte de cisaillement  $\sigma_{x\theta}$** , alors on calculera une contrainte équivalente (de Tresca),

$$\sigma_{equiv} = \sqrt{\sigma_{xx}^2 + 4\sigma_{x\theta}^2}. \quad (5.46)$$

Sa valeur doit être comprise :

- pour de l'acier entre  $-240 \text{ MPa} < \sigma_{equiv} < 240 \text{ MPa}$ ,
- pour de l'aluminium et ses alliages entre  $-30 \text{ MPa} < \sigma_{equiv} < 30 \text{ MPa}$ ,



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions sur cette partie. Les fichiers sont nommés *265 Comment chercher le point le plus sollicité ?*, *291 Où sont les fibres supérieure et inférieure ?*.

### 5.3.4 Exemple de calcul

Soit une poutre droite  $AB = l\vec{i}$  (avec  $l = 0.2$  m), encastree au point  $A$  et chargée par un effort  $F\vec{j}$  en  $B$ , de section circulaire de rayon  $r = 0.005$  m, en acier. Calculez la force  $F$  maximale admissible par la structure.

— bilan des actions :

une liaison encastrement en  $A$   $\left\{ \begin{array}{c} \vec{R}_1 \\ \vec{M}_1 \end{array} \right\}_A$  ;

un torseur de chargement  $\left\{ \begin{array}{c} F\vec{j} \\ \vec{0} \end{array} \right\}_B$

— calcul du torseur des efforts intérieurs : on oriente la poutre de  $A$  vers  $B$ . Le torseur des efforts intérieurs en  $H(s)$  tel que  $\vec{A}H = s\vec{i}$ , se calcule en fonction de la partie aval :

$$\{\tau_H\} = \left\{ \begin{array}{c} F\vec{j} \\ \vec{0} \end{array} \right\}_B = \left\{ \begin{array}{c} F\vec{j} \\ F(l-s)\vec{k} \end{array} \right\}_H = \left\{ \begin{array}{c} F\vec{y} \\ F(l-s)\vec{z} \end{array} \right\}_H, \quad (5.47)$$

avec  $(H, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  le repère local en  $H$ .

— détermination des évolutions de ses composantes le long de la poutre (avec l'abscisse  $s$ ) :

— effort normal :  $N(s) = 0$

— effort tranchant dans la direction  $\vec{y}$  :  $T_y(s) = F$

— effort tranchant dans la direction  $\vec{z}$  :  $T_z(s) = 0$

— moment de torsion :  $M_x(s) = 0$

— moment de flexion autour de l'axe  $H\vec{y}$  :  $M_{fy}(s) = 0$

— moment de flexion autour de l'axe  $H\vec{z}$  :  $M_{fz}(s) = F(l-s)$

— recherche du point le plus sollicité :

La poutre est soumise à de la flexion  $M_{fz}$  de l'effort tranchant  $T_y$ , la contrainte en un point  $P$  de la section droite tel que  $\vec{H}P = \hat{y}\vec{y} + \hat{z}\vec{z}$  est donnée par :

$$\sigma_{xx}(s, \hat{y}) = -\frac{F(l-s)\hat{y}}{\pi r^4/4}. \quad (5.48)$$

Il faut rechercher le maximum et le minimum de  $\sigma_{xx}$ . On considérera donc les demie-épaisseurs de la poutre  $\hat{y}_{maxi} = r$  ou  $\hat{y}_{maxi} = -r$ . On obtient donc :

$$\sigma_{xx}(0, -r) = \frac{Flr}{\pi r^4/4} = \frac{4Fl}{\pi r^3}, \quad (5.49)$$

d'où,

$$F < \frac{240 \cdot 10^6 \text{ Pa} \pi r^3}{4l}. \quad (5.50)$$

Soit pour une poutre de rayon  $r = 0.005$  m et une longueur de  $l = 0.2$  m, une force maximale admissible de  $F = 118$  N.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 076, 821, 822. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

**Formation à la compétence verte de statique des poutres.**



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser une présentation de cette compétence. Le fichier est nommé *209 Compétence verte de statique des poutres : détermination du torseur de déplacement en un point.*

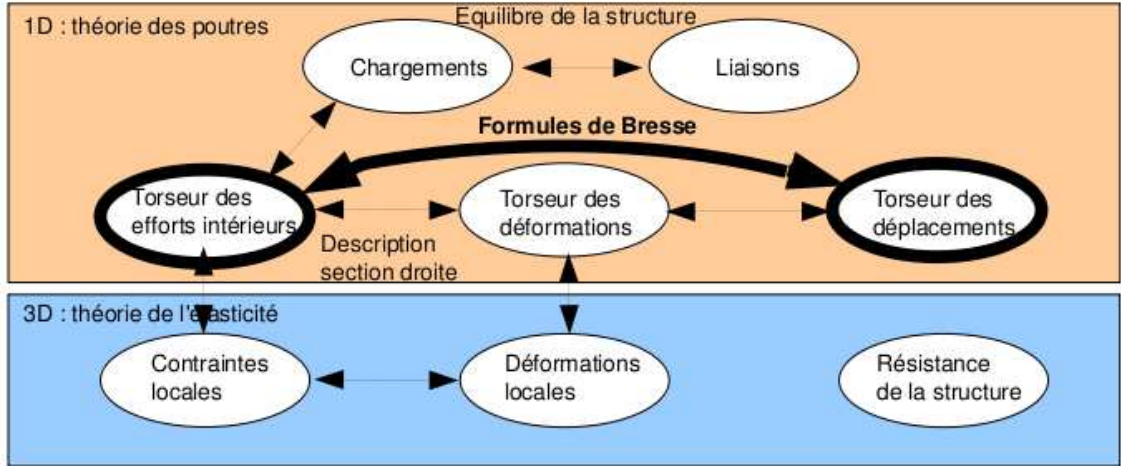


FIGURE 5.31 – Les concepts utiles au passage direct du torseur des efforts intérieurs au torseur de déplacement.

### 5.3.5 Formules de Bresse

Ce paragraphe concerne les étapes mises en gras dans le synopsis figure 5.31.

Utilité : L'utilisation des Formules de Bresse, permet de résoudre des problèmes :

- dans l'espace tridimensionnel,
- pour des poutres dont la ligne moyenne n'est pas rectiligne.

C'est leur généralité qui leur donne toute leur force. Elles sont donc étudiées dans ce cours plutôt que se limiter aux méthodes associées uniquement aux poutres droites qui utilisent des formules du type  $EI_{Hz} \frac{d^2 y}{dx^2} = M_{fz}$ . Ces formules ne sont pas valables dans le cas de chargement tridimensionnels.

Les formules de Bresse peuvent être construites par approche successive. Soit une poutre reliant un point A à un point B, orientée de A vers B, le point courant étant noté H.

- Supposons que cette poutre soit infiniment rigide. Si le point A subit un torseur de déplacement composé d'un angle de rotation  $\check{\omega}_A$  et d'une translation  $\vec{u}_A$ , alors le torseur de déplacement au point B est obtenu par la formule de changement de point.

$$\check{\omega}_B = \check{\omega}_A, \quad (5.51)$$

$$\vec{u}_B = \vec{u}_A + \check{\omega}_A \wedge \vec{AB}. \quad (5.52)$$

- Supposons cette fois que le point A est immobile mais que seul se déforme un petit tronçon HH' de longueur  $ds$  à partir du point H. Le torseur de déplacement de H' est composé de  $\check{\omega}_{H'} = (\alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z}) ds$  et d'une translation  $\vec{u}_{H'} = (\epsilon_x \vec{x} + \gamma_y \vec{y} + \gamma_z \vec{z}) ds$ . La déformation de ce petit segment implique un torseur de déplacement au point B :

$$\check{\omega}_B = (\alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z}) ds, \quad (5.53)$$

$$\vec{u}_B = (\epsilon_x \vec{x} + \gamma_y \vec{y} + \gamma_z \vec{z}) ds + (\alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z}) ds \wedge \vec{HB}. \quad (5.54)$$

- Supposons cette fois que le point A est mobile et que toute la poutre se déforme. Il suffit de faire la somme des torseurs : du premier et du second que l'on aura intégré le long de toute la poutre AB. On obtient les formules de Bresse ci-dessous.

Soit une poutre dont l'orientation de la fibre moyenne est de  $P_{deb}$  à  $P_{fin}$ , si le torseur des déformations est noté,

$$\{Def_H\} = \left\{ \begin{array}{l} \alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z} \\ \epsilon_x \vec{x} + \gamma_y \vec{y} + \gamma_z \vec{z} \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} M_x/GI_0^c \check{x} + M_{f_y}/EI_{Hy} \check{y} + M_{f_z}/EI_{Hz} \check{z} \\ N/ES \vec{x} + T_y/GS_y \vec{y} + T_z/GS_z \vec{z} \end{array} \right\}_H, \quad (5.55)$$

avec le module de Coulomb  $G$  donné par (Eq. 5.27)

$$G = \frac{E}{2(1 + \nu)}. \quad (5.56)$$

Alors le torseur de déplacement au point  $P_{fin}$  par rapport au torseur de déplacement du point  $P_{deb}$  est,

$$\begin{aligned}
\{U_{P_{fin}}\} &= \left\{ \begin{array}{l} \check{\omega}_{P_{fin}} \\ \check{u}_{P_{fin}} \end{array} \right\}_{P_{fin}} \\
&= \left\{ \begin{array}{l} \check{\omega}_{P_{deb}} + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (\alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z}) ds \\ \check{u}_{P_{deb}} + \omega_{P_{deb}} \wedge P_{deb} \vec{P}_{fin} + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (\epsilon_x \vec{x} + \gamma_y \vec{y} + \gamma_z \vec{z}) ds \\ \quad + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (\alpha_x \check{x} + \alpha_y \check{y} + \alpha_z \check{z}) \wedge H \vec{P}_{fin} ds \end{array} \right\}_{P_{fin}} \\
&= \left\{ \begin{array}{l} \check{\omega}_{P_{deb}} + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (M_x/GI_0^c \check{x} + M f_y/EI_{Hy} \check{y} + M f_z/EI_{Hz} \check{z}) ds \\ \check{u}_{P_{deb}} + \check{\omega}_{P_{deb}} \wedge P_{deb} \vec{P}_{fin} + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (N/ES \vec{x} + T_y/GS_y \vec{y} + T_z/GS_z \vec{z}) ds \\ \quad + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (M_x/GI_0^c \check{x} + M f_y/EI_{Hy} \check{y} + M f_z/EI_{Hz} \check{z}) \wedge H \vec{P}_{fin} ds \end{array} \right\}_{P_{fin}} \quad (5.57)
\end{aligned}$$

Les formules de Bresse ci-dessus sont relatifs à la cinématique 3. Nous rappelons ci-dessous, les formules de Bresse pour la cinématique 2, qui ne diffèrent que par 3 termes :

$$\begin{aligned}
\{U_{P_{fin}}\} &= \left\{ \begin{array}{l} \check{\omega}_{P_{fin}} \\ \check{u}_{P_{fin}} \end{array} \right\} \\
&= \left\{ \begin{array}{l} \check{\omega}_{P_{deb}} + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (M_x/GI_0 \check{x} + M f_y/EI_{Hy} \check{y} + M f_z/EI_{Hz} \check{z}) ds \\ \check{u}_{P_{deb}} + \check{\omega}_{P_{deb}} \wedge P_{deb} \vec{P}_{fin} + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (N/ES \vec{x} + T_y/GS \vec{y} + T_z/GS \vec{z}) ds \\ \quad + \int_{s_{P_{deb}}}^{s_{P_{fin}}} (M_x/GI_0 \check{x} + M f_y/EI_{Hy} \check{y} + M f_z/EI_{Hz} \check{z}) \wedge H \vec{P}_{fin} ds \end{array} \right\}_{P_{fin}} \quad (5.58)
\end{aligned}$$

- **Erreur classique la plus souvent commise (une seule fois... après vous ne le ferez plus !)** : Les formules de Bresse sont écrites dans le repère local. Lorsque vous faites les calculs et que l'on vous demande à la fin les valeurs de déplacement ou de rotation dans le repère global, il est nécessaire de refaire le changement de repère. Si la poutre est avec un repère local qui dépend continument de  $s$ , alors exprimez le repère local dans le repère global, puis faite l'intégration.

- **Erreur classique** : Une fois les formules de Bresse utilisées, votre résultat ne doit plus faire apparaître les coordonnées du point  $H$ . Si c'est le cas, c'est que vous n'avez pas effectué l'intégration entre les abscisses  $s_{P_{deb}}$  et  $s_{P_{fin}}$ .

- **Erreur classique** : Si dans un problème donné, le déplacement en  $P_{fin}$  est connu et que vous recherchez le déplacement en  $P_{deb}$ , écrivez la formule de Bresse comme ci-dessus, puis passer le termes complémentaires à  $\check{u}_{P_{fin}}$  de l'autre coté de l'égalité.

- **Erreur classique** : Si vous utilisez les formules de Bresse entre un point  $s_{P_{deb}}$  et  $s_{P_{fin}}$  et que vous devez couper l'intégrale en deux en passant par un point  $s_{P_{int}}$  (comme "intermédiaire", la formule de Bresse en déplacement s'écrit :



$$\begin{aligned}
\vec{u}_{P_{fin}} &= \vec{u}_{P_{deb}} + \check{\omega}_{P_{deb}} \wedge P_{deb} \vec{P}_{fin} \\
&+ \int_{S_{P_{deb}}}^{S_{P_{int}}} (N/ES \vec{x} + T_y/GS_y \vec{y} + T_z/GS_z \vec{z}) ds \\
&+ \int_{S_{P_{deb}}}^{S_{P_{int}}} (M_x/GI_0^c \check{x} + M f_y/EI_{Hy} \check{y} + M f_z/EI_{Hz} \check{z}) \wedge \vec{H} \vec{P}_{fin} ds \\
&+ \int_{S_{P_{int}}}^{S_{P_{fin}}} (N/ES \vec{x} + T_y/GS_y \vec{y} + T_z/GS_z \vec{z}) ds \\
&+ \int_{S_{P_{int}}}^{S_{P_{fin}}} (M_x/GI_0^c \check{x} + M f_y/EI_{Hy} \check{y} + M f_z/EI_{Hz} \check{z}) \wedge \vec{H} \vec{P}_{fin} ds. \quad (5.59)
\end{aligned}$$

Vous noterez bien que le vecteur après le produit vectoriel reste  $\vec{H} \vec{P}_{fin}$  dans les deux intégrales.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une des questions

sur cette partie. Les fichiers sont nommés *008 Pourquoi doit-on utiliser dans les formules de Bresse, les valeurs corrigées des aires des sections et du moment polaire ?*, *305 Les calculs sont compliqués : peut-on utiliser du calcul formel ?* *306 : Pourriez vous nous renseigner sur l'utilisation de Wxmaxima ? Et nous préciser si on peut l'utiliser dans le cadre des ceintures. Merci.* *307 : A quel moment a-t-on un angle de rotation non nul dans la formule de Bresse ? A quoi correspond-t-il exactement ?*



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 093, 041, 042, 095, 050, 089, 051, 052, 053, 075, 096 et 007. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

## 5.4 Résolutions de problèmes

- Si l'objectif est de calculer un déplacement (ou une rotation) d'un point de la poutre, il faut :
- choisir un point de départ où le déplacement et/ou la rotation est connue
  - orienter la poutre du point de départ au point où s'effectue la recherche de déplacement
  - écrire la ou les formules de Bresse nécessaires
  - identifier les composantes du torseur des efforts intérieurs qui doivent être calculées, et sur quel segment,
  - calculer ces composantes en fonction du chargement (et des éventuelles inconnues hyperstatiques (en vert)). Le choix judicieux du secteur aval ou amont peut parfois permettre d'éviter de calculer les réactions aux liaisons.
  - deux cas sont possibles :
    - le système est hyperstatique
      - il faut écrire une équation supplémentaire : elle concerne le degré de liberté dual de l'inconnue hyperstatique (en vert).
      - Si c'est une force dans une direction, c'est le déplacement dans cette direction. Si c'est un moment autour d'un axe, c'est la rotation autour de cet axe.
      - Calculer (comme ci-dessus par les formules de Bresse ou une méthode énergétique) le déplacement recherché (ou la rotation recherchée). Ceci vous donne une équation supplémentaire qui lie l'inconnue hyperstatique (en vert) aux chargements (en rouge).

- Remplacer dans les expressions des composantes d'effort intérieur, l'inconnue hyperstatique (en vert) par son expression en fonction du chargement,
- si le système est isostatique, les composantes du torseur des efforts intérieurs sont alors connues en fonction uniquement des chargements (en rouge).
- injecter ces expressions dans les formules de Bresse,
- faire les intégrales



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 075. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.4.1 Résolution par superposition

#### Hypothèses

Pour que le principe de superposition soit valide, il faut que la loi de comportement du matériau utilisé soit linéaire et que les déplacements soient petits devant les dimensions de la structure. Cette deuxième condition s'exprime plus précisément par le fait qu'il faut que le torseur des efforts intérieurs ne varie que de façon négligeable s'il est calculé pour la poutre dans sa configuration initiale et s'il est calculé dans sa configuration déformée.

#### Enoncé

Soit une structure élastique linéaire, sous un ensemble de chargements  $\{\tau_1\}$  cette structure subit un champ de déplacement  $\{U_1\}$ , sous un ensemble de chargements  $\{\tau_2\}$  cette structure subit un champ de déplacement  $\{U_2\}$ , alors si elle est chargée simultanément par  $\{\tau_1\} + \{\tau_2\}$ , son champ de déplacement est  $\{U_1\} + \{U_2\}$ .

#### Exemple

Soit une poutre droite de longueur  $l = 1$  m, de moment quadratique  $I_{Hz} = 1 \cdot 10^{-8}$  m<sup>4</sup> autour de l'axe  $H\vec{z}$ , reliant les points A et B, tel que  $\vec{AP} = l\vec{i}$  et que le point A est encastré.

- Cette poutre sous une charge en B  $\vec{F} = 100\vec{j}$  N, subit un déplacement en B qui vaut  $\vec{u}_B = 0.0159\vec{j}$  m.
- Cette poutre sous un couple  $\check{C} = 100\check{k}$  N.m en D, milieu de [AB], subit un déplacement en B qui vaut  $\vec{u}_B = 0.0179\vec{j}$  m.

Sous les deux chargements, le déplacement du point B vaut  $\vec{u}_B = 0.0338\vec{j}$  m.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 056, 074 et 097. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

**Formation à la compétence marron de statique des poutres.**



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser une présentation de cette compétence. Le fichier est nommé .

## 5.4.2 Méthodes énergétiques

Les formules de Bresse nécessitent des calculs dans des espaces vectoriels, alors que bien souvent, c'est un déplacement dans une direction, une rotation autour d'un axe ou un état de déformation qui est cherché. Ce sont des grandeurs scalaires (des tenseurs d'ordre 0). Il est donc intéressant de mettre en place une méthode de résolution qui utilise une grandeur scalaire : l'énergie.

### Energie de Déformation

Par définition l'énergie de déformation dans une structure composée de poutres correspond à la somme sur toute la poutre de l'énergie de déformation dans chacune des sections droites. Cette énergie de déformation locale est le comoment du torseur des déformations de la section droite et du torseur des efforts intérieurs. Le fait que la structure soit élastique, fait apparaître le coefficient  $1/2$  de part la proportionnalité de ces deux torseurs. En utilisant la loi de comportement de la cinématique 3, on peut remplacer le torseur des déformations par son expression du torseur des efforts intérieurs. On obtient ainsi la formule 5.60.

$$W_{int} = \frac{1}{2} \int_{structure} \left( \frac{N^2}{ES} + \frac{T_y^2}{GS_y} + \frac{T_z^2}{GS_z} + \frac{M_x^2}{GI_0^c} + \frac{Mf_y^2}{EI_{Hy}} + \frac{Mf_z^2}{EI_{Hz}} \right) ds. \quad (5.60)$$



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 057. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### Travail des chargements extérieurs

Les chargements extérieurs sont de deux types :

- les réactions aux liaisons
- les chargements imposés

Supposons que pour une poutre, un unique chargement soit imposé en un point B et que celui-ci soit représenté par un torseur  $\{\tau_B\}$  dont les deux composantes  $\vec{F}$  et  $\check{C}$  croissent proportionnellement. Sous l'effet de ce chargement le point B subit un champs de déplacement représenté par le torseur  $\{U_B\}$  composé d'une résultante  $\check{\omega}$  et d'un moment  $\vec{u}_B$ . Le travail de ce torseur de chargement entre l'état repos et l'état chargé est la moitié du comoment des torseurs de chargement et de déplacement :

$$W_{ext} = \frac{1}{2} \left( \vec{F} \cdot \vec{u}_B + \check{C} \cdot \check{\omega} \right). \quad (5.61)$$

Les réactions aux liaisons, si elles sont parfaites, ne travaillent pas. En effet, soit la composante de déplacement ou de rotation est nulle alors qu'une réaction est présente, soit la composante de déplacement ou de rotation n'est pas nulle, mais la composante de force ou de couple est nulle.

### Travail d'un chargement constant lors d'un mouvement dû à une autre charge

Supposons qu'un torseur de chargement  $\{\tau_A\}$  soit appliqué à un point A et que ce point A subisse un torseur de déplacement  $\{U_A\}$  dû à un autre chargement. Le travail de  $\{\tau_A\}$  dans le mouvement  $\{U_A\}$  est,

$$W_{ext} = \left( \vec{F} \cdot \vec{u}_A + \check{C} \cdot \check{\omega} \right), \quad (5.62)$$

qui diffère de l'équation 5.61 simplement par l'absence du coefficient  $\frac{1}{2}$ .

### Théorème de réciprocité de Maxwell-Betti

Supposons maintenant qu'un système subisse :

- un premier chargement  $\{\tau_1\}$  en un point A qui implique un champs de déplacement  $\{U_1\}$  en tout point de la poutre. Ce premier chargement est suivi d'un second  $\{\tau_2\}$  en un point B, qui implique un champs de déplacement supplémentaire  $\{U_2\}$ . Dans la première phase, le travail extérieur est  $W_{11} = \frac{1}{2} (\vec{F}_A \cdot \vec{u}_{1A} + \check{C}_A \cdot \check{\omega}_{1A})$ . Dans la seconde phase il est  $W_{12} + W_{22} = (\vec{F}_A \cdot \vec{u}_{2A} + \check{C}_A \cdot \check{\omega}_{2A}) + \frac{1}{2} (\vec{F}_B \cdot \vec{u}_{2B} + \check{C}_B \cdot \check{\omega}_{2B})$ .
- un premier chargement  $\{\tau_2\}$  en un point B qui implique un champs de déplacement  $\{U_2\}$  en tout point de la poutre. Ce premier chargement est suivi d'un second  $\{\tau_1\}$  en un point A, qui implique un champs de déplacement supplémentaire  $\{U_1\}$ . Dans la première phase, le travail extérieur est  $W_{22} = \frac{1}{2} (\vec{F}_B \cdot \vec{u}_{2B} + \check{C}_B \cdot \check{\omega}_{2B})$ . Dans la seconde phase il est  $W_{21} + W_{11} = (\vec{F}_B \cdot \vec{u}_{1B} + \check{C}_B \cdot \check{\omega}_{1B}) + \frac{1}{2} (\vec{F}_A \cdot \vec{u}_{1A} + \check{C}_A \cdot \check{\omega}_{1A})$ .

Le champ de déplacement total ne dépend pas de l'ordre dans lequel les chargements ont été appliqués. Le travail des forces extérieures n'en dépend donc pas. Egaler ces travaux amène à l'égalité  $W_{12} = W_{21}$  : le travail du chargement 1 dans le déplacement 2 est égal au travail du chargement 2 dans le déplacement 1.

A titre d'illustration, si le chargement 1 est une force  $\vec{F}_{1A}$  en A qui implique un déplacement  $\vec{u}_{1B}$  en B, le chargement 2 est une force  $\vec{F}_{2B}$  en B qui implique un déplacement  $\vec{u}_{2A}$  en A, alors,

$$\vec{F}_{1A} \cdot \vec{u}_{2A} = \vec{F}_{2B} \cdot \vec{u}_{1B}. \quad (5.63)$$

Si les modules des forces et leurs directions sont les mêmes, et que les déplacements sont mesurés dans les directions de ces forces,

$$u_{2A} = u_{1B}. \quad (5.64)$$

Si l'on appelle  $c_{12} = \frac{u_{1B}}{F_{1A}}$ , le coefficient d'influence d'une force en A sur le déplacement en B, on a alors l'égalité des coefficients d'influence,

$$c_{12} = c_{21}. \quad (5.65)$$

Le coefficient d'influence n'est rien d'autre que la fonction de réponse en fréquence entre le point A et le point B à fréquence nulle.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir les brevets 058 et 098. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### Théorème de Castigliano

Sur l'exemple du ressort de raideur  $k$ , montrons que le déplacement  $u$  est relié à la force  $F$  par  $u = \frac{\partial W_{ext}}{\partial F}$ .  $W_{ext} = \frac{1}{2}uF$ , or  $u = F/k$ , donc  $W_{ext} = \frac{1}{2}F^2/k$ , d'où  $\frac{\partial W_{ext}}{\partial F} = F/k$  et  $\frac{\partial W_{ext}}{\partial F} = u$ .

Si le système est conservatif, le travail des chargements extérieurs est stocké sous la forme d'énergie interne. On a donc l'égalité  $W_{int} = W_{ext}$ .

On peut donc énoncer de façon plus générale, le théorème de Castigliano comme suit.

Pour un effort  $F\vec{n}$  en un point A,

$$\vec{u}_A \cdot \vec{n} = \frac{\partial W_{int}}{\partial F}. \quad (5.66)$$

Pour un couple  $C\vec{n}$  en un point A,

$$\check{\omega}_A \cdot \vec{n} = \frac{\partial W_{int}}{\partial C}, \quad (5.67)$$

Le théorème de Castigliano peut aussi être utilisé en un point non chargé. Pour cela,

- on ajoute au chargement réel un chargement fictif dual du déplacement recherché,
- on calcule le torseur des efforts intérieurs dû à ces chargements
- on utilise le théorème de Castigliano, et on trouve le déplacement en fonction du chargement réel et fictif,
- dans le résultat de déplacement, on annule le chargement fictif pour retrouver le problème réel initial.

• **Optimisation classique des calculs :** Il ne faut pas calculer l'intégrale de l'énergie de déformation, avant de faire la dérivation par rapport au paramètre  $q$ , mais échanger les signes intégration et dérivation pour faire la dérivation en premier. En effet, si une composante ne dépend pas du paramètre de dérivation (par exemple  $N$ ), le terme  $2N \frac{\partial N}{\partial q} = 0$ , cela n'aurait servi à rien de calculer  $\frac{1}{2} \int_{poutre} \frac{N^2}{ES} ds$ .



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *009 Entre formules de Bresse et Castigliano, comment choisir la méthode de résolution ?*.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 059. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

### 5.4.3 Résolution de systèmes hyperstatiques

#### Extérieurement

Dans le paragraphe 4.3, vous avez déterminé si le système étudié était isostatique ou hyperstatique par rapport aux liaisons avec le monde extérieur. Pour chaque inconnue hyperstatique, vous avez écrit, paragraphe 4.3, l'équation cinématique associée permettant d'obtenir une équation supplémentaire. Le calcul de la valeur du degré de liberté associé peut être faite :

- par les formules de Bresse, appliquées au système isostatique associé.
- par Castigliano.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé *012 Pourriez-vous nous éclairer sur la méthode de résolution d'un problème hyperstatique intérieurement ?*.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet [077](#). Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

**Formation à la compétence noire de statique des poutres.**



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser une présentation de cette compétence. Le fichier est nommé *309 : Méthodologie pour une structure hyperstatique intérieurement.*



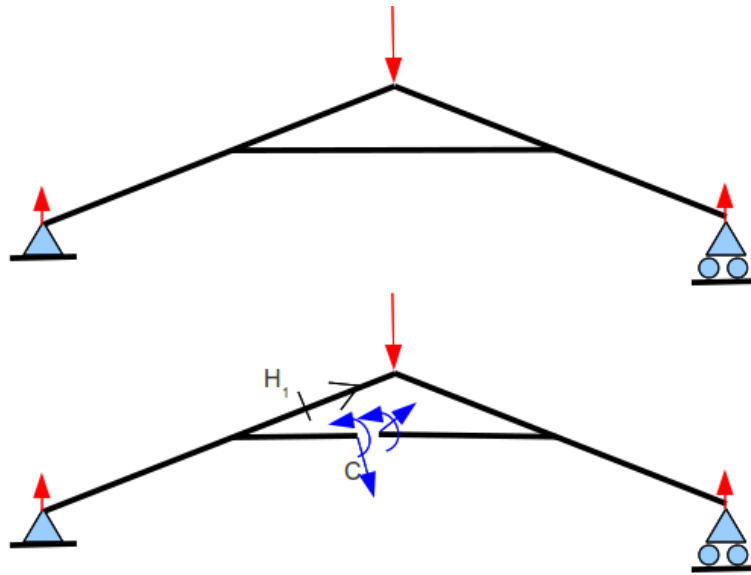


FIGURE 5.32 – Un système hyperstatique intérieurement nécessite d'effectuer une coupure en un point arbitraire C.

### Intérieurement

Un système est hyperstatique intérieurement, lorsque la fibre moyenne est fermée (voir figure 5.32).

En effet, si l'on effectue une étude du torseur des efforts intérieurs en un point H, il est nécessaire de définir les segments  $\text{seg}+$  et  $\text{seg}-$ . Or, si la fibre moyenne est fermée, ces segments sont reliés entre eux par la fibre moyenne sans passer par H. Il est alors impossible de définir le torseur des efforts intérieurs.

Le démarche à suivre est donc la suivante :

- on choisit un point de coupure C sur la fibre moyenne fermée.
- on coupe par la pensée la fibre moyenne en C
- on charge les deux faces de la coupure avec deux torseurs  $\{\tau_1\}$  et  $\{\tau_2\}$  dont les 6 composantes sont inconnues. Nous avons donc a priori 12 inconnues hyperstatiques. Dans le cas d'un problème plan, les deux torseurs n'auront que 3 inconnues chacun : deux de résultantes et une de moment.
- Des relations existent entre ces 12 composantes. Pour les trouver, on isole un petit tronçon de fibre moyenne de longueur  $2ds$  autour du point C ce qui définit les points C' et C'', puis on écrit l'équilibre de ce petit tronçon qui est chargé par  $-\{\tau_1\}_{C'}$ ,  $-\{\tau_2\}_{C''}$  et éventuellement un chargement concentré connu en C  $\{\tau_C\}$ . L'équilibre fournit 6 équations reliant les composantes de  $\{\tau_2\}$  à celles de  $\{\tau_1\}$  et  $\{\tau_C\}$ . On fera tendre  $ds$  vers 0, afin de simplifier les relations.
- La fibre moyenne de la structure n'est alors plus fermée, le torseur des efforts intérieurs en un point H peut être calculé classiquement en fonction des chargements extérieurs et des composantes de  $\{\tau_1\}$
- Pour déterminer les valeurs des inconnues hyperstatiques, on agira classiquement en utilisant Castigliano : la nullité traduit que le déplacement relatif de C'' par rapport à C' est nul et que la rotation relative de C'' et C' est nulle.



Sur <http://umotion.univ-lemans.fr>, vous pouvez visualiser la réponse à une question sur cette partie. Le fichier est nommé 012 Pourriez-vous nous éclairer sur la méthode de résolution

d'un problème hyperstatique intérieurement? brevet expérimental.308 : Y-a-t-il des brevets 308 : Y-a-t-il des brevets sur la résolution des problèmes hyperstatiques intérieurement? Le brevet (811) dans la ceinture noire est un brevet expérimental.



Pour vérifier que vous avez assimilé ce paragraphe, je vous invite à obtenir le brevet 811. Si vous avez des difficultés, je vous invite à contacter le référent du brevet correspondant, dont le mél est disponible sur <https://lite.framacalc.org/lemans-sdp-1819>.

**Exemple de résolution** Soit une poutre en acier de section circulaire de diamètre  $d = 0.01$  m dont la fibre moyenne est constituée de 4 segments de droite AB, BC, CD et DA dont les coordonnées respectives dans un repère orthonormé direct  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  sont  $(2a, a, 0)$ ,  $(-2a, a, 0)$ ,  $(-2a, -a, 0)$ ,  $(2a, -a, 0)$  avec  $a = 0.2$  m. Cette poutre est chargée au point E milieu de DA par une force  $F_1 \vec{i}$ , et est en appui simple au point G milieu de BC.

La symétrie du système et du chargement par rapport à l'axe  $O\vec{i}$  nous invite à travailler sur un demi-système, par exemple GBAE, en insérant bloquant en G la rotation et en E la translation dans la direction  $\vec{j}$  et la rotation. Cela revient donc à mettre en G un encastrement et en E une liaison glissière bidimensionnelle d'axe  $E\vec{i}$ . Le système est devenu hyperstatique extérieurement.

Dans la résolution qui suit, nous ne le ferons pas afin de rester hyperstatique intérieurement et de bien faire apparaître le torseur de coupure. Cette démarche n'est pas optimale, mais rien n'assure que les problèmes que vous aurez à résoudre posséderont des symétries.

Le problème est bidimensionnel. La fibre moyenne est fermée : il est nécessaire de faire une coupure. Nous choisissons de couper au point I milieu de AB. Tout autre point de la fibre moyenne aurait convenu en évitant les points de liaison et de chargement. Le torseur de coupure en I qui agit sur le segment AI sera noté :

$$\{\tau_c\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} \\ C \check{k} \end{array} \right\}_I. \quad (5.68)$$

Par le principe d'action et de réaction, le torseur en I agissant sur le segment IB est :

$$\{-\tau_c\} = \left\{ \begin{array}{c} -F_1 \vec{i} - F_2 \vec{j} \\ -C \check{k} \end{array} \right\}_I. \quad (5.69)$$

Il est possible de simplifier ce torseur en faisant l'équilibre d'un petit tronçon infiniment petit en I de longueur  $\epsilon$  de chaque côté du point I. Ce tronçon est chargé par deux torseurs qui doivent être en équilibre :

$$\left\{ \begin{array}{c} -F_1 \vec{i} - F_2 \vec{j} \\ -C \check{k} \end{array} \right\}_{I-\epsilon} + \left\{ \begin{array}{c} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} \\ C \check{k} \end{array} \right\}_{I+\epsilon} = \{0\}, \quad (5.70)$$

que l'on déplace en I,

$$\left\{ \begin{array}{c} -F_1 \vec{i} - F_2 \vec{j} \\ -C \check{k} + (-F_1 \vec{i} - F_2 \vec{j}) \wedge -\epsilon \vec{i} \end{array} \right\}_{I-\epsilon} + \left\{ \begin{array}{c} F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j} \\ C \check{k} + (F_1 \vec{i} + F_2 \vec{j}) \wedge \epsilon \vec{i} \end{array} \right\}_{I+\epsilon} = \{0\}, \quad (5.71)$$

d'où,

$$2F_2 \epsilon = 0, \quad (5.72)$$

donc

$$F_2 = 0. \quad (5.73)$$

Le torseur de coupure sur le segment AI en

$$\{\tau_c\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1 \vec{i} \\ C \check{k} \end{array} \right\}_I, \quad (5.74)$$

et sur le segment IB en

$$\{-\tau_c\} = \left\{ \begin{array}{c} -F_1\vec{i} \\ -C\check{k} \end{array} \right\}_I. \quad (5.75)$$

Le système est hyperstatique intérieurement de degré 2 avec comme inconnues hyperstatiques  $F_1$  et  $C$ .

Pour le calcul des torseurs d'efforts intérieurs, on oriente la poutre, par exemple dans le sens AIBGCDEA. Soit  $H_1$  appartenant à AI,  $H_2$  appartenant à IB,  $H_3$  appartenant à BG,  $H_4$  appartenant à GC,  $H_5$  appartenant à CD,  $H_6$  appartenant à DE et  $H_7$  appartenant à EA.

Soit  $H_1$  tel que  $A\vec{H}_1 = s_1(-\vec{i})$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg+,

$$\{\tau_{H1}\} = \{\tau_c\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_{H1}. \quad (5.76)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = -\vec{i}$ ,  $\vec{y} = -\vec{j}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $N_1 = -F_1$ ,  $Mfz_1 = C$ .

Soit  $H_2$  tel que  $I\vec{H}_2 = s_2(-\vec{i})$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg-,

$$\{\tau_{H2}\} = -(-\{\tau_c\}) = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_{H2}. \quad (5.77)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = -\vec{i}$ ,  $\vec{y} = -\vec{j}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $N_2 = -F_1$ ,  $Mfz_2 = C$ .

Soit  $H_3$  tel que  $B\vec{H}_3 = s_3(-\vec{j})$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg-,

$$\{\tau_{H3}\} = -(-\{\tau_c\}) = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ (C - F_1s_3)\check{k} \end{array} \right\}_{H3}. \quad (5.78)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = -\vec{j}$ ,  $\vec{y} = \vec{i}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $T_3 = F_1$ ,  $Mfz_3 = C - F_1s_3$ .

Soit  $H_4$  tel que  $G\vec{H}_4 = s_4(-\vec{j})$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg+ car cela évite de passer par le torseur de la liaison, donc nous évite de calculer l'équilibre (fort simple) de la structure ("Quel finaud!" ;),

$$\{\tau_{H4}\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I + \left\{ \begin{array}{c} F\vec{i} \\ 0\check{k} \end{array} \right\}_E = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ (C - F_1(a + s_4))\check{k} \end{array} \right\}_{H4} + \left\{ \begin{array}{c} F\vec{i} \\ -Fs_4\check{k} \end{array} \right\}_{H4}. \quad (5.79)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = -\vec{j}$ ,  $\vec{y} = \vec{i}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $T_4 = F_1 + F$ ,  $Mfz_4 = C - F_1(a + s_4) + Fs_4$ .

Soit  $H_5$  tel que  $C\vec{H}_5 = s_5\vec{i}$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg+,

$$\{\tau_{H5}\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I + \left\{ \begin{array}{c} F\vec{i} \\ 0\check{k} \end{array} \right\}_E = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ (C - F_1(2a))\check{k} \end{array} \right\}_{H5} + \left\{ \begin{array}{c} F\vec{i} \\ -Fa\check{k} \end{array} \right\}_{H5}. \quad (5.80)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = \vec{i}$ ,  $\vec{y} = \vec{j}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $N_5 = F_1 + F$ ,  $Mfz_5 = C - 2F_1a - Fa$ .

Soit  $H_6$  tel que  $D\vec{H}_6 = s_6\vec{j}$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg+,

$$\{\tau_{H6}\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I + \left\{ \begin{array}{c} F\vec{i} \\ 0\check{k} \end{array} \right\}_E = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ (C - F_1(2a - s_6))\check{k} \end{array} \right\}_{H6} + \left\{ \begin{array}{c} F\vec{i} \\ -F(a - s_6)\check{k} \end{array} \right\}_{H6}. \quad (5.81)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = \vec{j}$ ,  $\vec{y} = -\vec{i}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $T_6 = -F_1 - F$ ,  $Mfz_6 = C - F_1(2a - s_6) - F(a - s_6)$ .

Soit  $H_7$  tel que  $E\vec{H}_7 = s_7\vec{j}$ . Le torseur des efforts intérieurs est calculé à partir de seg+,

$$\{\tau_{H6}\} = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ C\check{k} \end{array} \right\}_I = \left\{ \begin{array}{c} F_1\vec{i} \\ (C - F_1(a - s_7))\check{k} \end{array} \right\}_{H7}. \quad (5.82)$$

La base locale étant prise en compte avec  $\vec{x} = \vec{j}$ ,  $\vec{y} = -\vec{i}$  et  $\vec{z} = \vec{k}$ , les composantes sont donc  $T_7 = -F_1$ ,  $Mfz_7 = C - F_1(a - s_7)$ .

Il est maintenant possible de calculer l'énergie de déformation et plus précisément la dérivée de celle-ci par rapport aux deux inconnues hyperstatiques qui doivent être nulles. Ce calcul se fera sur wxmaxima.

```
(% restart; n1 :-f1;mfz1 :c; n2 :-f1;mfz2 :c; t3 :f1;mfz3(s3) :=c-f1*s3; t4 :f1+f;mfz4(s4) :=c-
i63) f1*(a+s4); n5 :f1+f;mfz5 :c-f1*(2*a)-f*a; t6 :-f1-f;mfz6(s6) :=c-f1*(2*a-s6)-f*(a-s6); t7 :-
f1;mfz7(s7) :=c-f1*(a-s7);
```

*restart* (% o49)

$-f1$  (n1)

$c$  (mfz1)

$-f1$  (n2)

$c$  (mfz2)

$f1$  (t3)

$mfz3(s3) := c - f1 s3$  (% o55)

$f1 + f$  (t4)

$mfz4(s4) := c - f1 (a + s4)$  (% o57)

$f1 + f$  (n5)

$-\frac{2f1}{5} - \frac{f}{5} + c$  (mfz5)

$-f1 - f$  (t6)

$mfz6(s6) := c - f1 (2a - s6) + (-f) (a - s6)$  (% o61)

$-f1$  (t7)

$mfz7(s7) := c - f1 (a - s7)$  (% o63)

```
(% E :2.1e11;nu :0.28;a :1/5;d :0.01; S :%pi*d^2/4;Ihz :%pi*d^4/64;
i69)
```

$2.110^{11}$  (E)

$$0.28 \quad (\text{nu})$$

$$\frac{1}{5} \quad (\text{a})$$

$$0.01 \quad (\text{d})$$

$$2.510^{-5}\pi \quad (\text{S})$$

$$1.562510^{-10}\pi \quad (\text{Ihz})$$

(% i88) wint1 :1/2\*integrate (n1^2/(E\*S)+mfz1^2/(E\*Ihz), s1,0,2\*a); wint2 :1/2\*integrate (n2^2/(E\*S)+mfz2^2/(E\*Ihz), s2,0,2\*a); wint3 :1/2\*integrate (mfz3(s3)^2/(E\*Ihz), s3,0,a); wint4 :1/2\*integrate (mfz4(s4)^2/(E\*Ihz), s4,0,a); wint5 :1/2\*integrate (n5^2/(E\*S)+mfz5^2/(E\*Ihz), s5,0,4\*a); wint6 :1/2\*integrate (mfz6(s6)^2/(E\*Ihz), s6,0,a); wint7 :1/2\*integrate (mfz7(s7)^2/(E\*Ihz), s7,0,a);

$$\frac{\frac{1.90476190476190410^{-7} f1^2}{\pi} + \frac{0.03047619047619047c^2}{\pi}}{5} \quad (\text{wint1})$$

$$\frac{\frac{1.90476190476190410^{-7} f1^2}{\pi} + \frac{0.03047619047619047c^2}{\pi}}{5} \quad (\text{wint2})$$

$$\frac{4.06349206349206310^{-5} (f1^2 - 15c f1 + 75c^2)}{\pi} \quad (\text{wint3})$$

$$\frac{4.06349206349206310^{-5} (7f1^2 - 45c f1 + 75c^2)}{\pi} \quad (\text{wint4})$$

$$2 \left( \frac{\frac{1.90476190476190410^{-7} (f1+f)^2}{\pi} + \frac{0.03047619047619047(-\frac{2f}{5} - \frac{f}{5} + c)^2}{\pi}}{5} \right) \quad (\text{wint5})$$

$$\frac{4.06349206349206310^{-5} (7f1^2 + (5f - 45c) f1 + f^2 - 15cf + 75c^2)}{\pi} \quad (\text{wint6})$$

$$\frac{4.06349206349206310^{-5} (f1^2 - 15c f1 + 75c^2)}{\pi} \quad (\text{wint7})$$

(% i105) wint(f1,c) :=wint1+wint2+wint3+wint4+wint5+wint6+wint7; wintf(f1,c) :=float(expand(wint(f1,c))); eq1 :diff(wintf(f1,c),f1)=0; eq2 :diff(wintf(f1,c),c)=0;

$$\text{wint}(f1,c) := \text{wint1} + \text{wint2} + \text{wint3} + \text{wint4} + \text{wint5} + \text{wint6} + \text{wint7} \quad (\% \text{ o102})$$

$$\text{wintf}(f1,c) := \neq \{\text{Lispfunction}\} (\neq \{\text{Lispfunction}\} (\text{wint}(f1,c))) \quad (\% \text{ o103})$$

$$0.001655712619913004f1 + 6.85576843370223710^{-4}f - 0.004656418906460024c = 0 \quad (\text{eq1})$$

$$-0.004656418906460024f1 - 0.001746157089922509f + 0.02328209453230011c = 0 \quad (\text{eq2})$$

```
(% wint(f1,c) :=wint1+wint2+wint3+wint4+wint5+wint6+wint7;
i112)
```

$$\text{wint}(f1, c) := \text{wint1} + \text{wint2} + \text{wint3} + \text{wint4} + \text{wint5} + \text{wint6} + \text{wint7} \quad (\% \text{ o112})$$

```
(% float(solve([eq1,eq2],[f1,c]));
i113)
```

rat : replaced -0.004656418906460024 by -1734367/372467992 = -0.004656418906460021rat : replaced 6.855768433

$$[[f1 = -0.4642904968084612f, c = -0.01785809936169213f]] \quad (\% \text{ o113})$$

Nous venons d'obtenir les valeurs des inconnues hyperstatiques intérieures en fonction du chargement :

$$F_1 = -0.46F, \quad (5.83)$$

dont le coefficient est adimensionnel, et

$$C = -0.018F, \quad (5.84)$$

dont le coefficient est en [m].

#### 5.4.4 Systèmes articulés

Si la barre est droite, articulée et non chargée sur sa longueur alors,

$$\{\tau_H\} = \left\{ \begin{array}{c} N\vec{i} \\ 0 \end{array} \right\}_H, \quad (5.85)$$

avec  $\vec{i}$  direction de la barre

**Treillis plan** Un treillis est un assemblage de poutres droites que l'on peut considérées articulées entre elles ou non. Dans le cas où elles sont considérées articulées entre elles et que les chargements sont appliqués sur les noeuds du treillis, alors, le paragraphe ci-dessus implique qu'elles ne subissent que des efforts normaux. Dans ce cas, la résolution peut être faite progressivement en faisant l'équilibre de chaque noeud, à partir d'un noeud où seuls deux efforts normaux sont inconnus. Une méthode de résolution graphique (Crémona et funiculaire) existe, mais n'est pas vu dans ce cours.

## 5.5 Non linéarités géométriques (grands déplacements)

Le cours a été mené dans l'hypothèse des petites perturbations (petites déformations et petits déplacements par rapport aux dimensions de la structure). Lorsque l'hypothèse des petits déplacements est caduque, il faut réécrire le torseur des efforts intérieurs dans la configuration déformée et non la configuration initiale. Une méthode itérative doit être mise en place.

Ceci ne sera pas fait analytiquement dans ce cours. Vous le ferez numériquement dans le cours de modélisation et expérimentalement lors du travail pratique sur le flambement.